

namco



ドルアーガの塔 説明書

1. 仕様

- (1) ゲーム名称 ドルアーガの塔 (ザ・タワー オブ ドルアーガ)
- (2) コントロールレバースイッチ 1 (4方向)
- (3) ボタンスイッチ 1 (スウォードスイッチ)
- (4) PCボードサイズ 292×220 (mm)×2枚
- (5) モニターの向き タテ

2. 注意事項

- (1) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (2) PCボードの修理は購入先で致しますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (3) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包みダンボール箱に入れて直接外力が加わらないようにしてください。

3. PCボードの説明

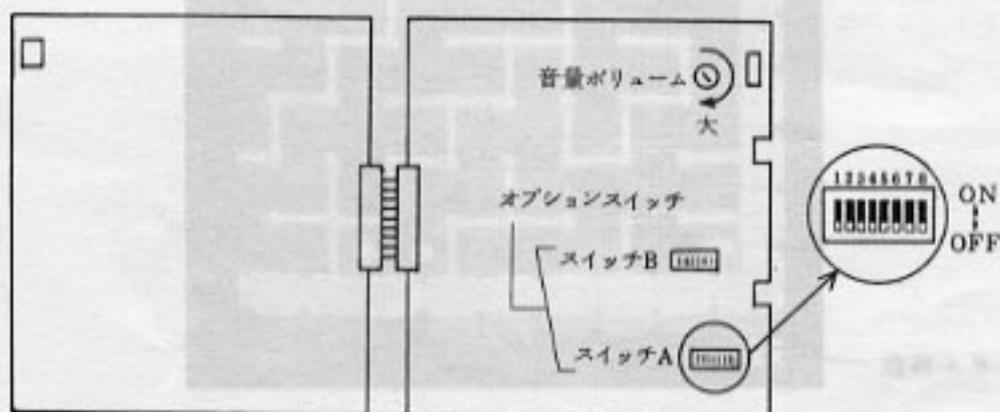
(1) オプションスイッチ

ゲーム料金およびボーナス得点などを切替えます。(P4参照)

テストスイッチ(スイッチAの6番)によるセルフテストも行えます。(P3,P4参照)

(2) 音量ボリューム

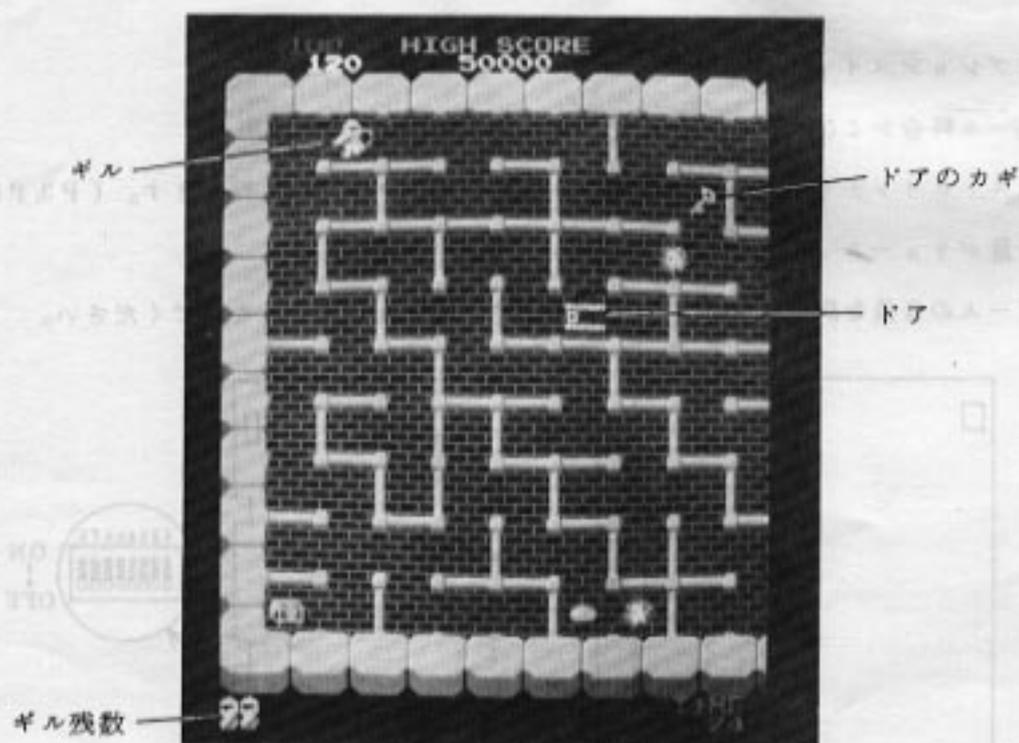
ゲームの音量を調整してください。このとき、無理な力を加えないでください。



4. 遊び方

- (1) コントロールレバー(4方向)でギルガメッシュ(ギル)  を操作して、敵と戦いながら扉のカギを拾い、扉を開けて階上へ進んでください。
- (2) ギルが敵に接触したり、敵の放つ呪文に接触するとミスになります。
- (3) ギルは、剣と盾を持ち、敵への攻撃には剣を使用し、防御には盾を使用します。
- (4) 剣は、スWORDスイッチを押して使用します。
- (5) 盾は、コントロールレバーで向きをかえて使用します。
- (6) 階上へ進んだとき、そのラウンドはクリアとなり、得点(基本時間からラウンドをクリアするのに要した時間をひいた時間)があたえられます。
- (7) 得点があたえられるのは、(6)以外では次のようになっています。
 - 敵を倒したとき
 - 盾で呪文を防御したとき
 - カギを拾ったとき
- (8) ギルが全滅するとゲームオーバーとなります。
- (9) このゲームは、アドベンチャーゲームですので、これ以上の説明はいたしません。以後は、プレイヤーが実際にゲームをしながら遊び方を見つけることになります。

