

namco

マーブルマッドネス 説明書

アタリ システム I

目 次

1. 仕 様	1
2. 注 意 事 項	2
3. 遊 び 方	3
4. 調 整	4
(1) セルフテストおよびゲーム料金などの切り換え	4
(2) サービススイッチ	7
(3) 音量の調整	7
5. 日 常 保 守	8
(1) 各部の名称	8
(2) 蛍光灯の交換	9
(3) コントロールパネル Assy の取り外し	9
(4) トラックボール Assy の交換	9
(5) モニター Assy の取り外し	10
(6) メイン PC ボードおよびカートリッジ PC ボードの交換	11
(7) ゲーム説明紙の交換	11
6. 故 障 対 策	12
7. 配 線 図	13

マーブルマッドネスは、アタリゲームズ社（アメリカ）で開発され、
日本国内では、(株)ナムコが製造しています。

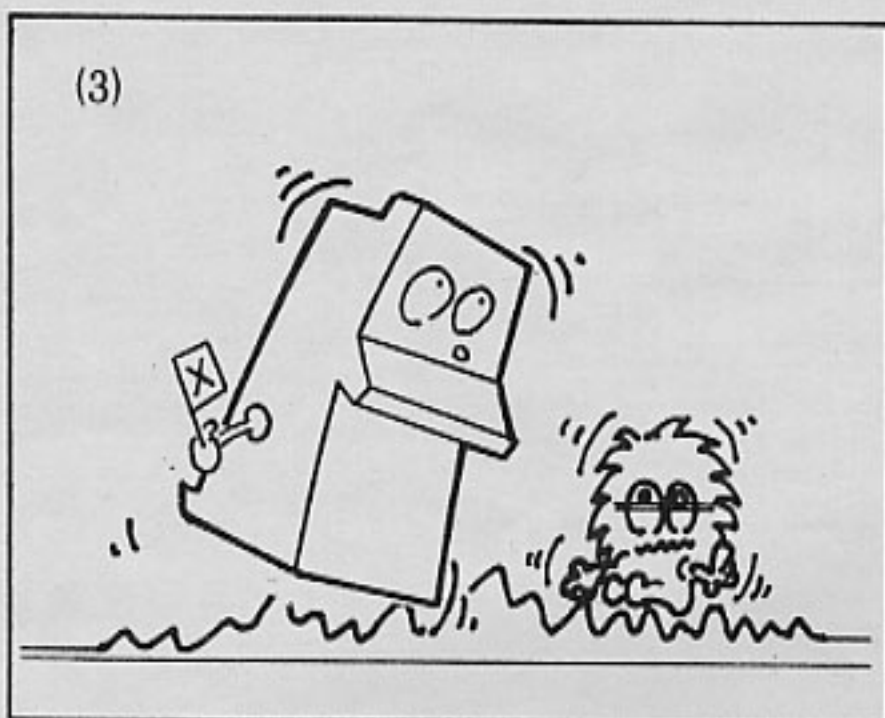
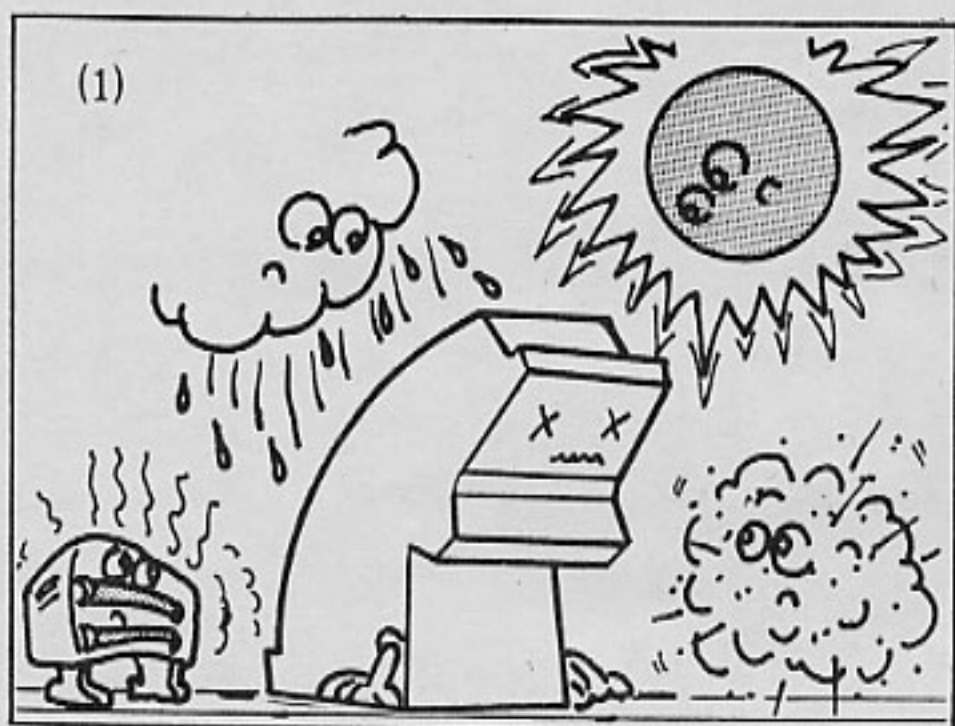
1. 仕様

(1) 使用電源	AC100V±10V(50/60Hz)
(2) 消費電力	135 W
(3) ゲーム料金	1ゲーム100円(切換可能)
(4) 寸法	横幅 633 mm 奥行 880 mm 高さ 1,750 mm
(5) 重量	100 kg
(6) 金庫容量	52万円(100円硬貨、5,200枚)
(7) ブラウン管	20インチカラーモニター
(8) 付属品	鍵(キャッシュボックス用) ————— 2 鍵(コイン扉用) ————— 2 鍵(表扉用) ————— 2 ガラス管ヒューズ(4Aスローブロー) ——— 1 取扱説明書 ————— 1 パーツカタログ ————— 1

