

# TAITO



カダッシュ

TM

## Service Instructions

### <仕様>

・このゲームはベアコンパネ（1P、2P同時プレイ）を使用して下さい。

①コントロールレバースイッチ	1 (8方向) × 2
②ボタンスイッチ	2 × 2
③モニター方向	横
④PC BOARD サイズ	縦 290 × 横 270 mm
PC BOARD 供給電圧	+ 5 V      5 A
	- 5 V      0.5 A
	+ 12 V      1 A
	(+ 13 V)

注) +5V電圧は、PC BOARDのコネクター端子部で+5.0Vに設定して下さい。  
尚、-5V電圧は必ず配線して下さい。

TAITO CORPORATION

G20 01125A

## 1. コネクター端子規格



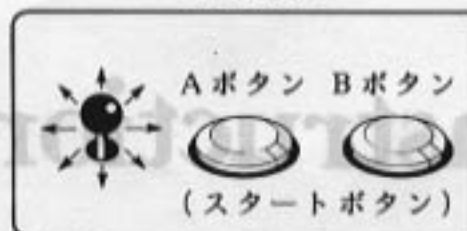
( MAIN PC BOARD ASSY )

☆エッジコネクターは、  
JAMMA規格です。

・コネクター  
AMP 28P 583637-1  
( アプリ-フコネクタが必要 )  
ヒロセ CR7E-56DA-3.96E

## 2. コントロールパネルの配線方法

1 PLAYER

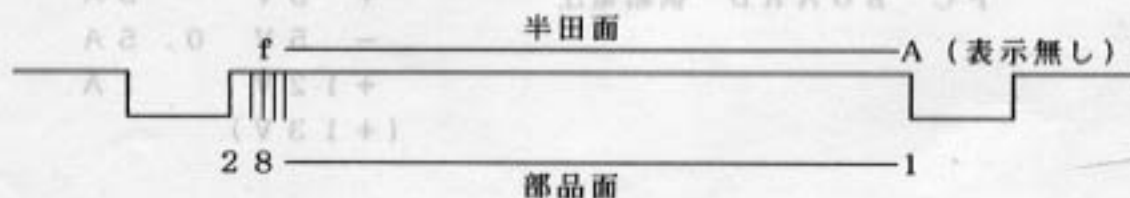


2 PLAYER



### <配線表>

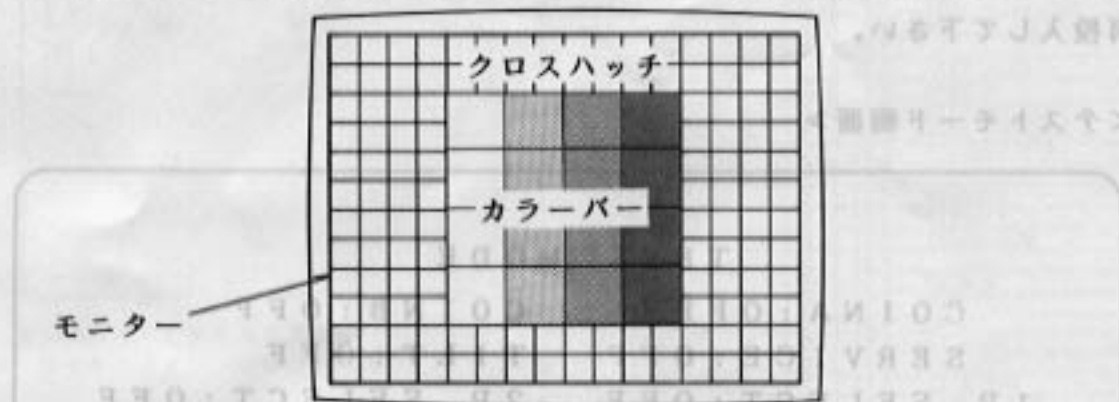
信号名	コネクター端子 No.	信号名	コネクター端子 No.
1 P UP	18	2 P UP	V
DOWN	19	DOWN	W
LEFT	20	LEFT	X
RIGHT	21	RIGHT	Y
攻撃	22	攻撃	Z
ジャンプ	23	ジャンプ	a



