

**namco**



**ギャプラス 説明書**

## 1. 仕様

- |                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| (1) ゲーム名称         | ギャブラス           |
| (2) コントロールレバースイッチ | 1 ( 8方向 )       |
| (3) ボタンスイッチ       | 1 ( ファイヤースイッチ ) |
| (4) PCボードサイズ      | 292×350 ( mm )  |

## 2. 注意事項

- (1) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (2) PCボードの修理は購入先で致しますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (3) PCボードを輸送するときには、スポンジ・エアキャップなどで包みダンボール箱に入れて直接外力が加わらないようにしてください。

## 3. PCボードの説明

### (1) オプションスイッチ

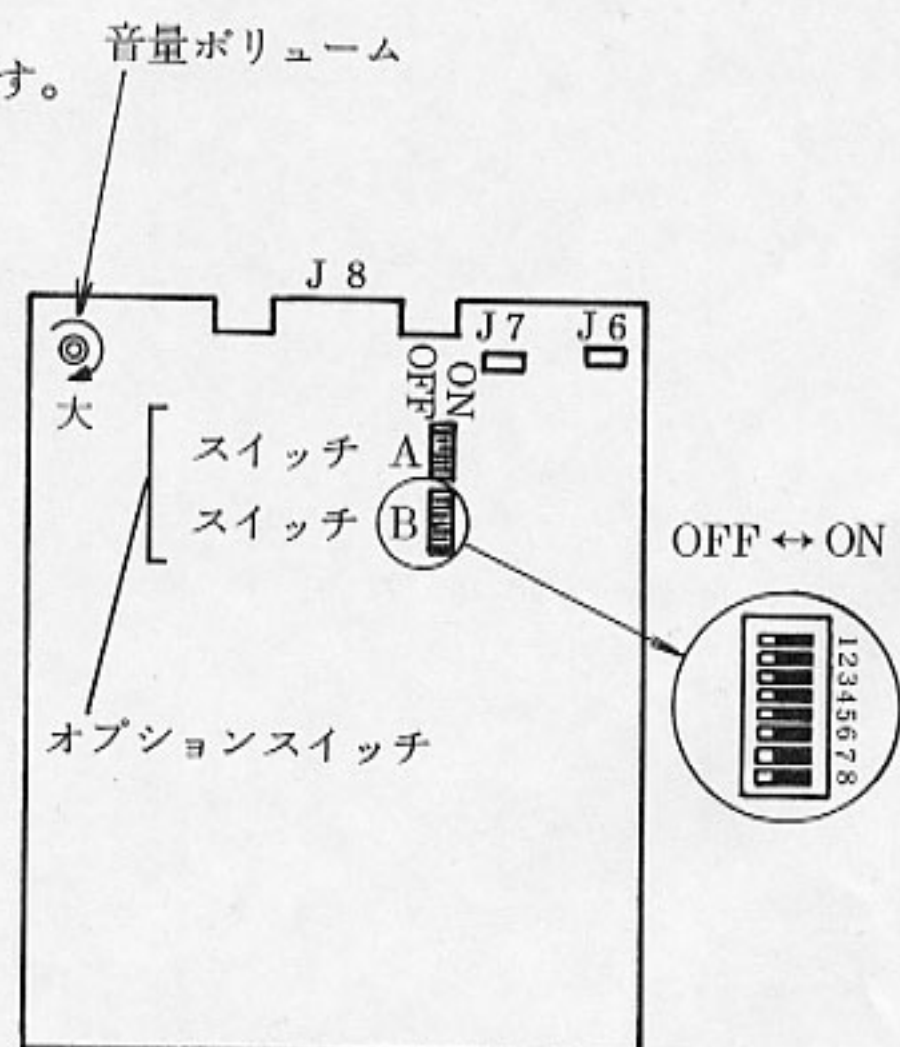
ゲーム料金およびボーナス得点などを切替えます。  
( P 5 参照 )

テストスイッチ ( スイッチ B の 1 番 ) によるセルフテストも行えます。( P 4 , P 5 参照 )


