



取扱説明書

ご注意

1. 各基板は絶対に直射日光には当てないでください。LSI (メモリー) が不良になります。
 2. 本機に使用しておりますLSIやICはMOS型FETを基本素子とした半導体集積回路ですので各基板の保管、持ち運び、移送の時は必ず導電袋かアルミハクに包んでください。
 3. 強力な突発雑音 (ノイズ) や電源異常等でテレビ画面上の表示が乱れた場合は、一度電源コードのプラグを抜き差ししてください。
 4. ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。
-

— 目 次 —

1. 設置の概要	P 1
2. ハーネスの接続	P 2
3. 電源容量	P 3
4. 使用条件	P 3
5. モニター	P 3
6. 外 形	P 4
7. 標準接続例	P 5
8. モニターとの接続	P 6
9. スピーカーの接続例	P 6
10. デイップスイッチの説明	P 7

1. 設置の概要

1-1 CRTモニター

横画面

1-2 コントロールパネルの配置

例1



項目	品名	数量	備註
1	8方向レバー	1	機体及び照準のコントロール
2	赤ボタン 1ヶ	1	ミサイルボタン
3	CRTモニター	1	
4	電源スイッチ	1	
5	スタートボタン	1	
6	コイン投入口	1	
7	コイン投入口	1	
8	コイン投入口	1	
9	コイン投入口	1	
10	コイン投入口	1	
11	コイン投入口	1	
12	コイン投入口	1	
13	コイン投入口	1	
14	コイン投入口	1	
15	コイン投入口	1	
16	コイン投入口	1	
17	コイン投入口	1	
18	コイン投入口	1	
19	コイン投入口	1	
20	コイン投入口	1	
21	コイン投入口	1	
22	コイン投入口	1	

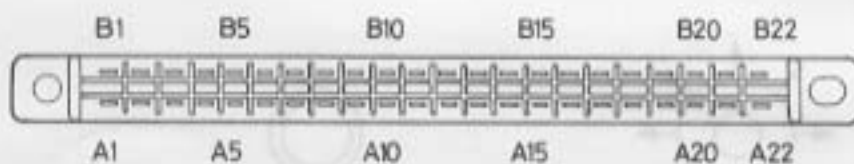
2. ハーネスの接続

2-1 端子Noのふり方 (コネクターは、ヒロセ又はKELを使用)

a) コネクター CR7E-44DA-3.96E (ヒロセ) 3.96mmピッチ



b) コネクター 1168-044-009 (KEL) 3.96mmピッチ



2-2 端子接続信号

部 品 面		半 田 面	
Pin Nos	Signal	Pin Nos	Signal
ヒロセ	KEL	ヒロセ	KEL
1	B1	A	A1
2	B2	B	A2
3	B3	C	A3
4	B4	D	A4
5	B5	E	A5
6	B6	F	A6
7	B7	H	A7
8	B8	J	A8
9	B9	K	A9
10	B10	L	A10
11	B11	M	A11
12	B12	N	A12
13	B13	P	A13
14	B14	R	A14
15	B15	S	A15
16	B16	T	A16
17	B17	U	A17
18	B18	V	A18
19	B19	W	A19
20	B20	X	A20
21	B21	Y	A21
22	B22	Z	A22

