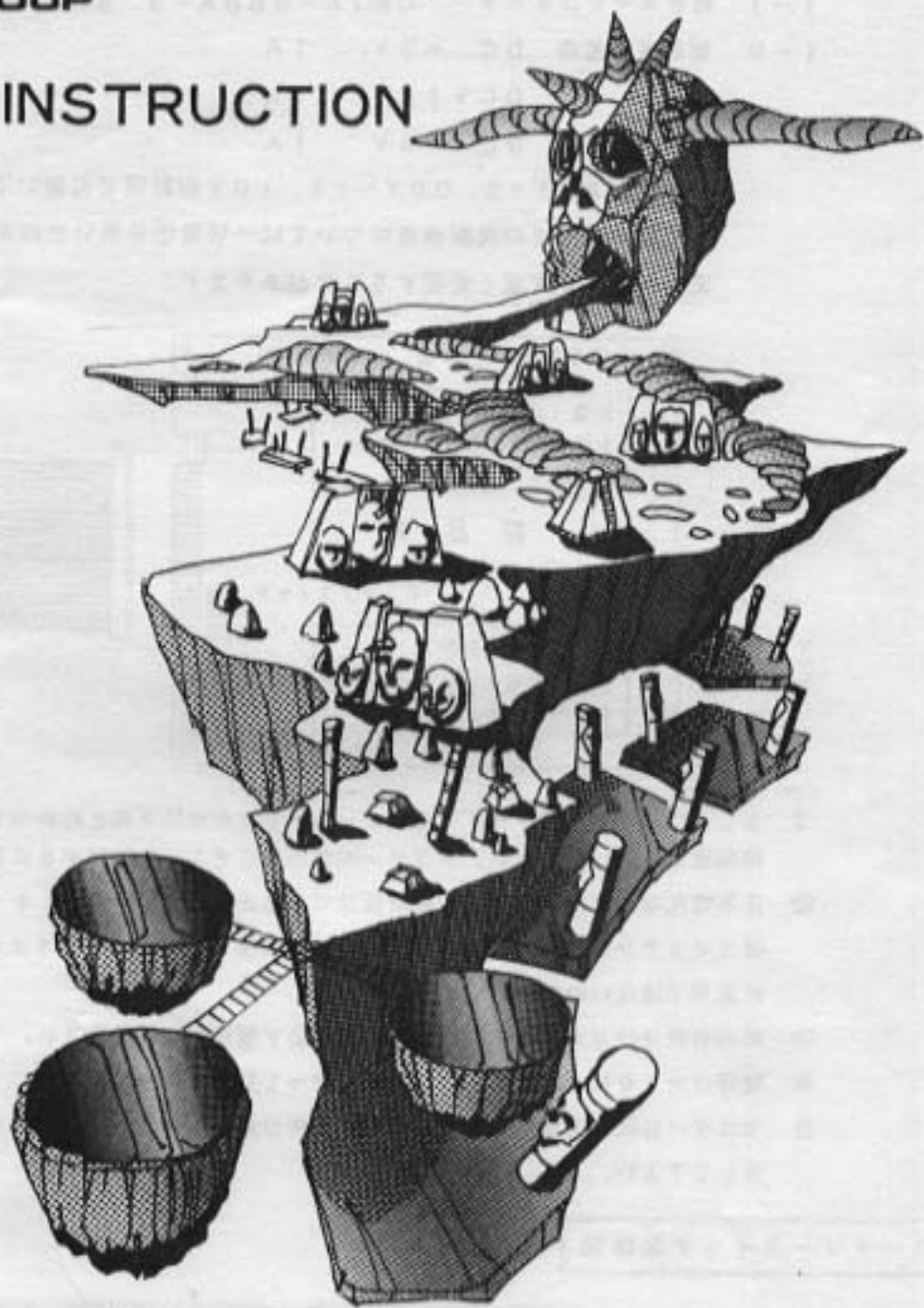




# SERVICE INSTRUCTION



**怒 乃 屠 卷**  
**DOGOSOKEN**

## 基板仕様

1-1 適合エッチコネクタ CR7E-56DA-3.96E (56PIN) :HRS

1-2 使用推奨電源 DC +5V. 7A

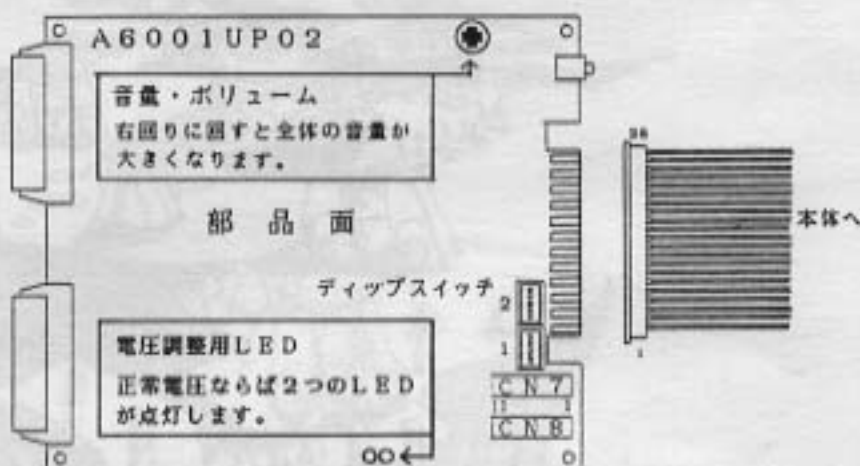
DC+12V 1A

DC -5V 1A

※本機は基板上+5.00V~+5.10Vの範囲でお使い下さい。

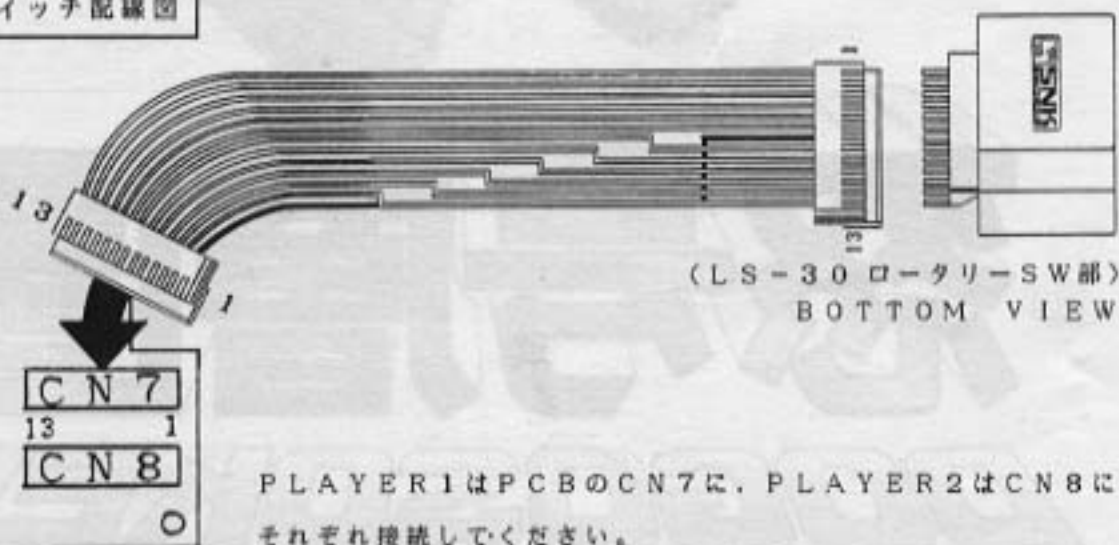
※本機の客先での無断改造については一切責任を負いかねます。

※本仕様は予定なく変更することがあります。



