



取扱説明書

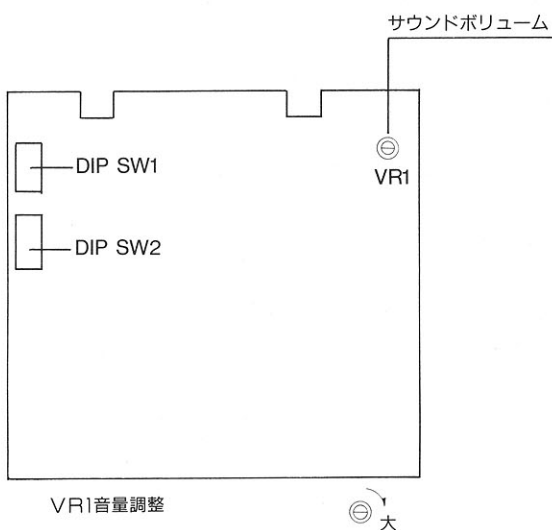
仕様

- ①ゲーム名称……………ツイン・イーグル II
- ②PC BOARDサイズ……………W310×D238×H70(mm)
- ③PC BOARD供給電源……………+5V 7A/+12V 1A
- ④コネクタ仕様……………JAMMA 規格準拠

(注)供給電圧は、PC BOARDのコネクタ端子部で設定して下さい。

HC-N(ヘッドホーン端子)

1	H.P.L
2	FCC GND
3	H.P.R



コネクタ端子図(JAMMA)

半田面		部品面	
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
N.C.	E	5	N.C.
+12V	F	6	+12V
切り欠き	H	7	切り欠き
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
COIN LOCKOUT 2	K	9	COIN LOCKOUT 1
SOUND (-)	L	10	SOUND (+)
N.C.	M	11	N.C.
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TILT SW	S	15	TEST SW
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1
2P START SW	U	17	1P START SW
2P UP SW	V	18	1P UP SW
2P DOWN SW	W	19	1P DOWN SW
2P LEFT SW	X	20	1P LEFT SW
2P RIGHT SW	Y	21	1P RIGHT SW
2P PUSH SW 1	Z	22	1P PUSH SW 1
2P PUSH SW 2	a	23	1P PUSH SW 2
2P PUSH SW 3	b	24	1P PUSH SW 3
N.C.	c	25	N.C.
N.C.	d	26	N.C.
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

3.96mm PITCH 28pin × 2 SIDE

☒テストモード

テストモードは、主に基板の正確な動作確認やモニターの色調整に使用します。

テスト項目の選択

1. テストボタンを押すと次のようなテスト項目のメニューがモニターに表示されます。

```
1. COLOR TEST
2. CROSS HATCH
3. DIP SWITCH
4. I/O TEST
5. MEMORY TEST
6. BOOK KEEPING
7. REPORT
8. SOUND TEST
9. EXIT
```

- レバーの上下でカーソルが移動します。希望する項目にカーソルを合わせてスタートボタンを押してください。
- 各モードからメインメニューへ戻るときはAボタンとBボタンを同時に押してください。
スタートボタンを押すと次のモードへ移動します。
- テストが終了したら“EXIT”の所へカーソルを移動させ、スタートボタンを押してください。

1 COLOR TEST…RGBカラー調整用画面

このモードではモニターの色調整の確認ができます。
赤、緑、青の各色は左端が最も明るく、右に行くにしたがって16段階で暗くなります。
モニターの色調整は白色の色バーが左端の時に白色、右端の時に黒色で正常です。