注:仕様は予告なく変更することがあります。

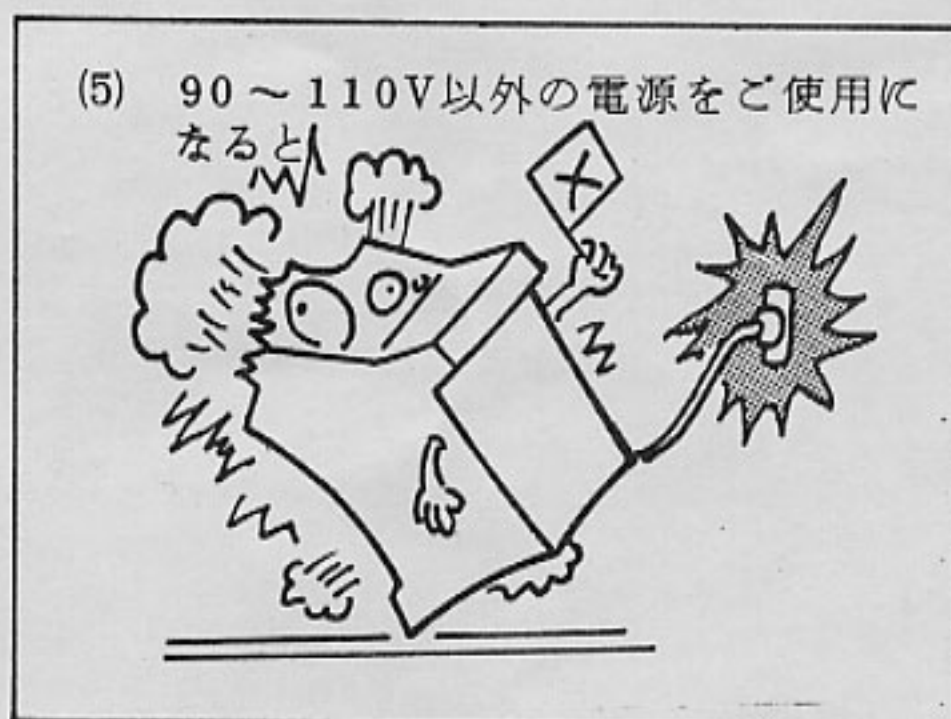
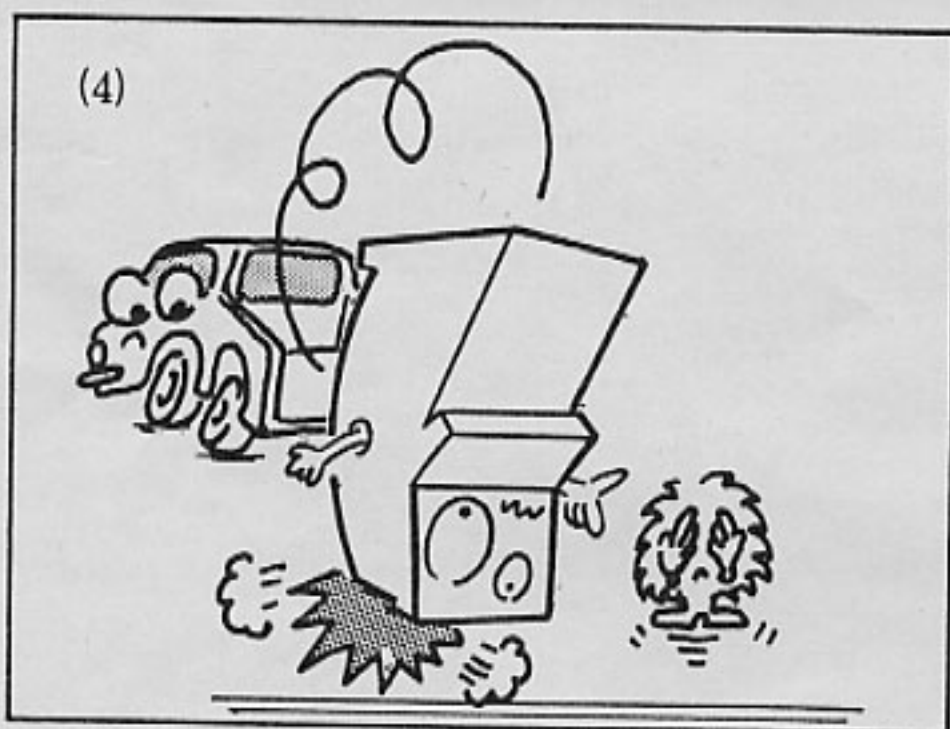
また、本機を無断で改造した場合は一切責任を負いかねます。

2. 注意事項



- (1) 直射日光の当たる所、湿気の多い所、ほこりっぽい所、暖房器具のそば、極端に寒冷な所。
- (2) 非常口などの防災上障害となる所や消防設備などの設置されている所。
- (3) 不安定な場所や振動のある床面。

以上のような所への設置は避けてください。



- (4) 輸送・移動の際に大きな衝撃を加えないように注意してください。
- (5) 電源は、AC 90～110Vの範囲で使用できますが、なるべくAC 100V付近で使用してください。
- (6) 必ず本機のアース端子にアース線をつないで、接地接続してください。
- (7) モニターには高電圧のかかっている場所がありますので、点検・調整時には十分注意してください。
- (8) 電源コードを抜くときは、コードを引っぱらずに必ずプラグを持って抜いてください。
- (9) 部品交換、コネクタの抜き差しなどの際には必ず電源を切ってください。

3. 遊 び 方

- 1人でも2人でも遊べます。
 - 1ゲーム1人100円、2人200円です。(切換可能 P4参照)
 - トラックボールで青(赤)のマーブルを操作して、制限時間内にゴールへ到着させるゲームです。
 - 1人で遊ぶ場合は、青のマーブルだけが画面に現れますが、赤、青どちらのトラックボールでもマーブルを操作できます。
 - 2人で遊ぶ場合は、青のトラックボールで青のマーブルを、赤のトラックボールで赤のマーブルを操作します。
 - 残り時間は、画面上にタイマー表示されます。
 - 残り時間が“0”になるとゲーム終了です。
 - ゴールまでのコースは、危険がたくさん隠された立体的な迷路になっています。
 - コースをはずれて絶壁から落ちるとマーブルは破壊します。また、多くの障害物がマーブルを破壊しようと待ち受けています。
 - ブラックスチーリー : マーブルを絶壁から突き落とそうと体当たりしてきます。
 - グリーンマーブルマンチャー : マーブルを襲い、飲み込んで食べてしまいます。うまく避けてゴール目指して進んでください。
 - 破壊されたマーブルは、魔法のように再び現れますが、貴重な時間は減少してしまいます。
 - ゴールへ到着すると次の得点が加算されます。
 - 残り時間に対するボーナス得点
 - 断崖からマーブルを一回も落とさずにゴールに到着した場合のボーナス得点
 - できるだけ早くゴールへ到着させてください。余った時間が特別ポイントとして、次のコースの制限時間に追加されます。
 - 得点がベスト10以内に入るとイニシャルを入れることができます。トラックボールを操作して文字を選び、スタートボタンを押して入れてください。
 - 2人で遊ぶ場合、どちらか1人が先に終了しても、もう1人がゴールへ到着できていれば、継続して遊ぶことができます。
- 100円(切換可能 P4、5参照)を入れて、2Pスタートスイッチを押してください。