### (2) 音量ボリューム





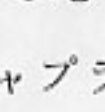
ゲームの音量を調整してください。



※ 無理な力を加えないでください。



## 4. 遊 び 方

- (1) コントロールレバー（8方向）でマイシップ  を操作し、ファイヤースイッチでミサイルを発射しながら、攻撃してくるギャブラスを迎え撃ちます。
- (2) ギャブラスは、種類によってそれぞれ飛行パターンや得点が異なります。また、群団にいるときと、攻撃してくるときでは得点が異なります。各得点は下記のようになっています。

|               |   | 群 団 中 | 攻 撃 中 |
|---------------|---|-------|-------|
| (a) クィーンギャブラス |    | 1 0 0 | 4 0 0 |
| (b) アドギャブラス   |    | 1 0 0 | 4 0 0 |
| (c) キャブギャブラス  |    | 1 0 0 | 3 0 0 |
| (d) ルテギャブラス   |   | 1 0 0 | 2 0 0 |
| (e) ザコギャブラス   |  | 1 0 0 | 1 0 0 |

- (3) 各ラウンドに出て来るギャブラスを全て撃破するとラウンドクリアとなります。クィーンギャブラス  は、ブラスターヘッド  を持って飛行することがあります。それを撃つと、ブラスターヘッドがマイシップに装着され下記のようなブラスターアタックができます。

- (a) ファランクス攻撃——ファランクスビームで捕えたギャブラスを味方にして（最高6匹まで）、マルチミサイル攻撃ができます。
- (b) ハイパー攻撃——ミサイル速度、破壊力、およびマイシップの移動速度が性能アップします。
- (c) サイクロン攻撃——サイクロンビームに捕えられたギャブラスを撃つと、200,400……6,400と得点が加算されます。
- (4) ビーム発射中は、マイシップは左右移動のみとなります。また、ブラスターヘッド装着中は、無敵となります。
- (5) クィーンギャブラスは、ブラスターヘッドを持っているときにはミサイルが命中すると色が変わり、もう一発命中すると爆発します。

### (6) チャレンジングステージ

ラウンド3, 8, 13, 18, …… は、チャレンジングステージです。ここでは敵の攻撃は全くなく、できるだけたくさん（延べ回数で）ギャブラスを跳ね返すステージです。画面上に跳ね返したギャブラス数が、文字およびバーで表示されます。全ギャブラスが画面外に出た時点で、下記のボーナス得点が加算されます。

- |                        |          |
|------------------------|----------|
| (a) 文字表示ギャブラス数 × 1 0 0 | } ボーナス得点 |
| (b) バー表示ギャブラス数 × 2 0 0 |          |

また、以下の(c)~(f)の文字が完成していれば、さらにスペシャルボーナスが付きます。

- (c) BONUS——ボーナス得点に10,000点が加算されます。

(d) GAPLUS—ボーナス得点に0～50,000点が加算されます。

(回転している数字をファイヤースイッチを押して止めてください。)

(e) DOUBLE—ボーナス得点が2倍されます。

(f) TRIPLE—ボーナス得点が3倍されます。

∴ ∴

(7) スターフラッシュ (ゲーム中盤以降)

画面内にフラッシュと共にスターが出現しマイシップを攻撃します。スターはマイシップの正面に来ると4つに分裂します。ただし、これらはマイシップのミサイルで撃つことができます。

(8) ビーンカードアタック (ゲーム中盤以降)

