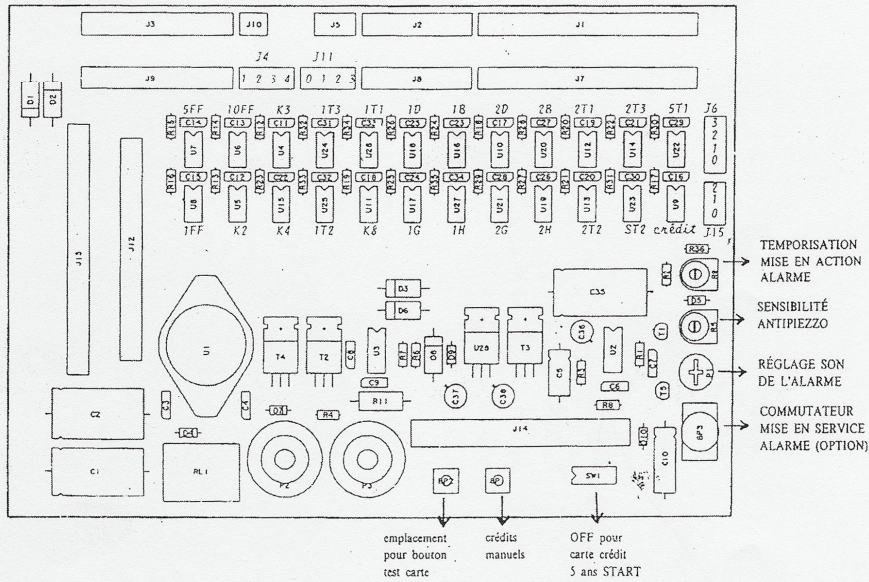


CARTE DE CONNEXION ALARME N°STYL



S.A. AVRANCHES AUTOMATIC

Capital 1.002.000 Francs

Z.A. CROMEL

50200 ST-QUENTIN-S/LE-HOMME

Tél. 03 43 25 10 - Tél. 03 43 25 12

Tél. 03 43 25 13

Siret 502 45 10 0001 400 0011

- J1, J2: Connecteur pupitre simple (J1) - double (J2)
- J9, J3: Connecteur monnaieur
- J4: Son mono ou stéréo
- J5: Alimentation 6 V alternatif
- J6: 1 et 2 switchalarme porte avant. 3 fil antenne piezzo
- J7, J8: Double commande pupitre. Peut servir éventuellement à connecter un cavalier reliant les deux poignées en une seule (cavalier livré avec le jeu).

- J10: Son mono
- J11: 1: terre - 2: masse - 3: sortie + 12 V
- J12, J13: Connecteur pour carte logique
- J14: Connecteur pour carte crédit
- J15: Connecteur pour branchement accumulateur servant à maintenir l'alarme en service après arrêt du jeu. (cordon livré avec le jeu. NOIR: 0 V, JAUNE MARRON: + 12 V).

- P2: Potentiomètre réglage son mono
- P3: Potentiomètre réglage son stéréo

ARRET PROVISOIRE DE L'ALARME:

Se fait grâce à l'interrupteur situé en dessous du tiroir par traction ou par pression.

CODE DES COULEURS POUR LE CABLAGE DE LA CARTE LOGIQUE

	(Français)	(Anglais)
VERT.....	START 1	
BLANC VERT.....	START 2	
BLANC ORANGE.....	DROITE	1 ^{er} JOUEUR
BLANC BLEU.....	GAUCHE	1 ^{er} JOUEUR
BLANC NOIR.....	BAS	1 ^{er} JOUEUR
BLANC JAUNE.....	HAUT	1 ^{er} JOUEUR
JAUNE ROUGE.....	1 ^{er} TIR	1 ^{er} JOUEUR
BLANC ROUGE.....	2 ^e TIR	1 ^{er} JOUEUR
ROUGE.....	3 ^e TIR	1 ^{er} JOUEUR
GRIS ORANGE.....	DROITE	2 ^e JOUEUR
GRIS BLEU.....	GAUCHE	2 ^e JOUEUR
GRIS NOIR.....	BAS	2 ^e JOUEUR
GRIS JAUNE.....	HAUT	2 ^e JOUEUR
GRIS VIOLET.....	1 ^{er} TIR	2 ^e JOUEUR
GRIS VERT.....	2 ^e TIR	2 ^e JOUEUR
GRIS ROUGE.....	3 ^e TIR	2 ^e JOUEUR
		RIGHT 1
		LEFT 1
		DOWN 1
		UP 1
		SHOOT 1
		SHOOT 2
		SHOOT 3
		RIGHT 2
		LEFT 2
		DOWN 2
		UP 2
		SHOOT 1
		SHOOT 2
		SHOOT 3

CODE DES COULEURS POUR LE CABLAGE DE LA CARTE LOGIQUE

	(Français)	(Anglais)
BLANC MARRON.....	MONNAYEUR	COIN 1
BLANC.....	HAUT PARLEUR	SPEAKER
BLEU.....	HAUT PARLEUR	SPEAKER
MARRON.....	+ 5 VOLTS	
NOIR.....	MASSE	GND
JAUNE MARRON.....	+ 12 VOLTS	
JAUNE ORANGE.....	- 5 VOLTS	
JAUNE NOIR.....	STÉRÉO -	
BLANC VIOLET.....	STÉRÉO +	

CORDON VIDÉO

VERT.....	VERT	GREEN
BLEU.....	BLEU	BLUE
ROUGE.....	ROUGE	RED
BLANC.....	SYNCHRO	

CONNECTEUR PUPITRES

JAUNE VERT.....	TERRE	
NOIR.....	MASSE	
GRIS ORANGE.....	DROITE	2 ^e JOUEUR
GRIS BLEU.....	GAUCHE	2 ^e JOUEUR
GRIS NOIR.....	BAS	2 ^e JOUEUR
GRIS JAUNE.....	HAUT	2 ^e JOUEUR
BLANC ORANGE.....	DROITE	1 ^{er} JOUEUR
BLANC BLEU.....	GAUCHE	1 ^{er} JOUEUR
BLANC NOIR.....	BAS	1 ^{er} JOUEUR
BLANC JAUNE.....	HAUT	1 ^{er} JOUEUR
JAUNE ROUGE.....	1 ^{er} TIR	1 ^{er} JOUEUR
BLANC ROUGE.....	2 ^e TIR	1 ^{er} JOUEUR
ROUGE.....	3 ^e TIR	1 ^{er} JOUEUR
BLANC VERT.....	START 2	
VERT.....	START 1	

CONNECTEURS MONNAYEURS

NOIR.....	MASSE
JAUNE.....	ÉCLAIRAGE MONNAYEUR
VERT NOIR.....	ÉCLAIRAGE MONNAYEUR
JAUNE VERT.....	TERRE
BLEU.....	MONNAYEUR 1 F
VIOLET.....	MONNAYEUR 5 F
GRIS.....	MONNAYEUR 10 F
ROUGE.....	+ 12 VOLTS

CONNECTEUR TIR 2^e JOUEUR

GRIS VIOLET.....	1 ^{er} TIR	2 ^e JOUEUR
GRIS VERT.....	2 ^e TIR	2 ^e JOUEUR
GRIS ROUGE.....	3 ^e TIR	2 ^e JOUEUR