4. 調 整

(1) セルフテストおよびゲーム料金などの切り換え

セルフテストは自動車の始業点検と同じです。できれば毎日行うことが望まれます。

本機にはセルフテスト機能があり、テストスイッチ（P7 参照）によって各部のテストとゲーム料金などの切り換えが行えます。

(a) テストスイッチを“ON”にしてください。セルフテスト画面になります。なお、通常はテストスイッチを“OFF”にしておいてください。

(b) 本機には16のセルフテスト画面があります。1Pスタートスイッチを押すことによって、次に示す順番で画面が変わります。

テストスイッチを“OFF”にするとどの画面を表示中でもセルフテストを終了します。

- ① RAM/ROM Test (RAM/ROMテスト) ———— 異常がなければ、約8秒後に②のスイッチテスト画面が現れます。
- ② Switch Test (スイッチテスト) ———— 2Pスタートスイッチのテストを行います。2Pスタートスイッチを押して左端の数字「0」が「1」に変われば正常です。1Pスタートスイッチを押すと③に変わります。
- ③ Coin Options (ゲーム料金の切り換え) ———— この画面でゲーム料金の切り換えを行います。トラックボールを上下に動かして、設定を切り換えたい項目へ赤い表示部を移動させてください。トラックボールを左右に動かすと設定が変わります。表3-1に従って設定を切り換えてください。
- 2Pスタートスイッチを押すと元の設定に戻ります。
- 1Pスタートスイッチを押すと切り換えが終了して、④に変わります。

表3-1 ゲーム料金の切り換え

◀は標準設定

項 目	内 容
Credit Mode	1 Coin 1 Credit ◀ 2 Coins 1 Credit 3 Coins 1 Credit 4 Coins 1 Credit
Right Mech Multiplier	1 Coin Counts as 1 Coin ◀ 1 Coin Counts as 4 Coins 1 Coin Counts as 5 Coins 1 Coin Counts as 6 Coins
Left Mech Multiplier (使用していません)	1 Coin Counts as 1 Coin ◀ 1 Coin Counts as 2 Coins
Bonus Adder	No Bonus Adder ◀ 2 Coins Give 1 Extra Coin 4 Coins Give 1 Extra Coin 4 Coins Give 2 Extra Coins 5 Coins Give 1 Extra Coin 3 Coins Give 1 Extra Coin Free Play

④ Game Options
(ゲームオプション)
の切り換え

この画面でゲームオプション設定の切り換えとハイスコア表示のリセットを行います。トラックボールを上下に動かして設定を切り換えたい項目を選んでください。トラックボールを左右に動かすと設定が変わります。表3-2に従って設定を切り換えてください。

2Pスタートスイッチを押すと元の設定に戻ります。

1Pスタートスイッチを押すと切り換えが終了して、⑤に変わります。

表3-2 ゲームオプションの切り換え
◀は標準設定

項目	内容
Game Difficulty (難易度)	Very Easy Easy ◀ Normal Hard Very Hard
Two-Player Continuation (継続仕様)	1/2 Credit required to continue 1 Credit required to continue ◀
Sounds in Attract Mode (アトラクト音)	Yes (音あり) ◀ No (音なし)
Reset High-Score Table	Yes ※ No

※ 「Yes」を選んで1Pスタートスイッチを押すと以前のハイスコアのデータが全て消去されます。

⑤ Statistics
(統計情報)

最初に本機の電源を“ON”にした時またはこの画面でデータを消去した時からの各種データを表示します。

2Pスタートスイッチを押すとデータを消去できます。

1Pスタートスイッチを押してください。⑥に変わります。

Aux coins: サービススイッチを使用した回数
Left coins: 使用していません
Right coins: コイン装置を通過したコインの数
1plyr Games: 1人プレイのゲーム数
2plyr Games: 2人プレイのゲーム数
Mins played: ゲームプレイの総時間 (単位 分)
Mins pwr up: 通電総時間 (単位 分)
Aux. cntr 1: レベル4へ到達したゲーム数
Aux. cntr 2: レベル5へ到達したゲーム数
Aux. cntr 3: レベル6へ到達したゲーム数
Error count: EEPROM (メインPCBのIC: 位置15F) に発生したエラー数
Avg. Game Time: 1コイン当りの平均ゲーム時間

⑥ Histograms ————— 最初に本機の電源を“ON”にした時またはこの画面でデータを消去した時からの各種データを表示します。

Level 1から3までの3種類のゲーム時間を秒単位で棒グラフで表示します。1Pスタートスイッチを押すとLevel 1から3まで順に変わります。

データを消去する時は、Level 3表示中に2Pスタートスイッチを押してください。Level 3表示中に1Pスタートスイッチを押すと⑦に変わります。

- Level 1 : 1人プレイのゲーム時間
- Level 2 : 2人プレイの勝者のゲーム時間
- Level 3 : 2人プレイの敗者のゲーム時間

⑦ Prayfiend Test

⑧ Motion Object Test

⑨ Motion Object Obscuring Test

⑩ Motion Object Height Test

⑪ Alpha Test

⑦から⑪までは、グラフィックROMや各回路のテスト画面です。1Pスタートスイッチを順に押して次の⑫に進めてください。

⑫ Coler Test

⑬ Coler Purity Test

⑭ Convergence Test

⑫から⑭まではモニターの調整に使います。1Pスタートスイッチを順に押して次の⑮に進めてください。

⑮ Sound Test
(サウンドテスト)

画面の表示に従ってテストを行ってください。1Pスタートスイッチを押すと⑯に変わります。

- Current Coin Value : コインスイッチを押して数字「0」が「1」に変われば正常です。
- Number of Sound : 本機で使用している効果音を示す数字が表示されます。トラックボールを上下に動かすと数字が変わります。2Pスタートスイッチを押すと表示中の数字に対応した効果音がでます。以下の効果音を使用しています。

9, 11, 13, 15, 17, 21, 23, 25, 27-58, 61-64 66-68, 70, 72, 74, 76, 78, 80, 82, 84-97