2 CROSS HATCH…モニターのサイズ調整用画面

このモードではモニターサイズの確認ができます。
チェック用の格子が画面から出ないように調整してください。

3 DIP SWITCH…ディップスイッチ設定の確認

このモードではディップスイッチの設定状況を確認できます。

```
COIN CHUTE A :1 COIN 1 CREDIT
CHUTE B :1 COIN 1 CREDIT
GAME LEVEL : 0 (NORMAL)
FREE PLAY : OFF
DEMO SOUND : OFF ※1
                : OFF (変更禁止)
SCREEN FLIP : OFF

DIP SW-1      DIP SW-2      1-ON
1 2 3 4 5 6 7 8 1 2 3 4 5 6 7 8 0-OFF
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

※1

画面には“DEMO SOUND”と表示されますが、これは誤りです。
実際の機能はディップスイッチ表の通り持機数の設定となり、OFFで3機、ONで2機設定となります。

4 I/O TEST… 各スイッチの入力確認

このモードでは、各スイッチの状態を表示します。
スイッチを操作したとき“ON”に変われば正常です。

5 MEMORY TEST… メモリーテスト

このモードでは基板上のメモリーICの動作確認を行います。
テスト終了後、正常なメモリーは“OK”、異常がある場合は“NG”と表示されます。

6 BOOK KEEPING… ブックキーピング

このモードではクレジット/タイム/ゲームの各データの確認ができます。

COIN CHUTE A

COIN CHUTE Aに投入されたコイン枚数を表示します。

COIN CHUTE B

COIN CHUTE Bに投入されたコイン枚数を表示します。

TOTAL WORK TIME

電源が投入されてからの総稼働時間を表示します。

NUMBER OF PLAY1

プレイヤー1のプレイ回数を表示します。

NUMBER OF PLAY2

プレイヤー2のプレイ回数を表示します。

PLAY TIME1

プレイヤー1の総プレイ時間を表示します。

PLAY TIME2

プレイヤー2の総プレイ時間を表示します。

LONG PLAY TIME1

プレイヤー1の1ゲームあたりの最長プレイ時間を表示します。

LONG PLAY TIME2

プレイヤー2の1ゲームあたりの最長プレイ時間を表示します。

AVE. PLAY TIME1

プレイヤー1の平均プレイ時間を表示します。

AVE. PLAY TIME2

プレイヤー2の平均プレイ時間を表示します。

7 REPORT… ゲームレポート

このモードではプレイヤー1及びプレイヤー2のプレイ時間分布状況を表示します。

0TO	30 SEC.	0	30秒未満
30TO	60 SEC.	0	30秒以上60秒未満
60TO	90 SEC.	0	60秒以上90秒未満
90TO	120 SEC.	0	90秒以上120秒未満
2TO	3 MIN	0	2分以上3分未満
3TO	5 MIN	0	3分以上5分未満
5TO	10 MIN	0	5分以上10分未満
OVER	10 MIN	0	10分以上

8 SOUND TEST… サウンドテスト

このモードではサウンドのテストを行います。正しく発音されるか確認してください。
レバーの左右で曲番号を選びAボタンで演奏します。
レバーの上下で効果音番号を選びBボタンで発音します。

☒ デイプスイッチ設定表

DIP SW1: マルチコイン設定

	COIN CHUTE 1				COIN CHUTE 2			
	1	2	3	4	5	6	7	8
☆ 1COIN 1CREDIT	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1COIN 2CREDITS	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
1COIN 3CREDITS	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
1COIN 4CREDITS	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
1COIN 5CREDITS	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
1COIN 6CREDITS	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
2COINS 1CREDIT	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
3COINS 1CREDIT	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
4COINS 1CREDIT	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
2COINS 3CREDITS	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
2COINS 1CREDIT 4COINS 2CREDITS 5COINS 3CREDITS 6COINS 4CREDITS	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
2COINS 1CREDIT 4COINS 3CREDITS	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 4CREDITS 5COINS 6CREDITS	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 5CREDITS	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
1COIN 1CREDIT 2COINS 3CREDITS	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON

☆印は工場出荷時の設定です。

DIP SW2: 各種設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8	
難易度	★ NORMAL EASY1 EASY2 EASY3 HARD1 HARD2 HARD3 HARD4	OFF ON OFF ON ON OFF ON ON ON ON	OFF OFF ON ON OFF ON ON ON ON ON	OFF OFF OFF OFF ON ON ON ON ON ON						
フリープレイ	★ 無 有				OFF ON					
持機	★ 3機 2機					OFF ON				
		このスイッチは 変更しないで下さい。						OFF		
画面反転	★ 無 反転							OFF ON		
テストモード	★ ゲームモード テストモード								OFF ON	

★印は工場出荷時の設定です。

販売元

VISGO®

開発元

SETA®

株式会社
ビスコ

株式会社
セタ

〒171 東京都豊島区要町3-12-12大宏ビル2F

TEL 03-3554-0121 FAX 03-3554-0150

〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1