☆その他の配線については、「ゲームPCボードの調整」を参照して下さい。

### 3. テストモードについて

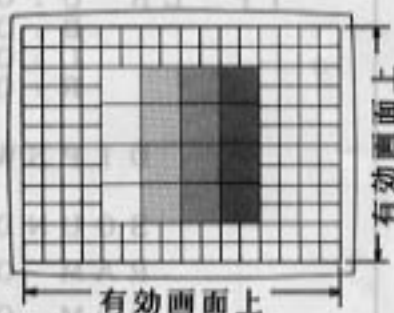
- 電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なう事が出来ます。

#### ①画面上の表示位置調整

画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心にくる様に調整して下さい。

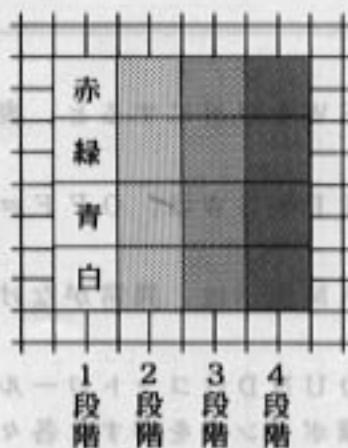


#### ②色、輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る様に調整します。

(白色を鮮明に出る様に調整すると、他の色も鮮明に出ます)

但し、カラーバーは各段階に上がって行くに従って薄く暗い色が出る様に調整して下さい。



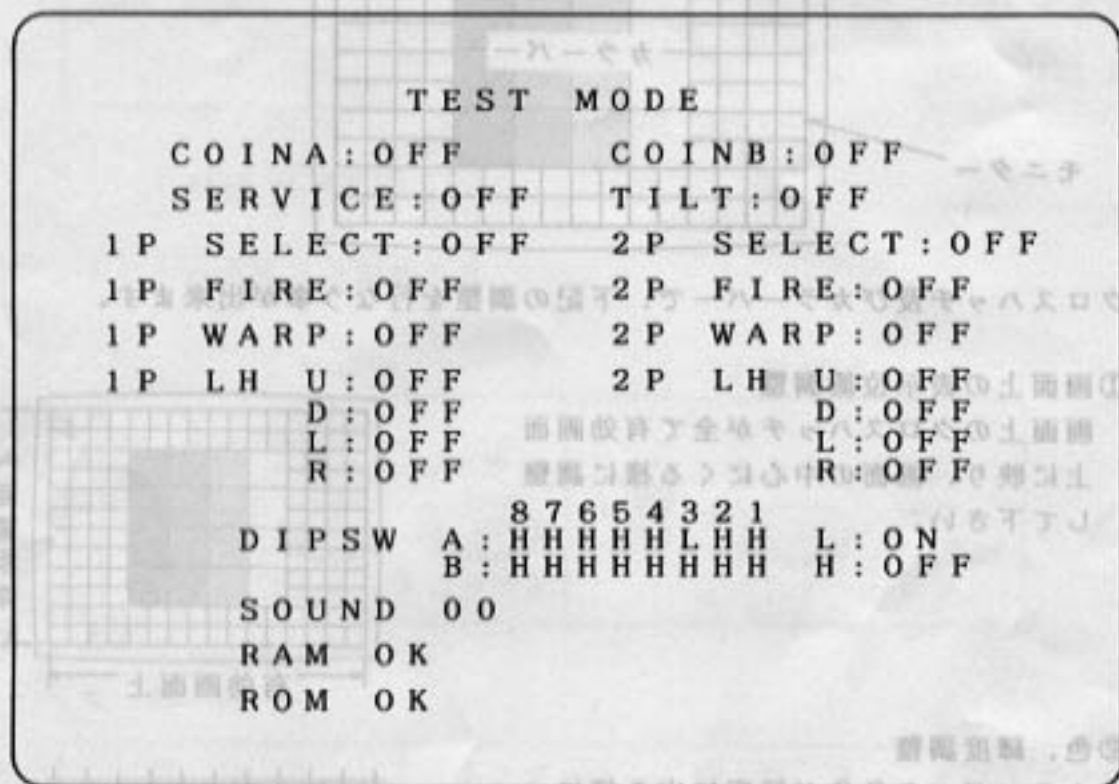
#### ③フォーカス（焦点）調整

クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及びカラーバーが正確に映し出されません。

尚、フォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。

- ・クロスハッチ表示中に、1PセレクトSWを押すとテストモード画面になります。
- 尚、テストモードの解除は、DIP-SWAの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