- Sound CPU status : 「GOOD」と表示されれば正常です。

⑯ Color Palette Test ————— グラフィック回路のテスト画面です。1Pスタートスイッチを押すと⑰に変わります。

(2) サービススイッチ

このスイッチでカウンタを作動させずにクレジットを増やすことができます。

(3) 音量の調整

オーディオPCボードにある音量ボリュームで調整してください。

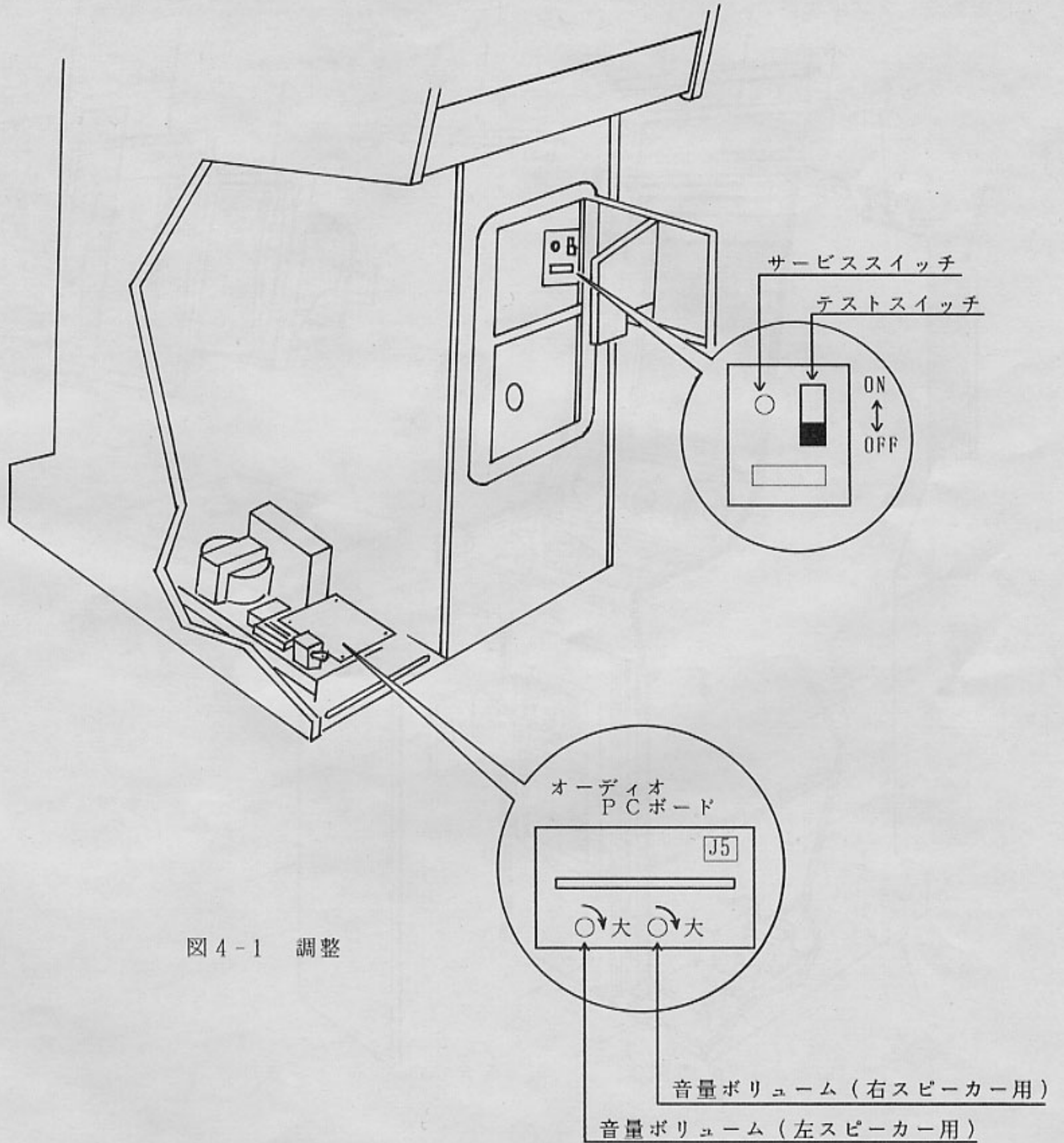


図4-1 調整

5. 日常保守

(1) 各部の名称

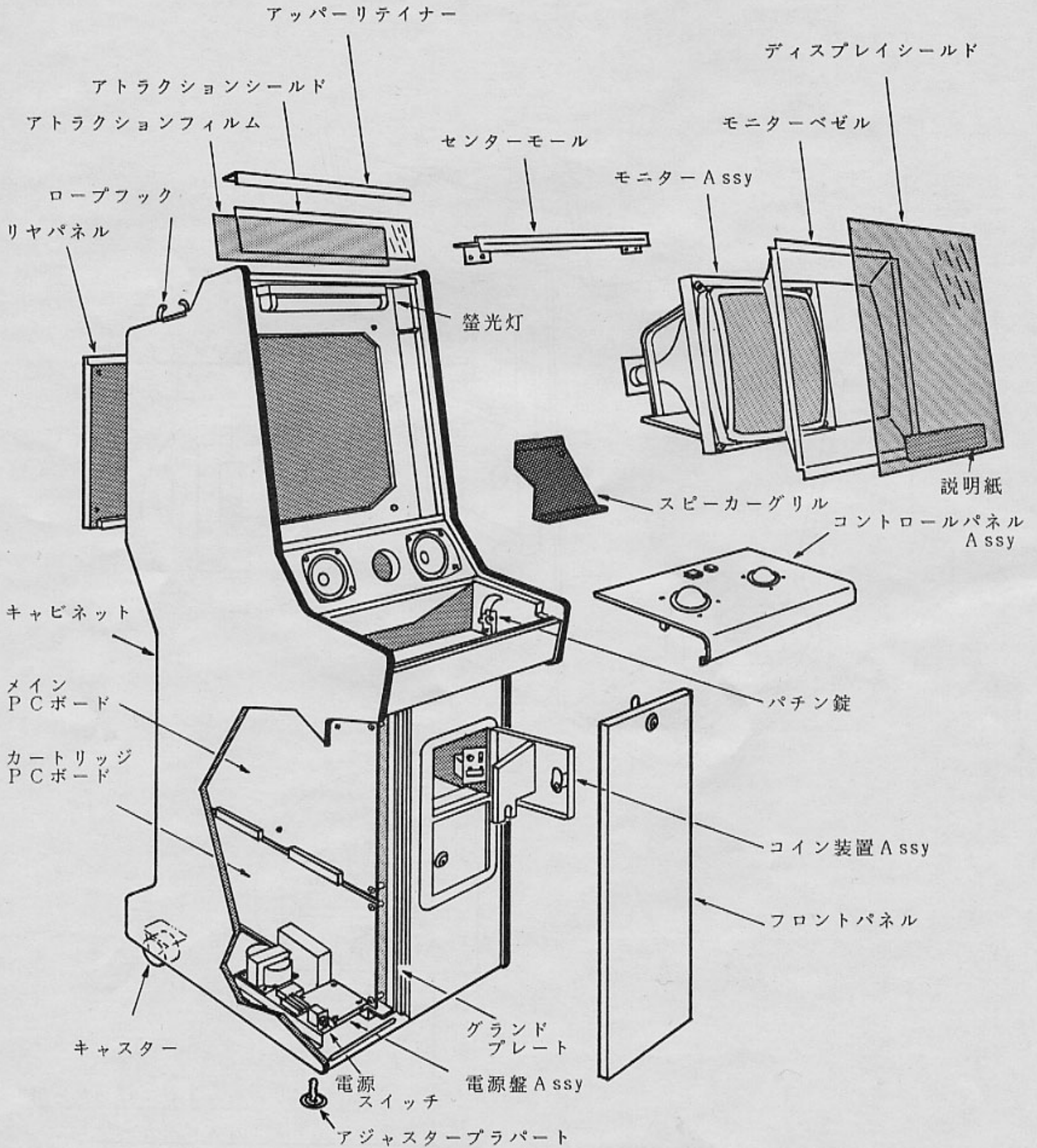


図5-1 各部の名称

(2) 蛍光灯の交換

- ① フロントパネルを開け、電源を切ります。
- ② アッパーリテイナーの固定ネジ3本を取り、アッパーリテイナー、アトラクションシールドおよびアトラクションフィルムを外します。
- ③ 蛍光灯（15W）を交換します。