- ① もし、ソリッド・ステート・モジュールがあきらかに不良とわかって、テスター等で回路検査はしないで下さい。テスター内部の電圧でICを破壊することがあります。
- ② 正常電圧ならば電圧調整用LEDは2つとも点灯します。もし、1つしか点灯しない場合はスイッチングの5VADJVRを回して調整し、無灯の場合はスイッチングからの電圧が正常ではないので電源を調べて下さい。
- ③ 部品交換及びコネクタの抜き差しの際は必ず電源を切って下さい。
- ④ 電源コードを抜く時は、必ずプラグを持って抜いて下さい。
- ⑤ モニターには、高電圧のかかっている場所がありますのでモニターを操作する時は充分注意して下さい。

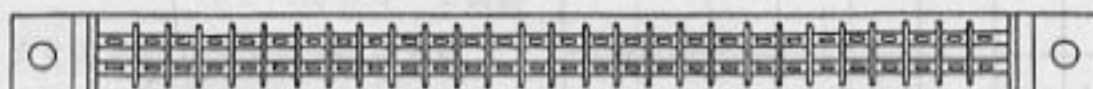
## ロータリースイッチ配線図



ハーネス表

コネクター  
CONNECTOR CR7E-56DA-3.96E (HRS) 3.96mm Pitch

(1) 部品面 (28)