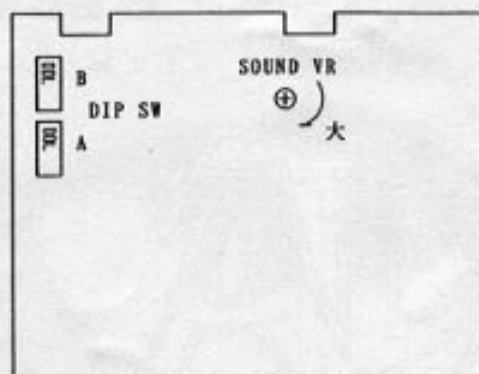
<テストモード画面>



- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP-SWは、OFF=H、ON=Lで表示されます。
- ・RAM表示は、異常がなければOK、異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUNDはコントロールレバーを上下に動かすと、00の表示が変り、攻撃ボタンを押すと各々のサウンドが鳴ります。

# ゲームPCボードの調整

## コネクター端子図 (JAMMA)



半田面		部品面	
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
-5V	E	5	-5V
+12V	F	6	+12V (+13V)
POST	H	7	POST
COIN COUNTER B	J	8	COIN COUNTER A
COIN LOCKOUT B	K	9	COIN LOCKOUT A
SPEAKER (-)	L	10	SPEAKER (+)
	M	11	
VIDEO G	N	12	VIDEO R
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO B
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TILT SW	S	15	
(COIN B)	T	16	COIN A
2P SELECT	U	17	1P SELECT
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P攻撃ボタン	Z	22	1P攻撃ボタン
2Pジャンプボタン	a	23	1Pジャンプボタン
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

☆本機のゲーム操作は8方向レバーと2ボタンです。(ベアコンパネ)

注意) DIP-SWを切り換える時は、電源はOFFの状態で行って下さい。

### ◇DIP-SW A

(\*) : 工場出荷時設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8	
モニター画面反転	* 通常	OFF	OFF							
	反転		ON							
テストモード	* 通常ゲーム				OFF					
	テストモード				ON					
デモサウンド	* 有					OFF				
	無					ON				
プレイ料金 COIN A	* 1コイン 1プレイ						OFF			
	1コイン 2プレイ						ON	OFF		
	2コイン 1プレイ					OFF				
	2コイン 3プレイ					ON	ON			
プレイ料金 COIN B	* 1コイン 1プレイ							OFF		
	1コイン 2プレイ							ON	OFF	
	2コイン 1プレイ							OFF		
	2コイン 3プレイ							ON	ON	

### ◇DIP-SW B

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度設定 易(A) → 難(D)	* ランク B	OFF	OFF						
	ランク A	ON							
	ランク C	OFF	ON						
	ランク D	ON							
タイマー (初期設定)	* 7分			OFF	OFF				OFF
	8分			ON					
	6分			OFF	ON				
	5分			ON					
面クリア時の 追加タイマー数	* ☆					OFF	OFF		
	☆+1分					ON			
	☆-1分					OFF	ON		
	☆-2分					ON			

☆1面クリア8分、2面クリア10分、3面クリア8分、4面クリア7分、5面クリア9分

**TAITO**

# カダッシュ

カダッシュ

TM

© TAITO CORP. 1989

## Game Manual

TAITO CORPORATION

G20 01126A

## 【ストーリー】

時代は中世ヨーロッパ。まだ魔物と人間が共存していた頃の物語。  
かつて、ここディルザール国は平和で自然にあふれた豊かな国だった。しかし、ある日どこからか邪悪なる悪魔バーログがあらわれ、世界を滅ぼし始めた。そしてディルザール国の王女であるサラサ姫をさらってしまったのだ。平和の象徴であるサラサ姫を失った王国は不安と恐怖につつまれ、人々は希望を失ってしまった。王女奪回の為、ディルザール国王は国民の中から勇気ある者を募った。そしてそこに2人の勇者が立ち上がった。

## 【ゲーム概要】

- ・このゲームは2人同時プレイ可能のアクション・ロールプレイング・ゲームです。
- ・プレイヤーは4人の勇者（戦士、魔法使い、僧侶、忍者）の中から1人を選んでさらわれた王女の奪回を目指してゲームを進めて下さい。
- ・ゲーム序盤は、バーログの居所はもちろん、ゲームの進め方さえも見えませんが、人々の話に耳を傾けているうちに、ゲーム全体の進め方が分かる様になります。