(3) コントロールパネル Assy の取り外し

- ① フロントパネルを開け、電源を切ります。
- ② メインPCボードに接続されているコネクタ2個（J103, J106）を外します。（P11参照）
- ③ コントロールパネル Assy を固定している左右のパチン錠を外します。
- ④ コントロールパネル Assy を持ち上げて外します。

(4) トラックボール Assy の交換

- ① コントロールパネル Assy を取り外します。（(3)コントロールパネル Assy の取り外し参照）
 - ② トラックボール Assy に接続されているコネクタ2個（J50, J51）を外します。
 - ③ ナイロンナット4個を外し、トラックボール Assy を交換します。
- <注意> トラックボール Assy は、必ず同じ色のものと交換してください。

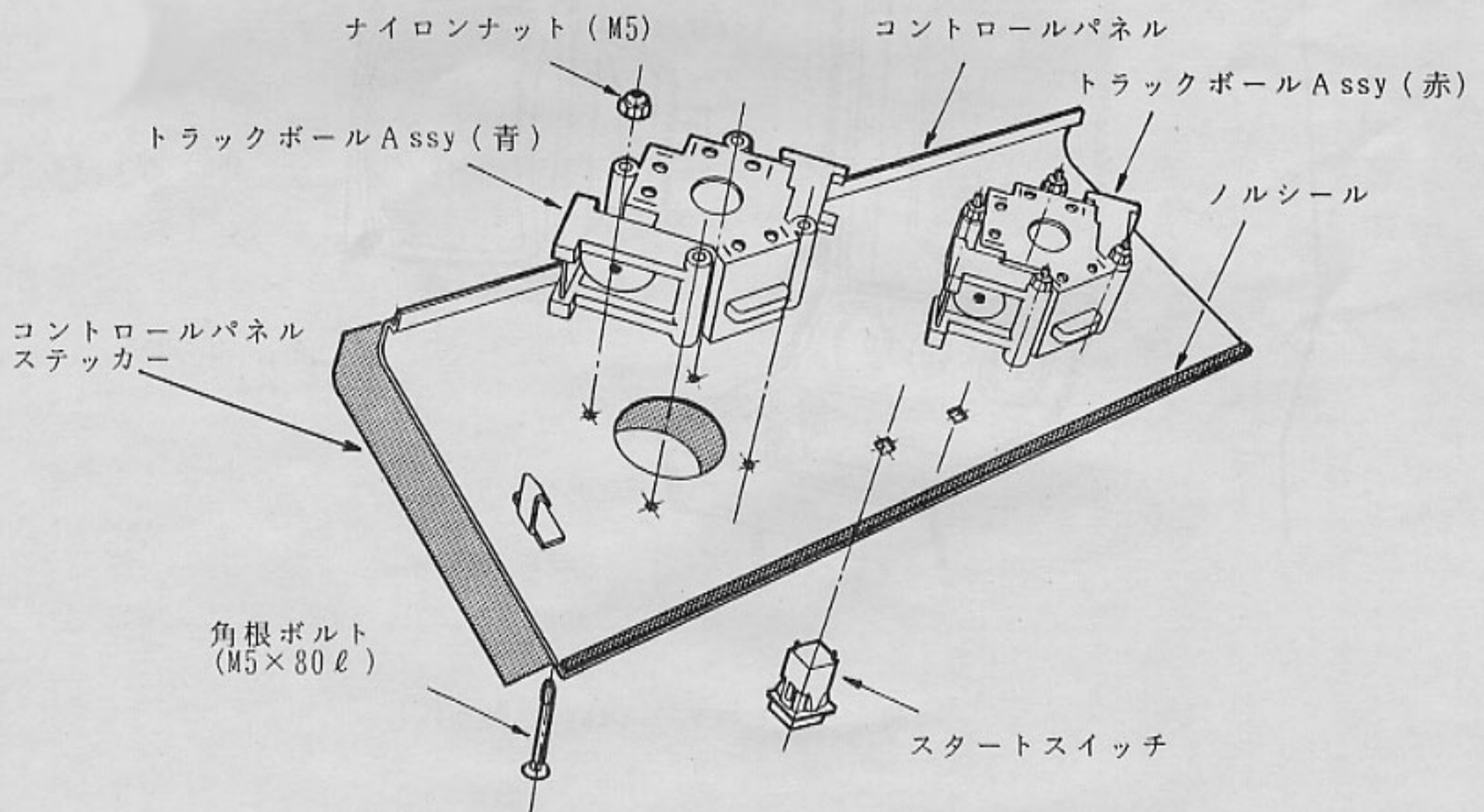


図5-2 コントロールパネル Assy

(5) モニター A s s y の取り外し

- ① コントロールパネル A s s y を外します。(3)コントロールパネル A s s y の取り外し参照)
- ② スピーカーグリルを固定しているネジ3本を外し、スピーカーグリルを外します。
- ③ ディスプレイシールドとモニターベゼルの下部を手前に引きながら外します。
- ④ アッパーリテイナー、アトラクションシールドおよびアトラクションフィルムを外します。
(2)蛍光灯の交換参照)
- ⑤ センターモールを固定しているネジ4本を外し、センターモールを引き抜きます。
- ⑥ リヤパネルを開け、モニター A s s y に接続されているコネクタ2個(J7, J8)を外します。
- ⑦ モニター A s s y を固定しているネジ4本を外し、モニター A s s y をゆっくりと手前に引き出します。