(A) 半田面 (f)

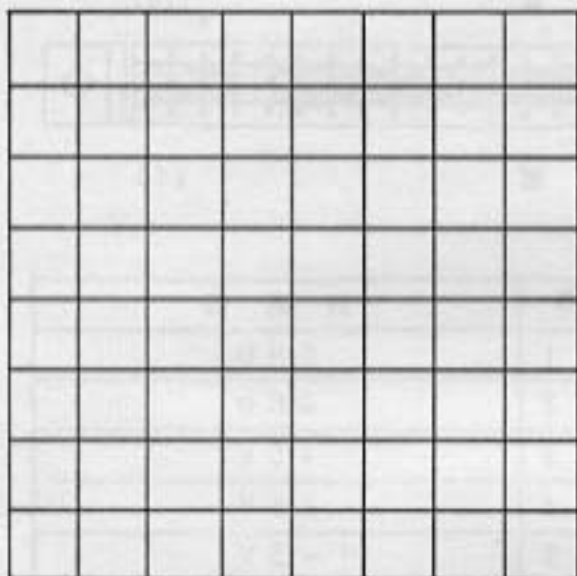
半田面	端子番号	部品面
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
-5V	E 5	-5V
+12V	F 6	+12V
誤挿入防止キー	H 7	誤挿入防止キー
コインカウンター 2	J 8	コインカウンター 1
	K 9	
スピーカ (-)	L 10	スピーカ (+)
	M 11	
ビデオ GREEN	N 12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P 13	ビデオ BLUE
サービス スイッチ	R 14	ビデオ GND
	S 15	
コイン スイッチ 2	T 16	コイン スイッチ 1
スタート スイッチ 2	U 17	スタート スイッチ 1
2Pコントロール1 UP	V 18	1Pコントロール1 UP
2Pコントロール2 DOWN	W 19	1Pコントロール2 DOWN
2Pコントロール3 LEFT	X 20	1Pコントロール3 LEFT
2Pコントロール4 RIGHT	Y 21	1Pコントロール4 RIGHT
2Pコントロール5 PUSH1	Z 22	1Pコントロール5 PUSH1
2Pコントロール6 PUSH2	a 23	1Pコントロール6 PUSH2
	b 24	
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

ピン配置はJAMMA仕様

## 基板テストの方法

本基板は電源ONと同時に自動的にメモリーの確認及びフラグテストを行ないます。基板テストをする場合は、画面1が表示されるまでPLAY1ボタンを押して下さい。各画面で、PLAY1ボタンを押すと次の画面に移り、PLAY2ボタンを押すとゲーム状態になります。

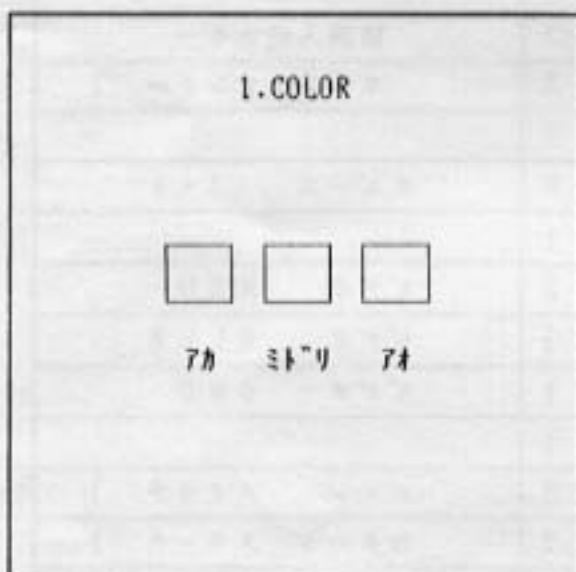
画面1



画面1 クロスハッチ

ます目が、正方形になるようモニターを調整して下さい。

画面2



画面2 カラーテスト

モニターのカラー調整をして下さい。

画面3

2.LEVER			
P1 UP	0	P2 UP	0
P1 DOWN	0	P2 DOWN	0
P1 LEFT	0	P2 LEFT	0
P1 RIGHT	0	P2 RIGHT	0
P1 NOBU	0	P2 NOBU	0
P1 PUSH1	0	P2 PUSH1	0
P1 PUSH2	0	P2 PUSH2	0
COIN	0		