群団形成後のギャブラスを撃つとそのギャブラスは、ビーンカードを発射します。

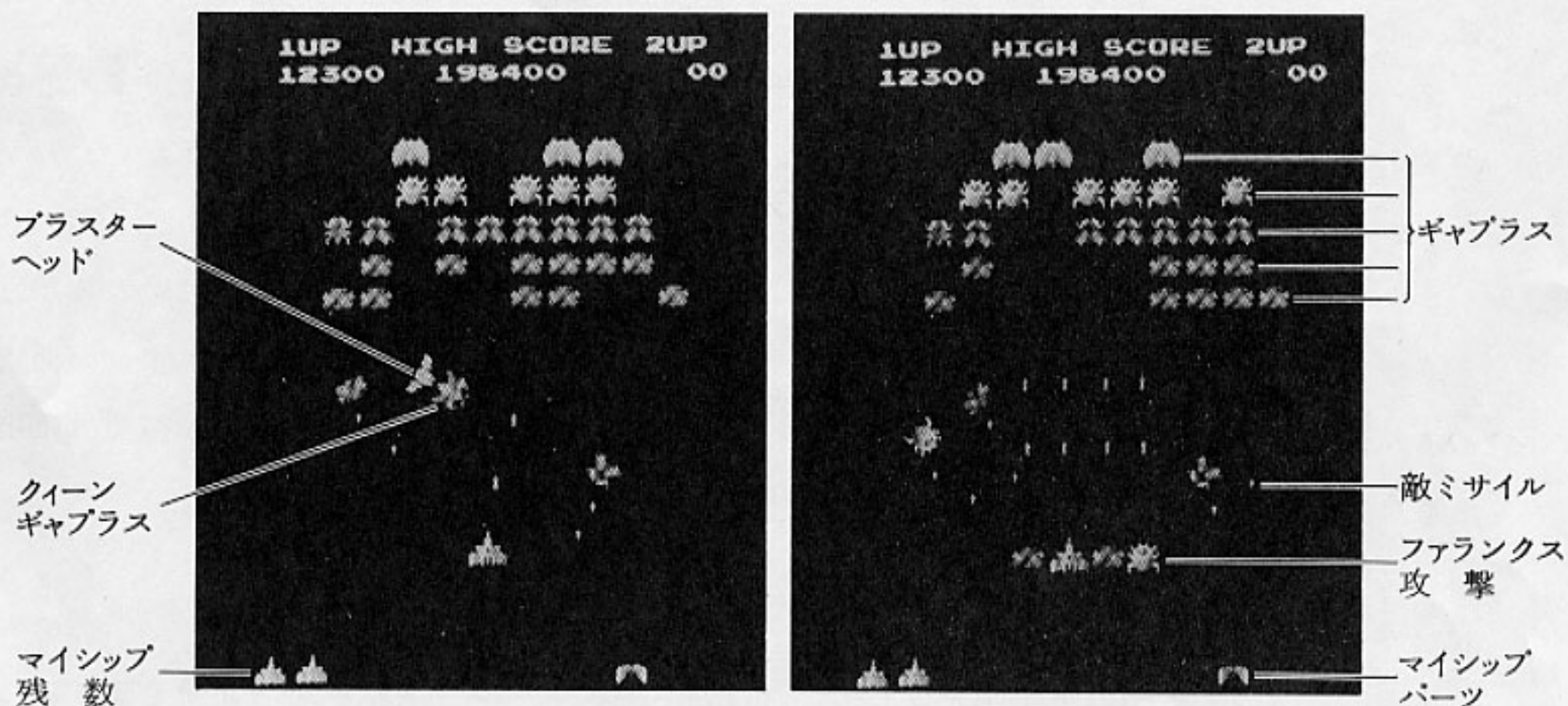
(9) マイシップにギャブラス、ミサイル、スターフラッシュ、ビーンカードが接触するとミスとなります。ミスになるとブラスターヘッドの機能は消滅します。

(10) ファランクス攻撃のとき、味方にしたギャブラスにミサイル、ビーンガードが接触しても、そのギャブラスが爆発するだけでミスになりません。

(11) マイシップはボーナスシップ得点ごとに追加されます (切換可 P 5 参照)。さらに飛行中のクイーンギャブラスが連れているマイシップパーツを3つそろえると一機追加されます。