<注意>

モニター A s s y の取り扱いにはていねいに行い、輸送の際にはブラウン管などを破損しないように完全な梱包を行ってください。

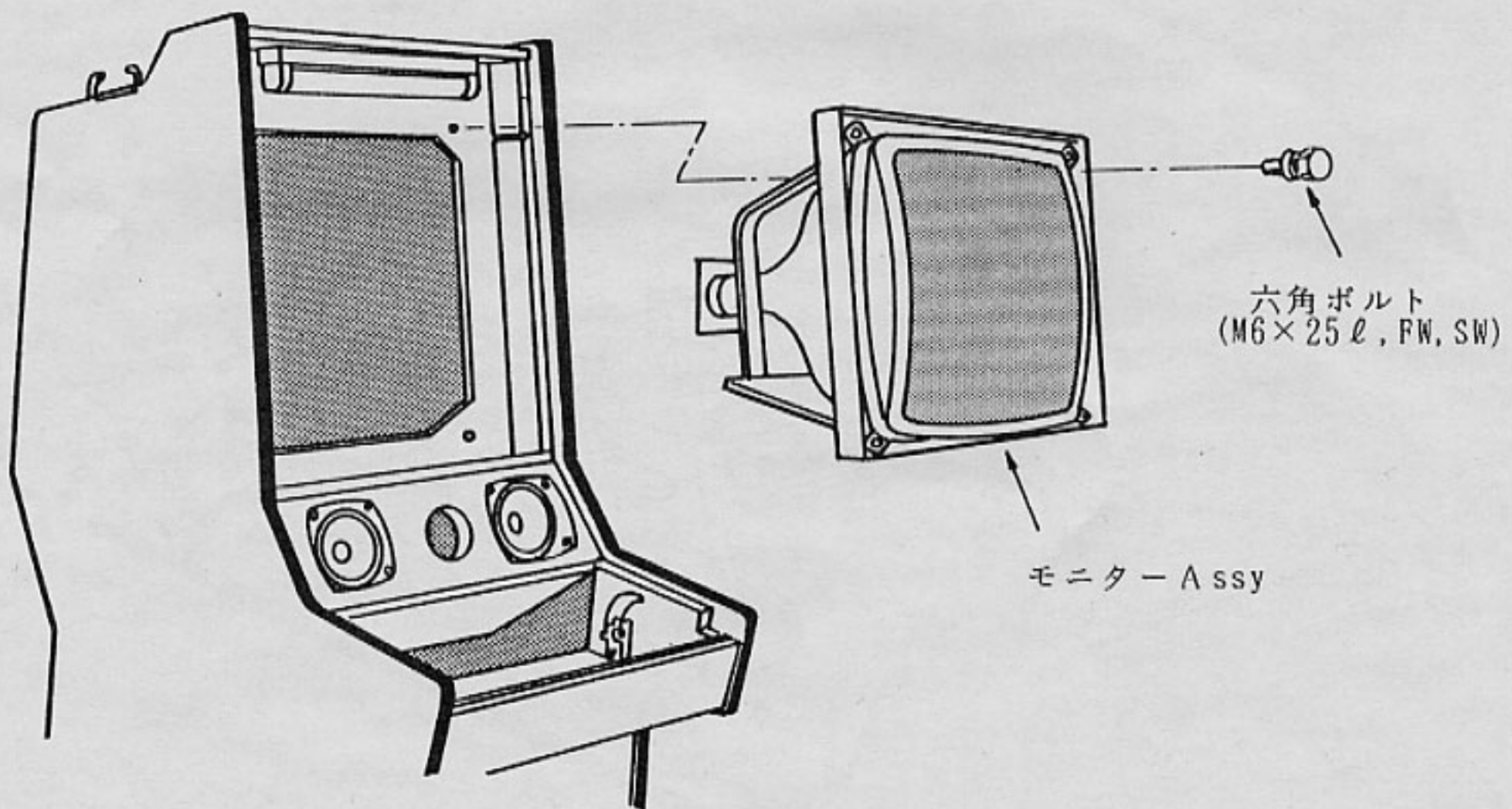


図5-3 モニター A s s y の取り外し

※本機は20インチ横型モニター A s s y を使用しています。

(6) メインPCボードおよびカートリッジPCボードの交換

- ① フロントパネルを開け、電源を切ります。
- ② メインPCボードに接続されているコネクタ6個(J101, J103, J104, J105, J106, J108)をすべて外します。
- ③ グランドプレートを固定しているネジ2本を外し、グラウンドプレートを手前に引出します。
- ④ カートリッジPCボードを固定しているネジ4本を外し、メインPCボードと接続されているエッジコネクタ部を押さえて、カートリッジPCボードを下方に外します。
- ⑤ メインPCボードを固定しているネジ6本を外し、メインPCボードを外します。

<注意>

1. グランドプレートを引き出す際には、コネクタ6個をすべて外したことを確認してください。
2. PCボードの取り扱いの際には、部品などの欠損がないよう十分にご注意ください。