画面3 レバー&ボタンテスト

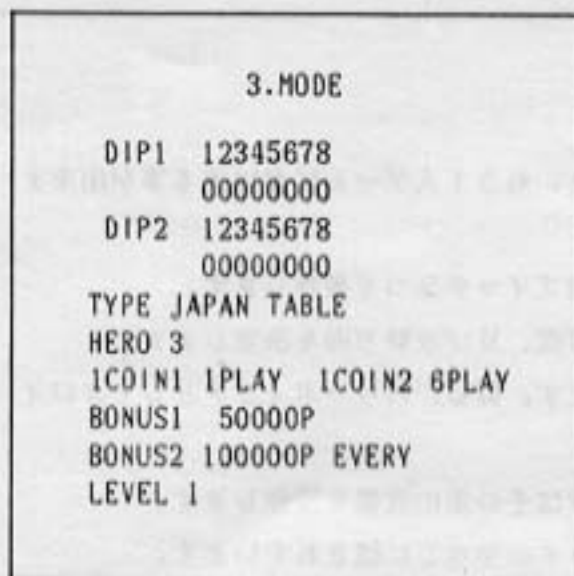
レバーまたはボタンが入ると、画面上の0が1に変わります。

レバーのノブは、右まわりで表示の数字が1増え、左まわりで1減ります。

COINは、サービススイッチを押すか、コインを投入するかして、0が1に変わることを確認して下さい。



画面4

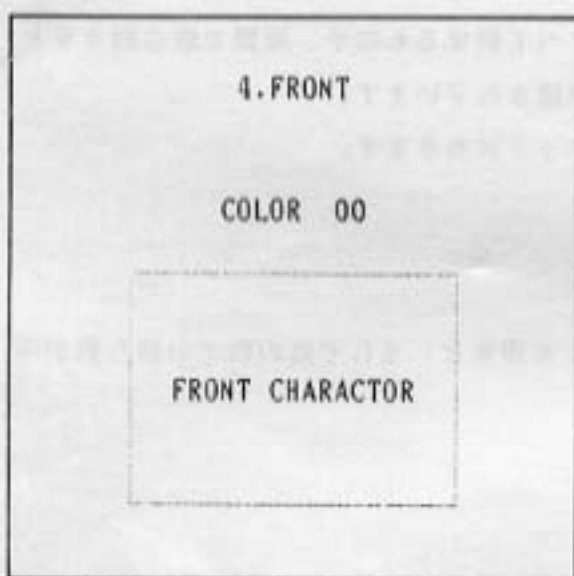


画面4 モード チェック

DIP SWITCHで、お客様の仕様に合わせて設定して下さい。（各設定についてはディップスイッチ表を御覧下さい。）

スイッチONで各ビットを示す数字の下の0が1に変わり、画面下に現在のモード内容が表示されます。

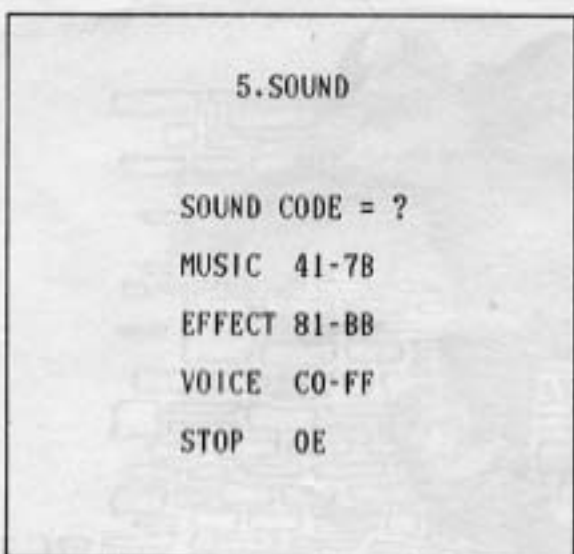
画面5



画面5 フロントテスト

キャラクターが画面上に表示されているか確認して下さい。

画面6



画面6 サウンドテスト

サウンドコード（画面6の”？”）をレバーによって41-7Bまたは81-BBまたはC0-FFに合わせ発射ボタンを押すと、ミュージックまたは効果音または音声が鳴ります。

