

# TAITO

創業者 藤田一徳 先生 追善会

# 大旋風

© TAITO CORP. 1989

株式会社タイトの登録商標です。

## Service Instructions

<仕様>

仕様	内容	単位	値
①コントロールレバースイッチ	8方向	1	(8方向)
②ボタンスイッチ	2	2	
③モニター方向	縦		
④PC BOARD サイズ			230×230mm
⑤PC BOARD 供給電圧			+5V 5A
			+12V 1A
			(+13V)

注) +5V電圧は、PC BOARDのコネクター端子部で+5.0Vに設定して下さい。

TAITO CORPORATION

G20 01005A

## 1. コネクタ端子規格



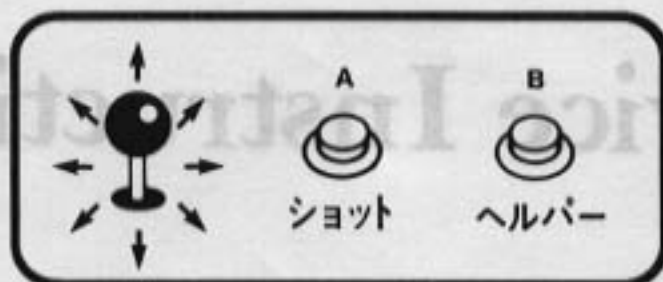
( MAIN PC BOARD ASSY )

☆エッジコネクタは、  
J A M M A 規格です。

・コネクタ  
AMP 28P 583637-1  
( アプリコネクタが必要 )

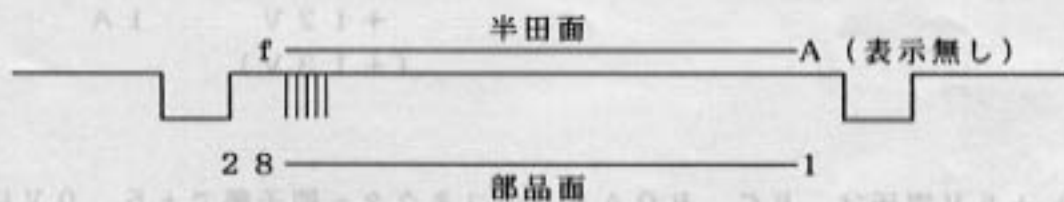
ヒロセ CR7E-56DA-3.96E

## 2. コントロールパネルの配線方法



### <配線表>

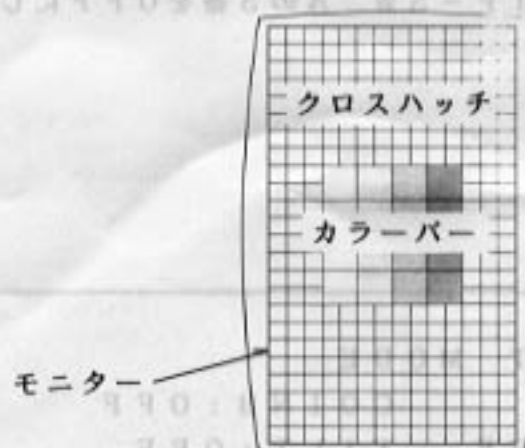
信号名	コネクタ端子 No.	信号名	コネクタ端子 No.
1P UP	18	2P UP	V
DOWN	19	DOWN	W
LEFT	20	LEFT	X
RIGHT	21	RIGHT	Y
ショット	22	ショット	Z
ヘルパー	23	ヘルパー	a



☆その他の配線については、「ゲームPCボードの調整」を参照して下さい。

### 3. テストモードについて

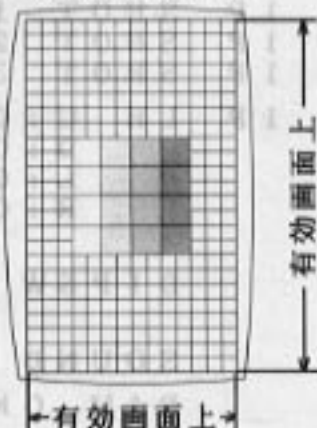
- 電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なう事が出来ます。

#### ①画面上の表示位置調整

画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心にくる様に調整して下さい。

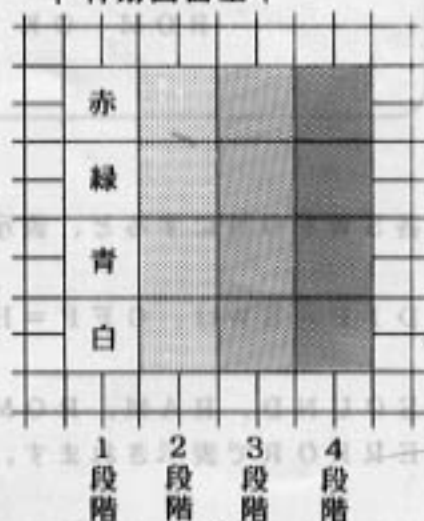


#### ②色、輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る様に調整します。

(白色を鮮明に出る様に調整すると、他の色も鮮明に出ます)