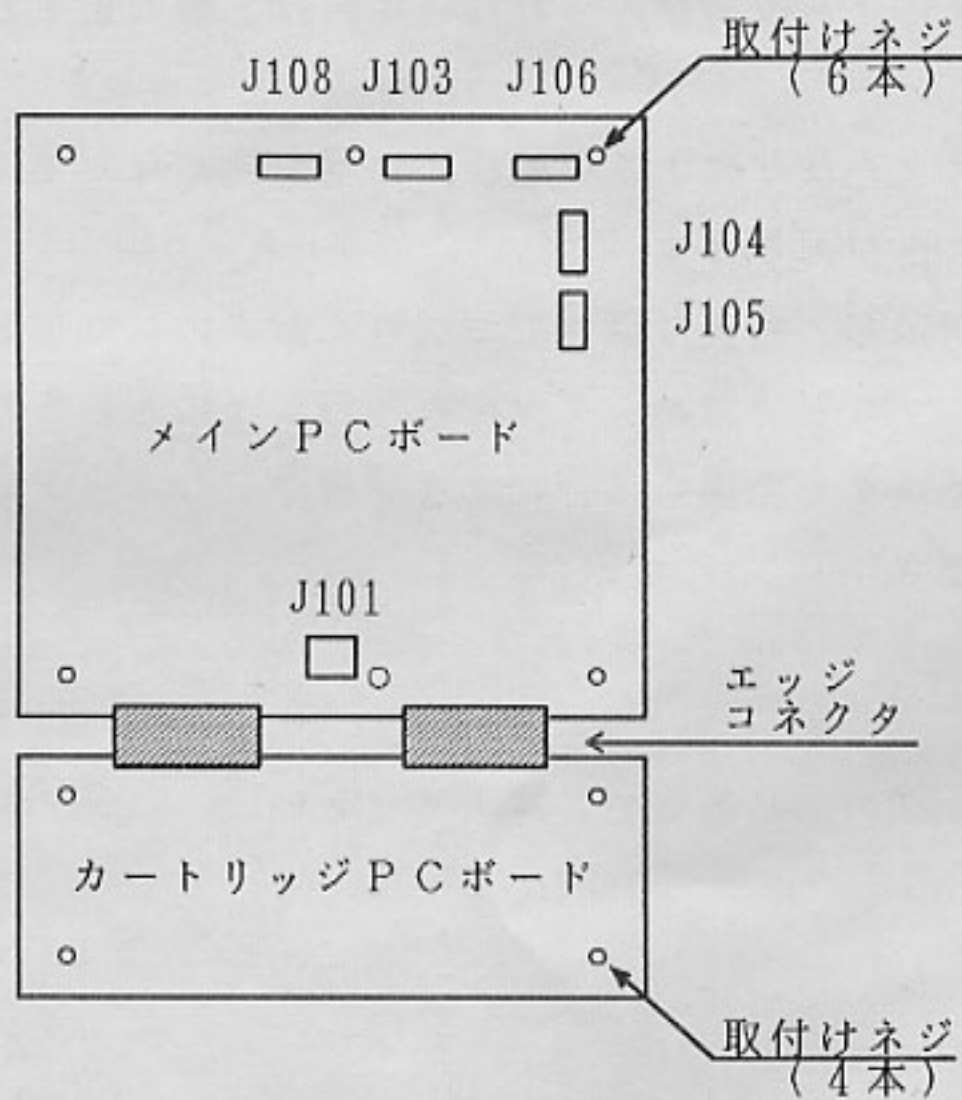


図5-4 PCボード

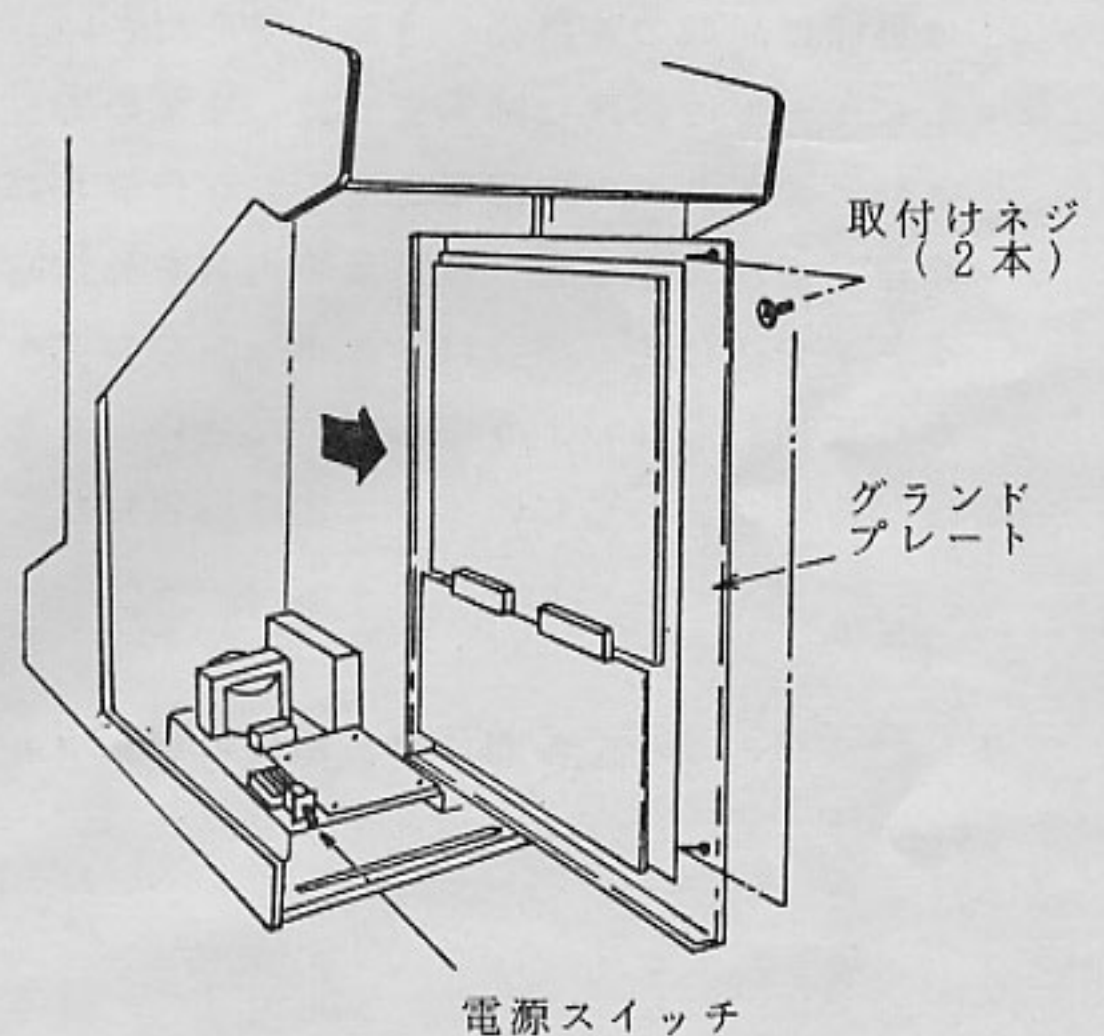


図5-5 グラウンドプレートの取り外し

(7) ゲーム説明紙の交換

- ① ディスプレイシールド下部に貼ってあるゲーム説明紙をていねいにはがし、新しいゲーム説明紙を貼ります。

6. 故障対策

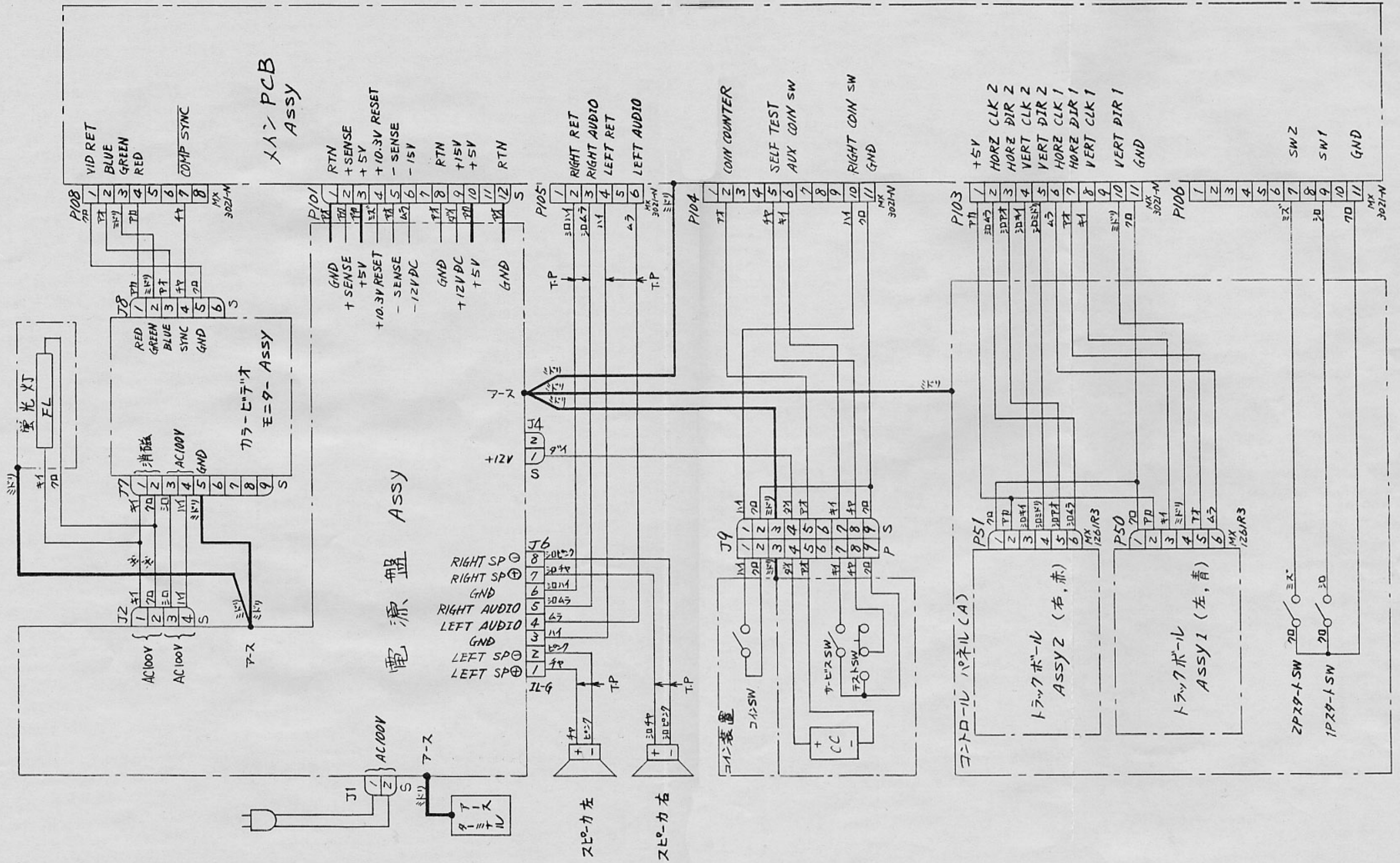
故障とお考えになる前に下記のことにご注意し確認してください。

- (1) 電源は、AC 90～110Vの範囲で使用できますが、同一電源ラインに大容量の機器（エアコン、多数のピンボール、大型乗物など）を接続していますと、この範囲を超えて電源電圧が変動することがあり、故障や誤動作のおそれがあります。
 - (2) 電源を入れても機械が作動しないときは、再度電源を入れ直してください。それでも作動しないときは、ヒューズを点検してください。
 - (3) コネクタのゆるみによる故障は比較的多いものです。配線の接続部を調べてください。
 - (4) ゲームPCボード、モニターPCボード、オーディオPCボードに異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障や誤動作の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
 - (5) 電氣的チェックは、配線図を見て部品が接続されているコネクタの番号、配線の色などを確かめながら行ってください。
- 上記の項目にあてはまらない場合、あるいは対策による改善がみられない場合は、購入先もしくは裏面に記載の連絡先へ連絡してください。