ミュージックをストップする時は、サウンドコードを0Eにして発射ボタンを押して下さい。

## 遊び方

- 1人がプレイ中でも、新にコインを投入すると、もう1人ゲームに参加する事が出来ます。
- 主人公は、LS-30ジョイスティックと発射スイッチ2つで操作します。
- LS-30ジョイスティックで主人公の移動方向、及び攻撃方向を決定します。
- 主人公は終始人間タイプでゲームは行なわれます。但し、パワーポイントとしてヨロイを装着する事が出来ます。
- 右の発射ボタンは手留弾のみ、左の発射ボタンはその他の武器を操作します。
- パワーポイントは地面の上、岩、壁、ピラミッドの中などに隠されています。
- 画面上の障害物のほとんどは破壊出来ます。
- パワーポイントの種類は、雷を起こし、敵をすべて倒せるものや、地震で敵の動きをとめるものなど、その他多数のパワーポイントが隠されています。
- 機銃、手留弾、剣の3つには2段階のパワーアップがあります。

## コンテニュープレイ

- ゲーム中にコインを入れ1Pまたは2Pボタンを押すと、それぞれの戦士の持ち数が増えます。

## 継続プレイ

- 「GAME OVER」表示後、10秒以内にコインを入れスタートボタンを押せばゲーム終了時点からゲームが継続出来ます。



ディップスイッチ表

勝ぶぞでナドナドの口で

DIP SW No. 1

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8	
	国内仕様	OFF								
	海外仕様(CONTINUE)	ON								
ゲームスタイル	テーブル型		OFF							
	<del>アップライト型</del>		<del>ON</del>							
ボーナス設定	※エブリボーナス			OFF						
	※セカンドボーナス			ON						
プレイヤー数	3				OFF					
	5				ON					
プレイ料金 コイン1	1コイン 1プレイ					OFF	OFF			
	2コイン 1プレイ					ON	OFF			
	3コイン 1プレイ					OFF	ON			
	4コイン 1プレイ					ON	ON			
プレイ料金 コイン2	1コイン 6プレイ							OFF	OFF	
	1コイン 4プレイ							ON	OFF	
	1コイン 3プレイ							OFF	ON	
	1コイン 2プレイ							ON	ON	

DIP SW No. 2

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度 ↑ 易 ↓ 難	ランク1	OFF	OFF						
	ランク2	ON							
	ランク3	OFF	ON						
	ランク4	ON	ON						
デモ中のサウンド	無				OFF	OFF			
	有				ON	OFF			
画面設定	画面停止				ON	ON			
ネバーフィニッシュ	ネバーフィニッシュ				OFF	ON			
ボーナス得点設定 1ST/2ND	50000/100000					OFF	OFF		
	60000/120000					ON	OFF		
	100000/200000					OFF	ON		
	ノーボーナス					ON	ON		
継続プレイ	無							OFF	
	有							ON	
								OFF	
									OFF