00 画面の説明



5. 調 整

(原価19) 大衆版の3が金庫ムービー (10)

(1) セルフテスト

セルフテストは自動車における始業点検と同じです。できれば毎日行うことが望まれます。本機はセルフテスト機能があり、テストスイッチ(オプションスイッチAの6番)によって各部のテストが行えます。

(a) PCボード上にあるテストスイッチを"ON"にしてください。セルフテストが始まります。なお、通常はテストスイッチを"OFF"にしてください。(P1参照)

(b) セルフテストは約5秒間行なわれます。この間に下記の①～⑦までのチェックを行っています。チェックが終るとモニターに下図のような画像(テストモード)が映し出されます。

RAM OK
ROM OK
IO OK
COIN 1 1 COIN 1 CREDIT
COIN 2 1 COIN 1 CREDIT
GILGAMESH 3
TABLE
SOUND 00
EXTEND
ONLY 50000 POINTS

① RAMテスト——OKなら正常です。

② ROMテスト——OKなら正常です。

③ IOテスト——OKなら正常です。

④ ゲーム料金表示—この場合は、1ゲーム1コインを表示しています。

⑤ ギル数——この場合は、ギル「3」を表示しています。

⑥ テーブル仕様——「TABLE」、アップライト仕様——「UPRIGHT」なら正常です。

⑦ サウンドテスト—コントロールレバー、スタートおよびコインのスイッチを押すと数字が変わります。スウォードスイッチを押すと音が出ます。

※ なお、④⑤に関しては、オプションスイッチによって変更可能です。(P4参照)

(2) クロスハッチパターン

テストスイッチを"ON"にして、サービススイッチを押すと、クロスハッチパターンになります。もう一度押すと、テストモードに戻ります。

このパターンは、モニターの調整にお使いください。

(3) ゲーム料金などの切換え (P1 参照)

下記の表に従って1ゲーム当りのギル数, ゲーム料金の切換えを行ってください。

オプションスイッチを切換える場合は, 電源を切ってください。

また, オプションスイッチ切換え後, テストスイッチによるセルフテストを行い, 画面でスイッチの状態を確認してください。

スイッチA

※ 太字は出荷時の状態 (すべてOFF)

項目	内 容	ス イ ッ チ の 状 態							
		1	2	3	4	5	6	7	8
ギル数	3	OFF	OFF						
	1	OFF	ON						
	2	ON	OFF						
	5	ON	ON						
ゲーム料金 (コイン1)	1コイン/1クレジット			OFF	OFF				
	1 " / 2 "			OFF	ON				
	2 " / 1 "			ON	OFF				
	3 " / 1 "			ON	ON				
画面	ノーマル					OFF			
	停止					ON			
テスト	ノーマル						OFF		
	テストモード						ON		
ゲーム料金 (コイン2)	1コイン/1クレジット							OFF	OFF
	1 " / 2 "							OFF	ON
	2 " / 1 "							ON	OFF
	3 " / 1 "							ON	ON

※ スイッチBは, 使用していません。

6. PCボードコネクタ表

J 6. 6Pプラグハウジング

(ソケットコンタクト)

1	ビデオRED
2	ビデオGREEN
3	ビデオBLUE
4	ビデオSYNC
5	ビデオGND
6	

ハウジング 1-480704-0

コンタクト 350689-1 AMP製

J 7. 3Pプラグハウジング

(ソケットコンタクト)

1	+12V	1A
2	GND	
3	+5V	4A

ハウジング 1-480700-0

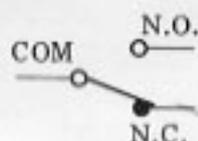
コンタクト 350689-1 AMP製

J 8. 44Pエッジコネクタ (E-F間に極性キヤ)

225J-22221-488 DDK製 (3.96mmピッチ)

部品面		ハンダ面	
GND	A	1	GND
スピーカ(+)	B	2	スピーカ(-)
ロックアウトソレノイド	C	3	コインカウンタ 1
1Pスタートランプ	D	4	2Pスタートランプ
+12V	E	5	+12V
+5V	F	6	+5V
GND	H	7	GND
サービスSW	J	8	テストSW
コイン1SW	K	9	コイン2SW
1PスタートSW	L	10	2PスタートSW
P1スウォードSW	M	11	P2スウォードSW
P1レフトSW	N	12	P2レフトSW
P1ダウンSW	P	13	P2ダウンSW
P1ライトSW	R	14	P2ライトSW
P1アップSW	S	15	P2アップSW
	T	16	
	U	17	
	V	18	
	W	19	
	X	20	
コインカウンタ 2	Y	21	テーブルGND ※
GND	Z	22	GND

- ロックアウトソレノイド, コインカウンタの電源は, +12V。
- スタートランプの電源は, +5V。
- 各SWは, マイクロスイッチなどのN.O.端子に, GNDはCOM端子に接続する。



※ テーブルGND
 テーブル型 ……GNDに接続する
 その他 ……接続しない

© 1984 NAMCO
ALL RIGHTS RESERVED

●メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

●ナムコ 販売部 業務課 〒144 東京都大田区蒲田 5-38-3 朝日ビル ☎03 (736)1211

●ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区樽町 2-1-60 ☎045(543)6701

●ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (330)6211