(12) 得点がベスト5に入るとイニシャル (6文字)、年齢、血液型を入れることができます。コントロールレバーで文字を選びファイヤースイッチで入力します。

(13) 画面の説明

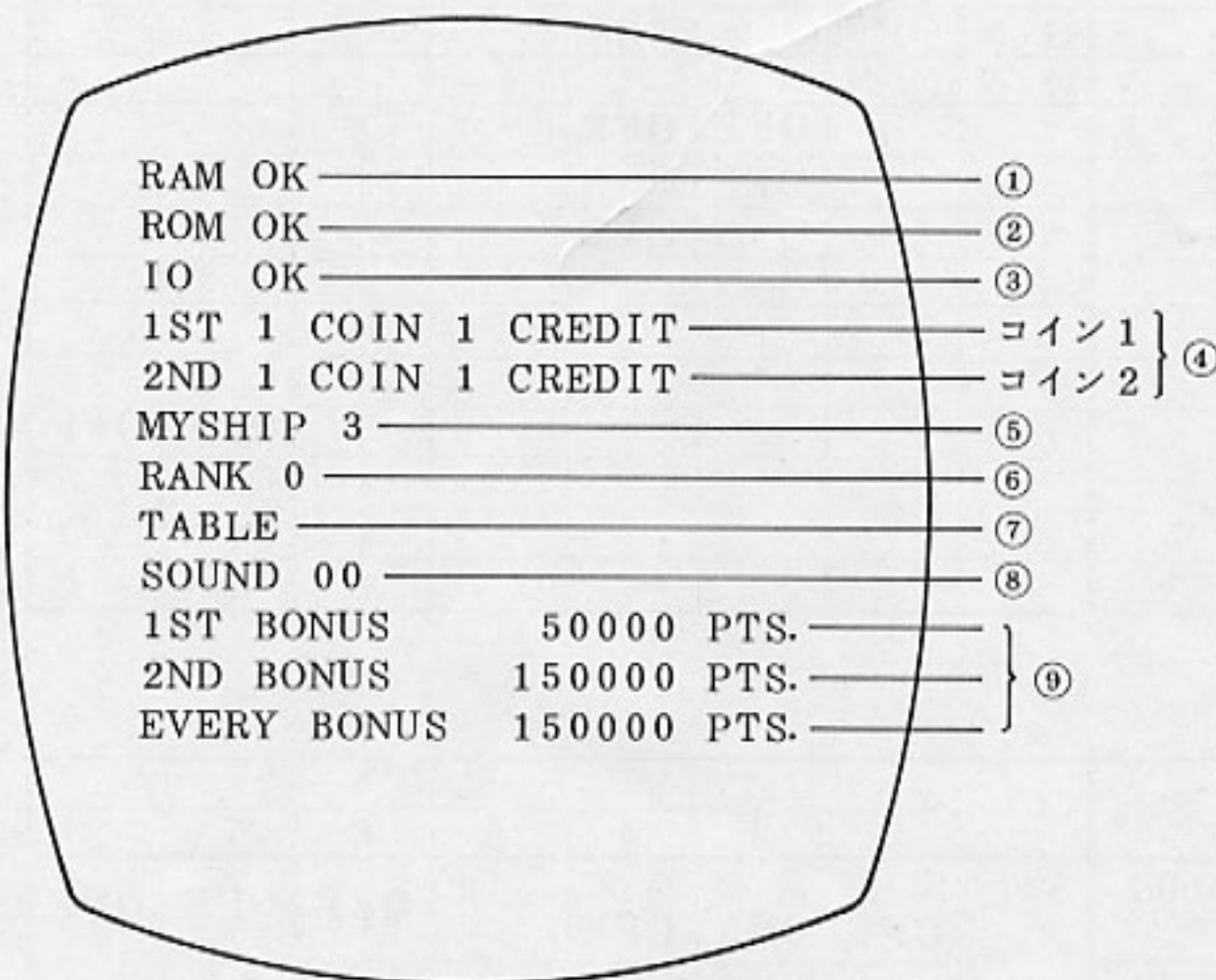


## 5. 調 整

### (1) セルフテスト

セルフテストは自動車における始業点検と同じです。できれば毎日行うことが望まれます。本機はセルフテスト機能があり、テストスイッチ（オプションスイッチBの1番）によって各部のテストが行えます。

- (a) PCボード上にあるテストスイッチを“ON”にしてください。セルフテストが始まります。なお、通常はテストスイッチを“OFF”にしてください。（P1参照）
- (b) セルフテストは約5秒間行なわれます。この間に下記の①～⑨までのチェックを行っています。チェックが終了とモニターに下図のような画像（テストモード）が映し出されます。