ゲーム内容についてのお問い合わせは (株) SNKエレクトロニクス 広報課

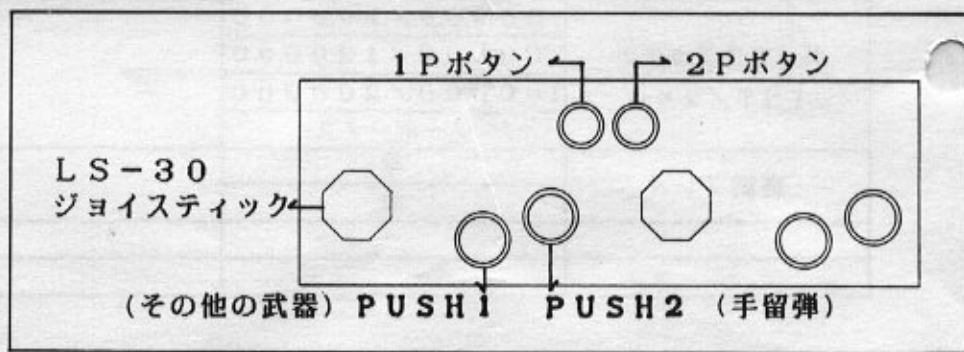
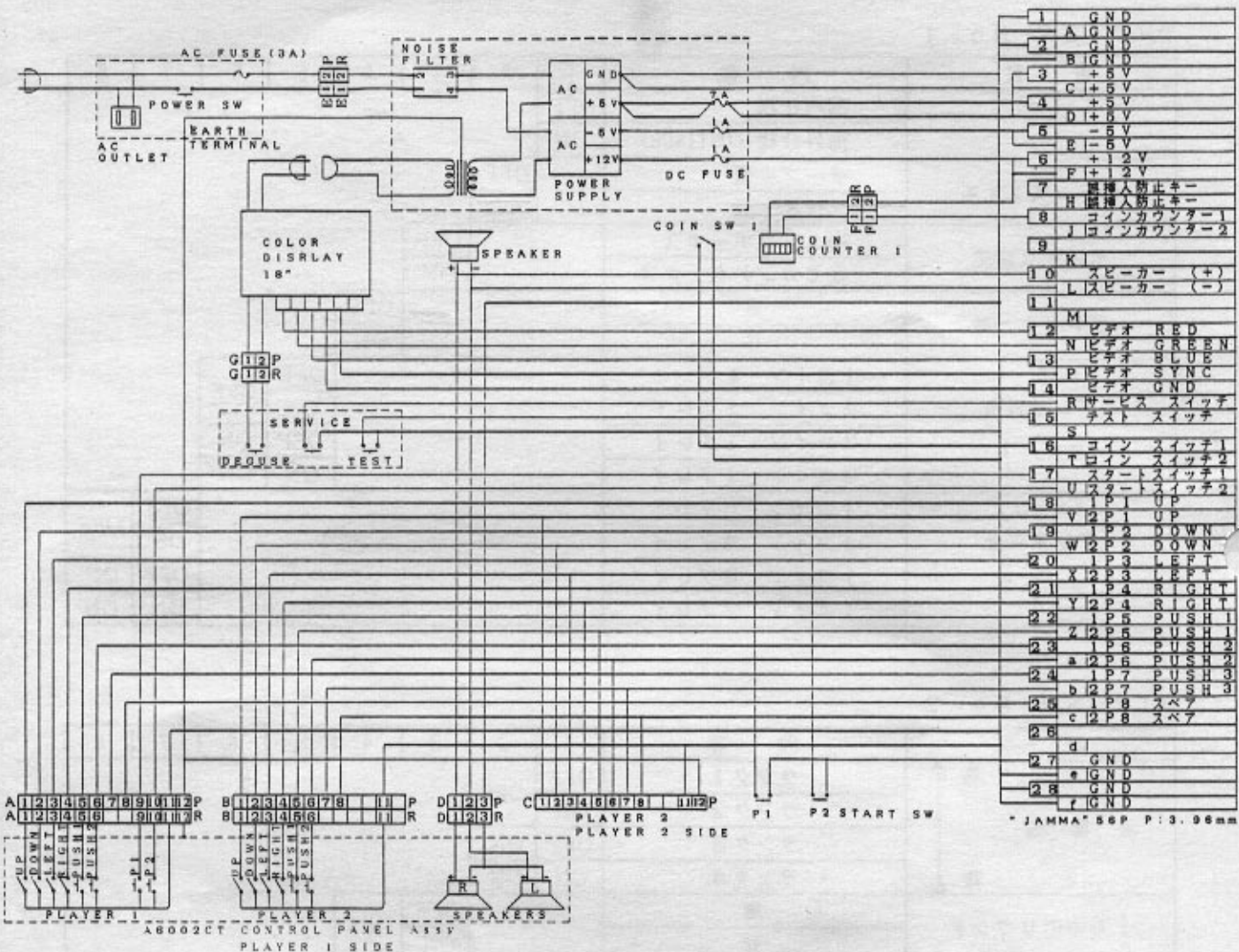
TEL (06) 338-8188

技術的な質問等がございましたら (株) エス・エヌ・ケイ 技術サービス

TEL (06) 389-0210

までご連絡下さい。

# ブロックダイアグラム



株式会社 エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸富ビル 602号 TEL (06) 338-7007(代)

東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル TEL (03) 356-9361(代)

株式会社SNKエレクトロニクス 広報課 TEL (06) 338-8188(代)