但し、カラーバーは各段階に上がって行くに従って薄く暗い色が出る様に調整して下さい。



#### ③フォーカス (焦点) 調整

クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及びカラーバーが正確に映し出されません。

尚、フォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。

- ・クロスハッチ表示中に、1PセレクトSWを押すとテストモード画面になります。
- 尚、テストモードの解除は、DIP-SW Aの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

<テストモード画面>

```

          TEST  MODE
COINA: OFF      COINB: OFF
SERVICE: OFF   TILT: OFF
1P SELECT: OFF  2P SELECT: OFF
1P SHOT  1      2P SHOT  1: OFF
1P SHOT  2      2P SHOT  2: OFF
1P SHOT  3      2P SHOT  3: OFF
1P LH  U: OFF   2P LH  U: OFF
              D: OFF       D: OFF
              L: OFF       L: OFF
              R: OFF       R: OFF

          87654321
DIPSW  A: HHHHHLHH  L: ON
        B: LHHHHHHH  H: OFF

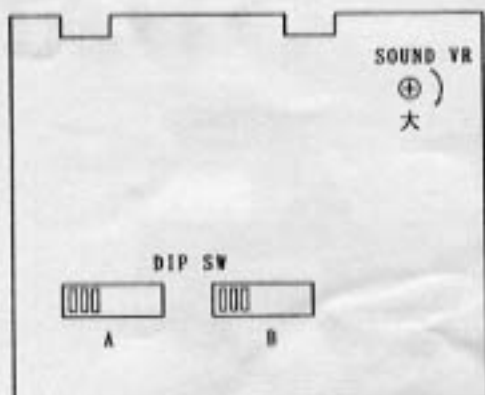
SOUND  CODE-00
RAM  OK
ROM  OK

```

- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP-SWは、OFF=H, ON=Lで表示されます。
- ・SOUND、RAM、ROM表示は、異常がなければOK、異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUND CODEはコントロールレバーを左右に動かすと、00の表示が変わり、1Pセレクトボタンを押すと各々のサウンドが鳴ります。

# ゲームPCボードの調整

## コネクタ端子図 (JAMMA)



半田面		部品面
GND	A	1 GND
GND	B	2 GND
+5V	C	3 +5V
+5V	D	4 +5V
	E	5
+12V	F	6 +12V (+13V)
POST	H	7 POST
COIN COUNTER (B)	J	8 COIN COUNTER (A)
COIN LOCKOUT (B)	K	9 COIN LOCKOUT (A)
SPEAKER (-)	L	10 SPEAKER (+)
	M	11
VIDEO G	N	12 VIDEO R
VIDEO SYNC	P	13 VIDEO B
SERVICE SW	R	14 VIDEO GND
TIPT SW	S	15
(COIN 2)	T	16 COIN 1
1P SELECT	U	17 1P SELECT
1P UP	V	18 1P UP
1P DOWN	W	19 1P DOWN
1P LEFT	X	20 1P LEFT
1P RIGHT	Y	21 1P RIGHT
1P ショット	Z	22 1P ショット
1P ヘルパー	a	23 1P ヘルパー
	b	24
	c	25
	d	26
GND	e	27 GND
GND	f	28 GND

☆本機のゲーム操作は、  
B方向レバー・2ボタンです。

注意) DIP-SWを切り換える時は、電源がOFFの状態で行なって下さい。

### ◇ DIP-SW A

(\*) : 工場出荷時設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8	
ゲームスタイル	テーブル	OFF								
	アップライト	ON								
モニター画面反転	* 通常		OFF							
	反転		ON							
テストモード	* 通常ゲーム			OFF						
	テストモード			ON						
デモサウンド	* 有				OFF					
	無				ON					
プレイ料金 COIN A	* 1コイン 1プレイ					OFF				
	1コイン 2プレイ					ON				OFF
	2コイン 1プレイ					OFF				ON
	2コイン 3プレイ					ON				
プレイ料金 COIN B	* 1コイン 1プレイ							OFF	OFF	
	1コイン 2プレイ							ON		
	2コイン 1プレイ							OFF	ON	
	2コイン 3プレイ							ON		

### ◇ DIP-SW B

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度 易(A) 難(D)	* ランク B	OFF	OFF						
	ランク A	ON							
	ランク C	OFF	ON						
	ランク D	ON							
ボーナス得点 (一機追加)	* 7万点、27万点、47万点...	OFF		OFF					
	5万点、20万点、35万点...	ON		ON					
	10万点のみ	OFF							
	NO BONUS	ON							
プレイヤー数	* 3					OFF		OFF	
	5					ON		ON	
	4					OFF			
	2					ON			
継続プレイ	無								OFF
	* 有								ON