- ① RAMテスト——OKなら正常です。
- ② ROMテスト——OKなら正常です。
- ③ IOテスト——OKなら正常です。
- ④ ゲーム料金表示——この場合は、1ゲーム100円を表示しています。
- ⑤ マイシップ数——この場合は、マイシップ「3」を表示しています。

⑥ ランク——0ができれば正常です。

⑦ テーブル仕様——「TABLE」、アップライト仕様——「UPRIGHT」なら正常です。

⑧ サウンドテスト——コントロールレバー、ファイヤー、スタートおよびコインのスイッチを押すと音が出て数字が変わります。

⑨ ボーナスシップ得点——この場合は、最初50,000点、次に150,000点、その後は150,000点ごとにマイシップが増えることを表示しています。

※ なお、④⑤⑨に関しては、オプションスイッチによって変更可能です。（P5参照）

### (2) クロスハッチパターン

テストスイッチを“ON”にして、サービススイッチを押すと、クロスハッチパターンになります。もう一度押すと、テストモードに戻ります。

このパターンは、モニターの調整にお使いください。

(3) ゲーム料金およびボーナス得点などの切換え (P1参照)

下記の表に従って1ゲーム当りのマイシップ数, ゲーム料金, ボーナスシップ得点の切換えを行ってください。

オプションスイッチを切換える場合は電源を切ってください。

また, オプションスイッチ切換え後, テストスイッチによるセルフテストを行い, 画面でスイッチの状態を確認してください。

スイッチA

※ 太字は出荷時の状態(すべてOFF)

| 項目              | 内容          | スイッチの状態    |            |            |            |   |            |            |            |
|-----------------|-------------|------------|------------|------------|------------|---|------------|------------|------------|
|                 |             | 1          | 2          | 3          | 4          | 5 | 6          | 7          | 8          |
| マイシップ数          | 3           | <b>OFF</b> | <b>OFF</b> |            |            |   | 常に         |            |            |
|                 | 2           | OFF        | ON         |            |            |   | <b>OFF</b> |            |            |
|                 | 4           | ON         | OFF        |            |            |   |            |            |            |
|                 | 5           | ON         | ON         |            |            |   |            |            |            |
| ゲーム料金<br>(コイン1) | 1コイン/1クレジット |            |            | <b>OFF</b> | <b>OFF</b> |   |            |            |            |
|                 | 1" 2"       |            |            | OFF        | ON         |   |            |            |            |
|                 | 2" 1"       |            |            | ON         | OFF        |   |            |            |            |
| アトラクト音          | 音あり         |            |            |            |            |   | <b>OFF</b> |            |            |
|                 | 音なし         |            |            |            |            |   | ON         |            |            |
| ゲーム料金<br>(コイン2) | 1コイン/1クレジット |            |            |            |            |   |            | <b>OFF</b> | <b>OFF</b> |
|                 | 1" 2"       |            |            |            |            |   |            | OFF        | ON         |
|                 | 2" 1"       |            |            |            |            |   |            | ON         | OFF        |
|                 | 3" 1"       |            |            |            |            |   |            | ON         | ON         |

スイッチB

| 項目        | 内容                                    | スイッチの状態    |                  |                  |                  |   |            |            |            |            |
|-----------|---------------------------------------|------------|------------------|------------------|------------------|---|------------|------------|------------|------------|
|           |                                       | 1          | 2                | 3                | 4                | 5 | 6          | 7          | 8          |            |
| ボーナスシップ得点 | 1st 50,000, 2nd 150,000 every 150,000 |            | 常に<br><b>OFF</b> | 常に<br><b>OFF</b> | 常に<br><b>OFF</b> |   |            | <b>OFF</b> | <b>OFF</b> | <b>OFF</b> |
|           | 1st 50,000, 2nd 150,000               |            |                  |                  |                  |   | OFF        | OFF        | ON         |            |
|           | 1st 50,000, 2nd 150,000 every 300,000 |            |                  |                  |                  |   | OFF        | ON         | OFF        |            |
|           | 1st 50,000, 2nd 100,000 every 200,000 |            |                  |                  |                  |   | OFF        | ON         | ON         |            |
|           | 1st 50,000, 2nd 100,000 every 100,000 |            |                  |                  |                  |   | ON         | OFF        | OFF        |            |
|           | 1st 30,000, 2nd 100,000 every 200,000 |            |                  |                  |                  |   | ON         | OFF        | ON         |            |
|           | 1st 30,000, 2nd 100,000 every 100,000 |            |                  |                  |                  |   | ON         | ON         | OFF        |            |
|           | 1st 30,000, 2nd 70,000 every 70,000   |            |                  |                  |                  |   | ON         | ON         | ON         |            |
| 面進め※      | ノーマル                                  |            |                  |                  |                  |   | <b>OFF</b> |            |            |            |
|           | 面進め                                   |            |                  |                  |                  |   | ON         |            |            |            |
| テスト       | ノーマル                                  | <b>OFF</b> |                  |                  |                  |   |            |            |            |            |
|           | テストモード                                | ON         | ↓                | ↓                | ↓                |   |            |            |            |            |