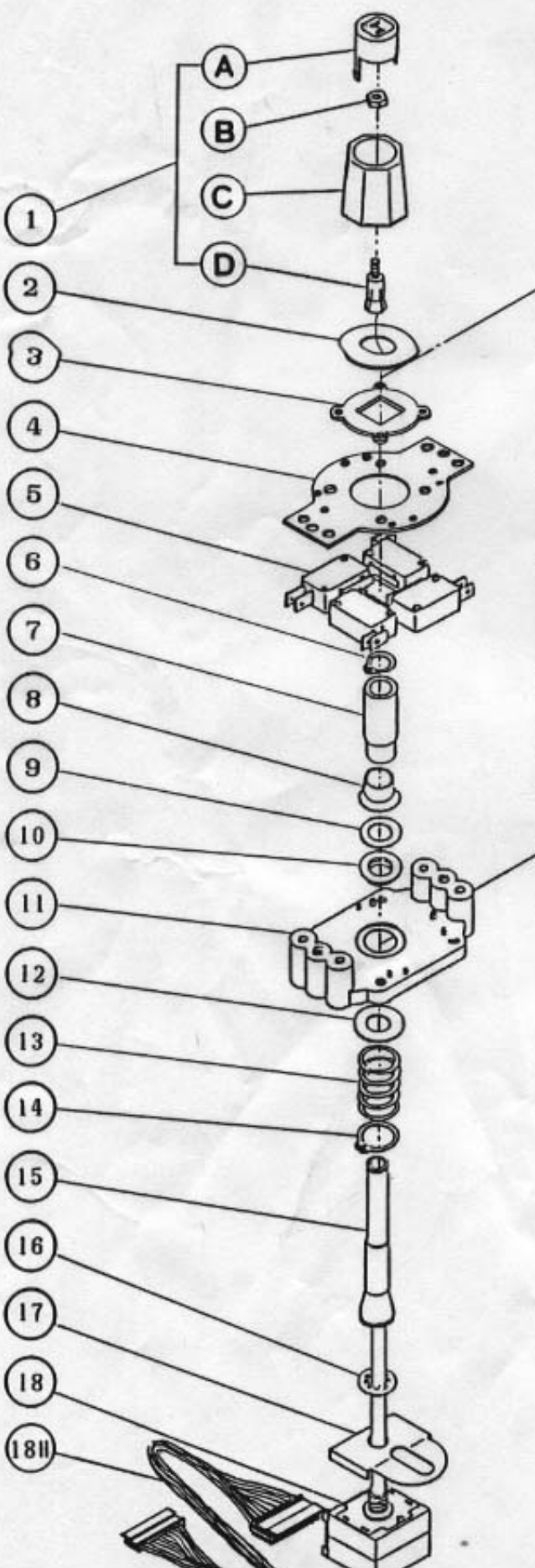
SNK CORPORATION

ROOM #602, MARUMAN BLDG., 14-10, TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN,

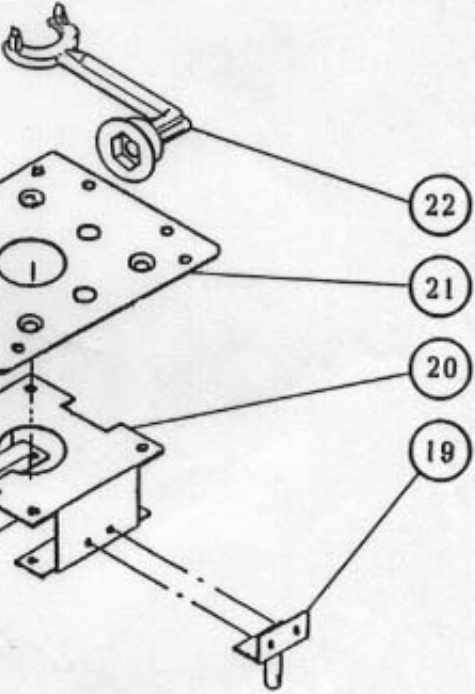
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.



# LS-30 JOYSTICK ASSEMBLY



No.	PART NAME
1-A	ツマミキャップ
-B	M6フランジナット
-C	ツマミ本体
-D	ツマミ用締付金具A
2	レバーバッキン
3	メインガイド
4	SW取付板
5	マイクロSW
6	9φC型止メ軸