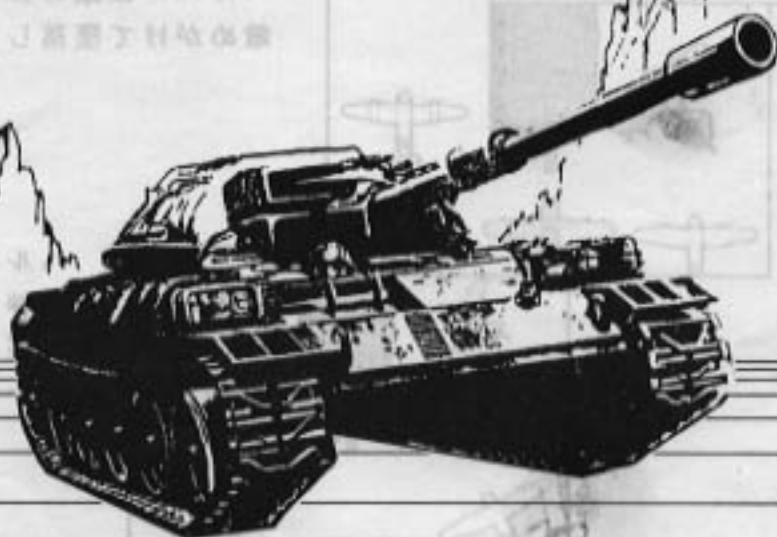
\*ボーナス得点は画面上の表示です。

TAITO

# 大旋風



## Game Manual



© TAITO CORP. 1989

TAITO CORPORATION

G20 01006A

## 【ストーリー】

193×年、ファシストによるR国征服が計画された。その計画の実験モデル地区としてオアシスから発展した小都市S市が狙われた。

住民達はその計画に気がついても行動を起こさない様に、生活用水や食料などに人間を少しずつ無気力にする薬が混ぜられた。

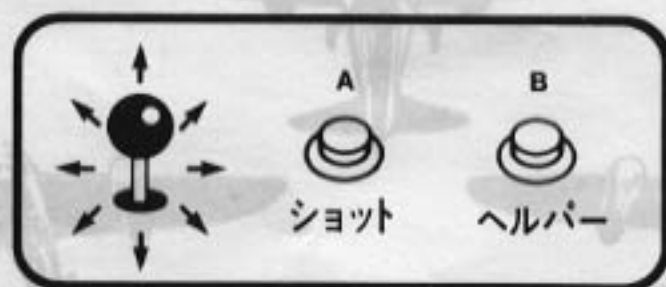
不審に感じた少数の人は用水や市販の食料を使わずに生活し事態を外部に知らせる為、伝書鳩や魚にSOSの文字を書き放ったが、ことごとく捕獲された。

なすすべのなくなった人々は対戦すべく勇者をたて、征服軍の目のとどかぬ森に簡易基地を造り、反征服飛行隊「大旋風」を結成した。

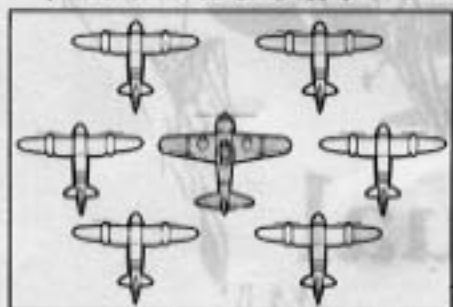
しかし、完成を目前に基地は征服軍に発見された。征服軍隊はそれらを破壊すべく出動した。

もう時間はない。飛行隊「大旋風」は基地の完成を待たず、今飛び立った。

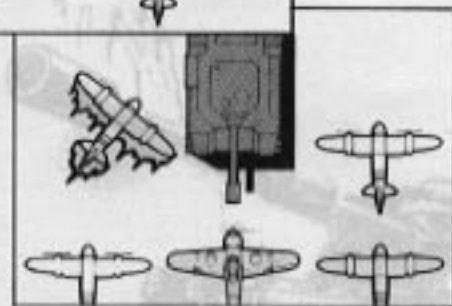
## 【操作方法】



### 〈Bボタンによる攻撃テクニック〉



Bボタンを1回押すと、ヘルパーが6機出現します。



ヘルパーは敵の弾に当たると敵めがけて墜落してゆきます。



ヘルパー出現中に、Bボタンを押すと、ヘルパー全機が敵めがけて突撃します。

〈ボンバーのやり方〉

- ・ B ボタンを1回押してから、ヘルパーがフォーメーションを組み終える前に更にBボタンを押すと、ボンバーになります。

【アイテムの種類】

- ・ 軍用トラックやポートを破壊するとアイテムが出現します。



(赤)

・ これを取るとパワーアップします。



(白)

・ これを取るとヘルパーが現われます。



(青)

・ これを取ると戦闘機が一機追加されます。