## 【操作方法】

### 〈基本操作〉



- ・ 8方向ジョイスティック：左右の移動の他、階段や葛を上ったり下りたり、しゃがんだりする事が出来ます。
- ・ 2ボタン：Aボタンが攻撃、Bボタンがジャンプをします。  
又、ゲームをスタートする際にも使用します。（A、Bどちらでもスタート可能）

### 〈特殊操作〉

- ・ 上記の基本操作の他に、ジョイスティックとボタンを同時に使用する事により、プレイヤーの選択したキャラクターに応じて様々な攻撃を行う事が出来ます。魔法使いと僧侶はAボタンを押しっぱなしにして離した時の魔法を使う事が出来ます。

## 【ルール】

- ・ゲームスタート時に自分の名前をひらがなで4文字まで登録する事が出来ます。ジョイスティックで文字を選択し、Aボタンで決定して下さい。
- ・2Pの場合、勇者の選択時に同じキャラクターを選ぶ事は出来ません。
- ・街中の人々にヒントを聞いたり、モンスターを倒したりしてお金を集め、各所に点在している店でより強い武器や防具を買いながらゲームを進めて下さい。
- ・魔法は、魔法使い、僧侶の2人のみが使う事が出来、戦士と忍者は使えません。
- ・アイテムは合計50種類以上あり、ゲームクリア迄に全てが手に入るわけではありません。又、プレイヤーの選択した勇者によって手に入るアイテムとそうでないアイテムがあります。

## 【各シーンについて】

- ・全部で5シーンあり、最後のバーログ城を除く全てのシーンにそれぞれ地上・地下世界があります。

- シーン1 地上 城下町ディルザール : 美しい緑と山に囲まれた城下町。ゲームのスタート地点です。
- 地下 岩の洞窟 : 初めてモンスターと会う洞窟です。“ブラックブディング”を倒して祠の賢者に会って下さい。
- シーン2 地上 マリネードの村 : 水が豊かな村です。この村の人々は大ダコ“クラーケン”に困っています。
- 地下 レンガの洞窟 : たくさんの仕掛けやボスキャラがいます。ここでは“人魚のうろこ”を入手して下さい。
- シーン3 地上 ノームの森・迷いの森 : 小人達が住む森です。左手には不思議な迷いの森があります。そしてその先には……？
- 地下 植物の洞窟 : たくさんの蔦が不気味なシーンです。ボスキャラも2体いて、ここでは迷いの森の向こうに通じる抜け道があるとか……。
- シーン4 地上 死の街グレイブヤード : 盗賊に滅ぼされた死の街です。まずは木にぶら下がったガイコツに話し掛けてみましょう。
- 地下 屍の洞窟 : ここでは盗賊の正体を暴き、倒す事が目的です。犬の話に耳を傾けて下さい。そしていよいよバーログ城に乗り込む“あるアイテム”を手に入れて下さい。
- シーン5 (最終ステージ) バーログ城 : いよいよ最終ステージです。とらわれの“サラサ姫”を救い出し、悪魔バーログとの対決がメインです。

この後物語は意外な方向へ展開していきます。



### 【ゲームオーバーについて】

- ・プレイヤーのヒットポイントが0になるとゲームオーバーとなります。
- ・タイムが0になっても死ぬ事はありませんが、無敵キャラが登場するので注意して下さい。

### 【その他について】

- ・敵の種類によっては、攻撃した時に毒を受ける物があります。プレイヤーが毒を受けると肌の色が変化し、一定時間毎に少しずつヒットポイントが減って行きます。中和剤を買うか、アンチドットの魔法（僧侶のみ使用可）で解毒されます。
- ・ゲームを進めて行くと、宝箱が落ちている事があります。宝は近付くと中身が現われ、取る事が出来ます。中身は物によって異なりますが、場所によって決まっています。
- ・何もない所を攻撃すると、金属音が鳴る事があります。そこを5回攻撃すると隠しアイテムが現われます。

### 【コンティニューについて】

- ・ゲームオーバーになると画面がコンティニューモードになります。画面上に“INSERT TO CONTINUE”と表示され10から1へと数字が減算されていきます。コインを投入し、0になるまでの間にボタンを押すとコンティニューとなります。