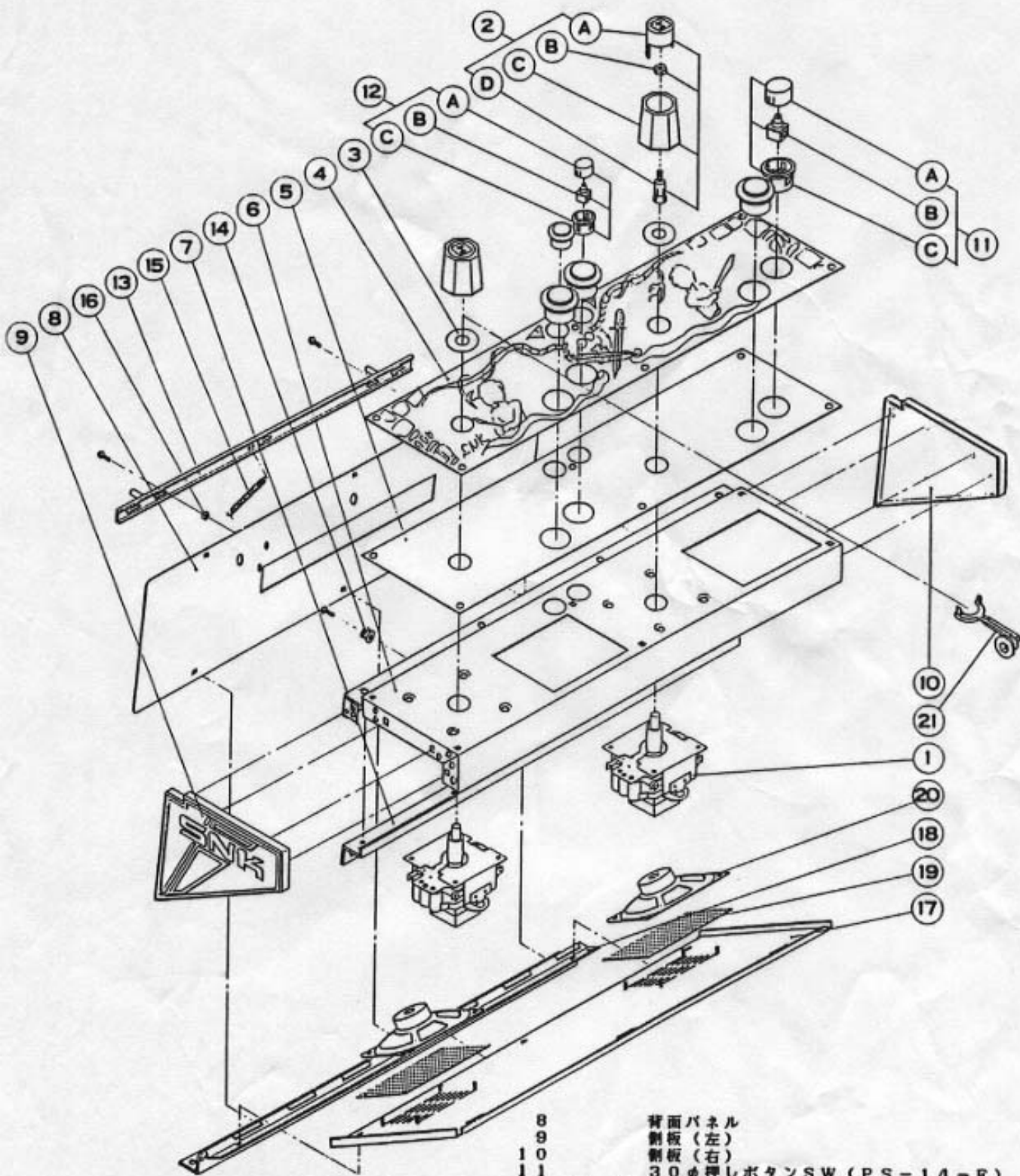


7	スペーサーB
8	スペーサーA
9	鉄ワッシャー(小)
10	輪受
11	輪受取付架
12	鉄ワッシャー(大)
13	スプリング
14	12φ止メ軸
15	シャフト
16	環蓋金
17	回り止メ金具B
18	ロータリーSW
-H	ハーネス
19	握れ止メ金具A
20	取付架
21	ベース(海外用)
22	ツマミ取付レンチ(付属品)

No. 1 (A~D) ツマミAssy  
 No. 2~20 レバーAssy

●改良のため予告なしに変更、仕様の一部を変更することがあります

# A6002CT CONTROL PANEL



No.	PART NAME
1	LS-30レバーAssy
2	つまみAssy
-	A
-	B
-	C
-	D
3	キナット(M8)
4	つまみ本体
5	チャック
6	レバーマスキ
7	化粧パネル本体
8	上面パネル
9	下面パネル
10	強化
11	補強金具

8	背面パネル
9	割板(左)
10	割板(右)
11	30φ押しボタンSW (PS-14-E)
-	A
-	B
-	C
12	キーボードSW
13	24φ押しボタンSW (PS-14-D)
14	スライド金具
15	凸金具
16	スプリング
17	スペーサー金具
18	底面パネル
19	鍵盤
20	パネル
21	スピーカ用レンテ

LS-30 JOYSTICK Assyについては、別紙参照。