

# OPERATOR'S MANUAL



## Konami®

### 警告

「ファイナライザー」は、株式会社(コナミ)が、独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の権利は、コナミ株式会社が所有しております。

「FINALIZER」 is an original game developed by Konami Industry Co., Ltd.  
Konami Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

### WARNING

## 技術的な説明

- (1) P.Cボードの電源仕様  
GND-Vcc 5V 3A以上  
GND-(+12V) 東映図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) 音量の調節は、P.Cボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (4) P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱ひ方に注意して下さい。

## 遊び方

- 8方向レバーでプレイヤーを動かしてください。  
ショット1とショット2で敵を破壊できます。
- PLAYERは最初戦艦機です。  
途中地上より打ち出されたカプセルをこわし、中から出てきたパーツと合体すると、中型ロボット→大型ロボットへと変われます。  
また、大型ロボットの時には、カプセルの中に色々なパーツ(武器)が入っています。
- 武器(大型ロボットの時)：ハイパーキャノン、ロケットパンチ、花火、タテ、バルカン砲、散弾銃が入っています。
- パーツ(武器を含む)を撃つと、⑧(ボーナス)、①(タイムロッパー)、②(ファイヤークラッシュ)と変わって行きます。
- ボーナス：500~8,000POINTまでもらえます。  
(連続して取って行く)
- タイムロッパー：画面上の敵の弾を全て爆発させ、敵を一定時間止めます。
- ファイヤークラッシュ：一定時間敵とぶつかってもOutになりません。  
体当たりで敵をやっつけるとボーナスPOINTになります。
- プレイヤーがロボットの状態で盾を持っている時、右のボタンを押さえ続けると、前に盾をかまえ敵の攻撃をふせぐことができます。弾が数発当たると、盾はこわれます。

## Technical Information

- (1) Required Power Capacity  
GND-Vcc 5V 3A or more  
GND-(+12V) See the WIRING DIAGRAM
- (2) Output  
R (red) analog, positive  
G (green) analog, positive  
B (blue) analog, positive  
Sync. H-V complexed, negative
- (3) Adjusting Volume of sound.  
Turn the volume right and it becomes louder.
- (4) Handle with care.

## PLAY INSTRUCTION

Guide your spaceship to avoid the enemies, and shoot them down.

Shoot the capsules launched from the ground and capture them to become a giant robot.

Use your shield to protect yourself from enemy bullets. After you become a giant robot, each capsule you capture will give you one of the following weapons:

- (P) - Rocket Punch
- (S) - Shield
- (V) - Vulcan Gun
- (G) - Shotgun

If you shoot the capsule two or more times it will show one of the following features. Choose which feature you want, then take the capsule.

- ⑧ - Bonus Points: 500, 1000, 2000, or 3000 to 8000
- ① - Time Freezer: the enemy will be immobilised.
- ② - Fire Crash: you will be able to speed around the screen destroying the enemies.

## CONTROL



SHOOT1  
ショット1/(左手)



SHOOT2/SHIELD  
ショット2/(右手/盾)

## セルフテスト

正常な場合: 'OK' と表示後、ゲームが始まります。  
異常な場合: 'BAD' と表示され、止まります。

## マニュアルテスト

### ④ 起動方法

- ① ディップスイッチNo.3のSW3をONにして、電源を入れる事により、マニュアルテストが行えます。

### ⑤ テスト項目

#### ① 画面歪みの調整

#### ② コントロール調整

※ 1P START ボタンを押す事により、テスト項目が移行します。

## ディップスイッチNo.1セット

### 1. コインスイッチNo.1セット

SW	4	3	2	1	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
				OFF	ON	2
				ON	OFF	3
				ON	ON	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON		フリープレイ

(注) フリープレイとはコインを投入せずプレイできる状態をいう。

### 2. コインスイッチNo.2セット

SW	8	7	6	5	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON		無効

## Self Test

Normal 'OK' will be displayed. Then game program will be started.  
Abnormal 'BAD' will be displayed. Then stopped.

## Manual Test

### ④ How to start

- ① Turn on the SW3 of the DIPSW3.

### ⑤ Test Items

- ① Conditioning of Picture Contortion

- ② Control Check

※ To change items, push 1P start button.

## DIP SWITCH No.1 Setting

### 1. Coin switch No.1 settings

SW	4	3	2	1	Coin	Play
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON		Freeplay

(Attention) free play: You can play games without coin.

### 2. Coin switch No.2 settings

SW	8	7	6	5	Coin	Play
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON		Invalid

## ディップスイッチNo.2セット

### 1. プレーヤ数

SW	2	1	プレーヤ数
○	OFF	OFF	2
	OFF	ON	3
	ON	OFF	4
	ON	ON	7

### 2. テーブル型・アップライト型切り換え

SW	3	タイプ
○	OFF	テーブル型
	ON	アップライト型

### 3. ボーナス設定

SW	5	4	1回目	2回目
○	OFF	OFF	30,000	150,000
	OFF	ON	50,000	300,000
	ON	OFF	30,000	—
	ON	ON	50,000	—

### 4. ゲームの難度

SW	7	6	難度
○	OFF	OFF	易しい
	OFF	ON	普通
	ON	OFF	難しい
	ON	ON	大変難しい

### 5. デモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

## ディップスイッチNo.3セット

### 1. ビデオスクリーン初期設定(モニター)

SW	1	初期設定
○	OFF	正常
	ON	反転

### 2. VSアップライトタイプ切り換え

SW	2	タイプ
○	OFF	通常タイプ
	ON	VSアップライトタイプ

### 3. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

\* SW4は未使用

○は標準設定

## DIP SWITCH No.2 Setting

### 1. The Number of Player's Life

SW	2	1	Number
○	OFF	OFF	2
	OFF	ON	3
	ON	OFF	4
	ON	ON	7

### 2. Change of Table or Upright

SW	3	TYPE
○	OFF	TABLE
	ON	UPRIGHT

### 3. Bonus Life

	5	4	FIRST	SECOND
○	OFF	OFF	20,000	100,000
	OFF	ON	30,000	150,000
	ON	OFF	20,000	—
	ON	ON	30,000	—

### 4. Difficulty of the game

SW	7	6	Difficulty
○	OFF	OFF	Easy
	OFF	ON	Normal
	ON	OFF	Difficult
	ON	ON	Very Difficult

### 5. Sound in attractive mode

SW	8	Sound
○	OFF	OFF
	ON	ON

## DIP SWITCH No.3 Settings

### 1. Video Screen Flip

SW	1	
○	OFF	Normal
	ON	Upside Down

### 2. Single/Dual Control Upright

SW	2	Type
○	OFF	Single Upright Control
	ON	Dual Upright Control

### 3. Change of Mode

SW	3	MODE
○	OFF	GAME MODE
	ON	TEST MODE

\* SW4, Not Used

○shows recommended setting.



**Konami®**