 - PCボードの修理は購入先で致しますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。テスターの内部電圧でICが破壊されることがあります。
 - 修理品を送付する場合は、故障内容を具体的に明示し、確実な梱包でお送りください。特にPCボードを送付する場合は、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱などに入れて外力が直接加わらないようにしてください。また、モニターの場合は、ブラウン管やPCボードに無理な荷重が加わらないように木枠梱包にしてください。

※ パーツのご注文の際には、添付のパーツカタログの部品番号でご請求ください。

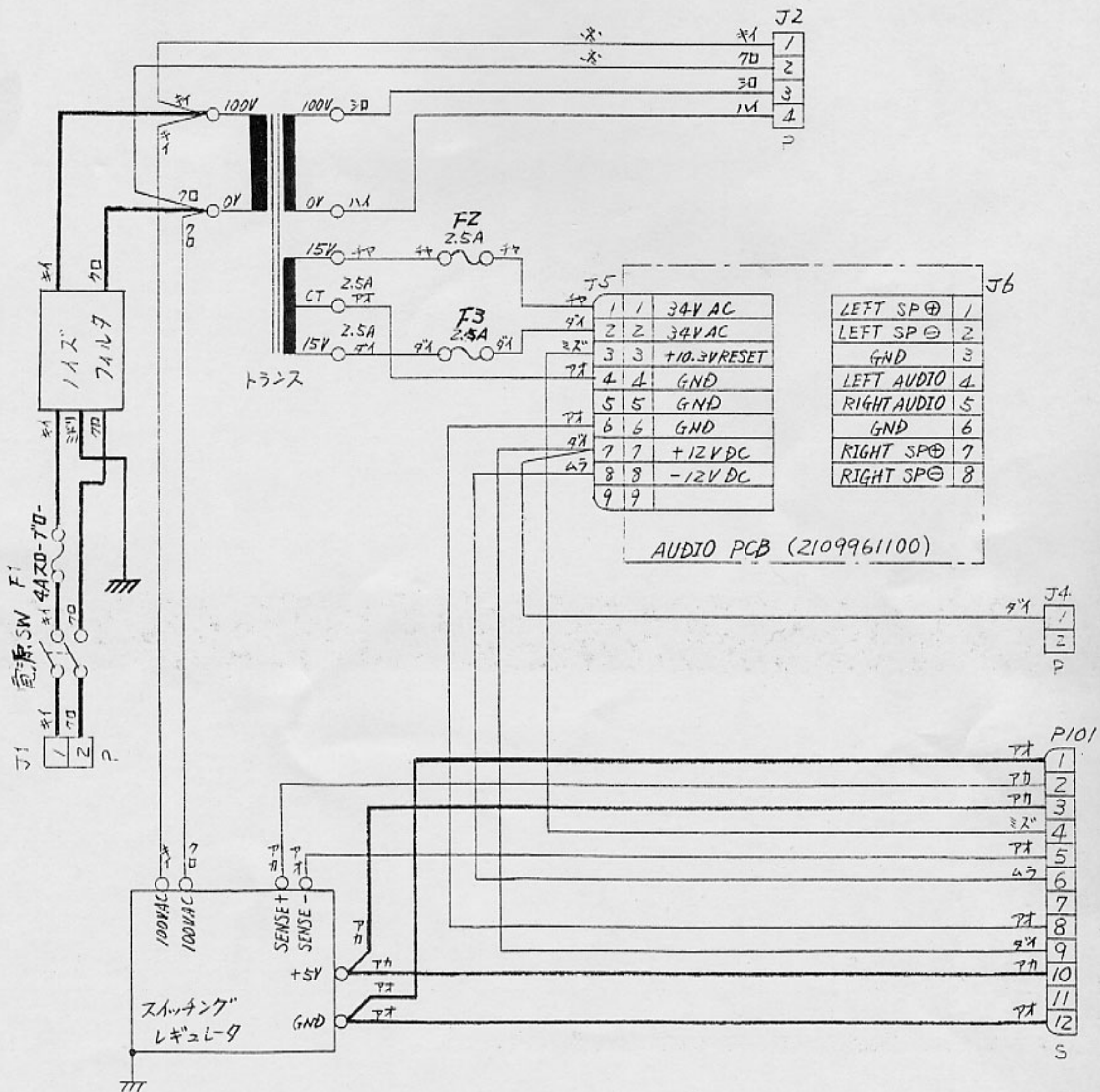
7. 配線図

(1) 全体接続図



注. 太線はAWG-18、細線はAWG-22またはAWG-24を使用すること
ただし、※はAWG-22を使用すること

(2) 電源盤接続図



注. 太線はAWG-18、細線はAWG-22またはAWG-24を使用すること
ただし、※はAWG-22を使用すること

© 1985 NAMCO
ALL RIGHTS RESERVED

● メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

● ナムコ 販売部 業務課 〒144 東京都大田区蒲田 5-38-3 朝日ビル ☎03 (736)1211

● ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区榑町 2-1-60 ☎045(543)6701

● ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (330)6211