※ 面進め…… PARSEC 表示中にオプションスイッチ“ON”で面進め表示がでます。

1P側コントロールレバーを前に倒し(P1アップSWを“ON”)数字を指定してください。オプションスイッチ“OFF”で指定数の次の面からゲームが始まります。

## 6. PCボードコネクタ表

### J 6. 6Pプラグハウジング

(ソケットコンタクト)

|   |          |
|---|----------|
| 1 | ビデオRED   |
| 2 | ビデオGREEN |
| 3 | ビデオBLUE  |
| 4 | ビデオSYNC  |
| 5 | ビデオGND   |
| 6 |          |

ハウジング 1-480704-0

コンタクト 350689-1 AMP製

### J 7. 3Pプラグハウジング

(ソケットコンタクト)

|   |      |    |
|---|------|----|
| 1 | +12V | 1A |
| 2 | GND  |    |
| 3 | +5V  | 4A |

ハウジング 1-480700-0

コンタクト 350689-1 AMP製

### J 8. 44Pエッジコネクタ (E-F間に極性キー)

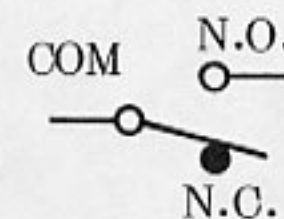
225J-22221-488-DDK製 (3.96mmピッチ)

| 部 品 面       |   | ハ ン ダ 面 |           |
|-------------|---|---------|-----------|
| GND         | A | 1       | GND       |
| スピーカ(+)     | B | 2       | スピーカ(-)   |
| ロックアウトソレノイド | C | 3       | コインカウンタ 1 |
| 1Pスタートランプ   | D | 4       | 2Pスタートランプ |
| +12V        | E | 5       | +12V      |
| +5V         | F | 6       | +5V       |
| GND         | H | 7       | GND       |
| サービスSW      | J | 8       |           |
| コイン1SW      | K | 9       | コイン2SW    |
| 1PスタートSW    | L | 10      | 2PスタートSW  |
| P1ファイヤーSW   | M | 11      | P2ファイヤーSW |
| P1レフトSW     | N | 12      | P2レフトSW   |
| P1ダウンSW     | P | 13      | P2ダウンSW   |
| P1ライトSW     | R | 14      | P2ライトSW   |
| P1アップSW     | S | 15      | P2アップSW   |
|             | T | 16      |           |
|             | U | 17      |           |
|             | V | 18      |           |
|             | W | 19      |           |
|             | X | 20      |           |
| コインカウンタ 2   | Y | 21      | テーブルGND ※ |
| GND         | Z | 22      | GND       |

○ ロックアウトソレノイド,  
コインカウンタの電源は,  
+12V。

○ スタートランプの電源は, +5V。

○ 各SWは, マイクロスイッチなど  
のNO.端子に, GND  
はCOM端子に接続  
する。



※ テーブルGND

テーブル型……GNDに接続する

その他……接続しない

© 1984 NAMCO  
ALL RIGHTS RESERVED

●メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

●ナムコ 本 社 販売部業務課 〒146 東京都大田区蒲田5-38-3朝日ビル ☎ 03(736)1211

●ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区榎町2-1-60 ☎ 045(543)6701

●ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 ☎ 06(330)6211