3. 電源容量

+5V	±2%	4.0A
+12V	±2%	1.0A

4. 使用条件

	温度	湿度
稼働時	5~35℃	20~80%
保存時	-15~65℃	10~90%

5. モニター

5-1 色信号 R, G, B セパレート

黒 0~+2V

映像信号 +2.5V~+4V

5-2 同期信号 コンポジット

0 0~0.5V

1 +3V~+5V

5-3 画面サイズ

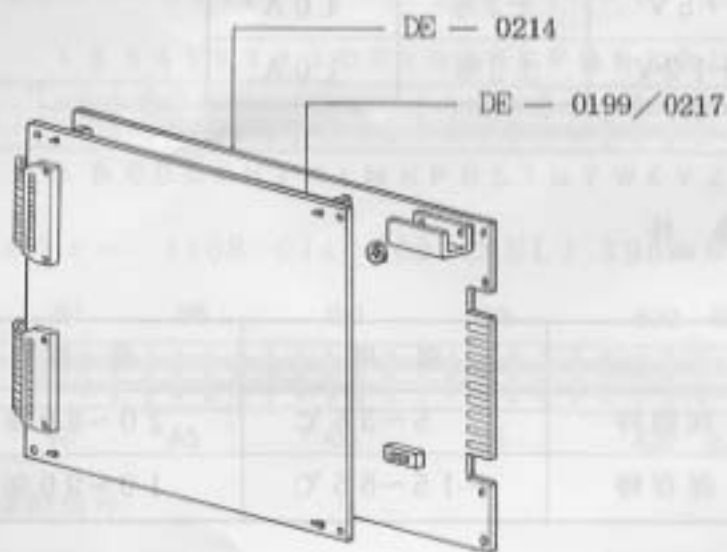
上下約10%画面サイズが縮みます。

モニターを調整し、拡大して下さい。

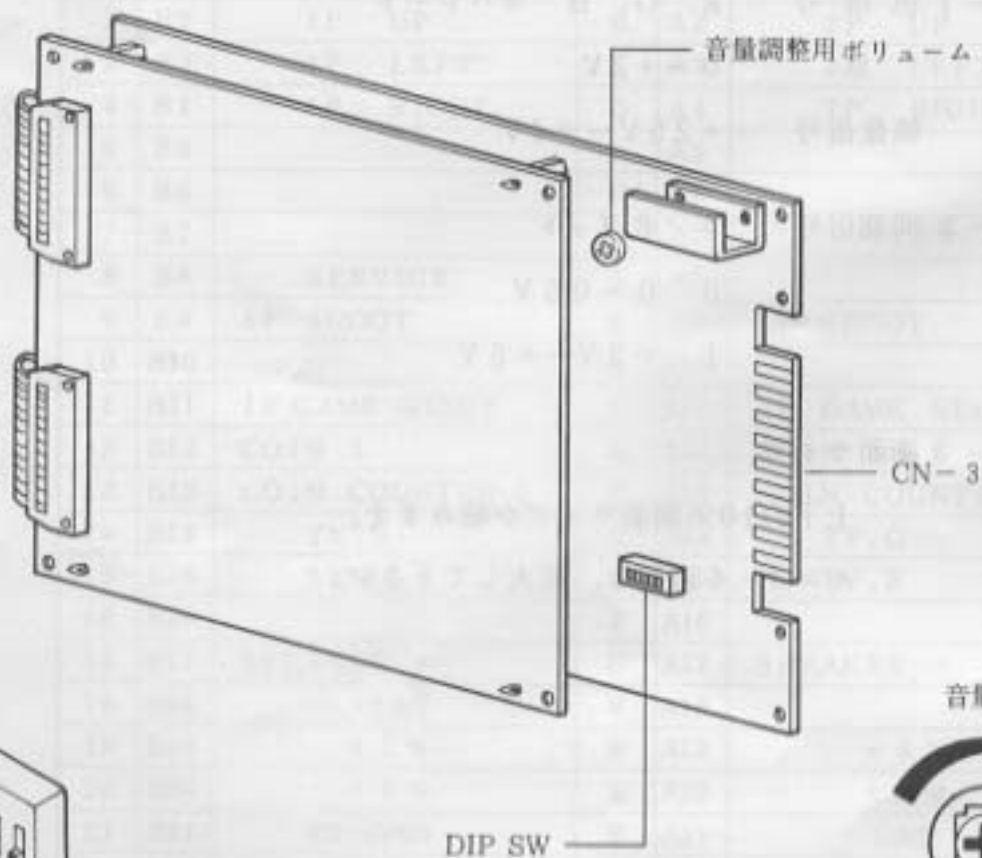
6. 外形

DE — 0214 → 280mm × 390mm

DE — 0199 / 0217 → 280mm × 310mm



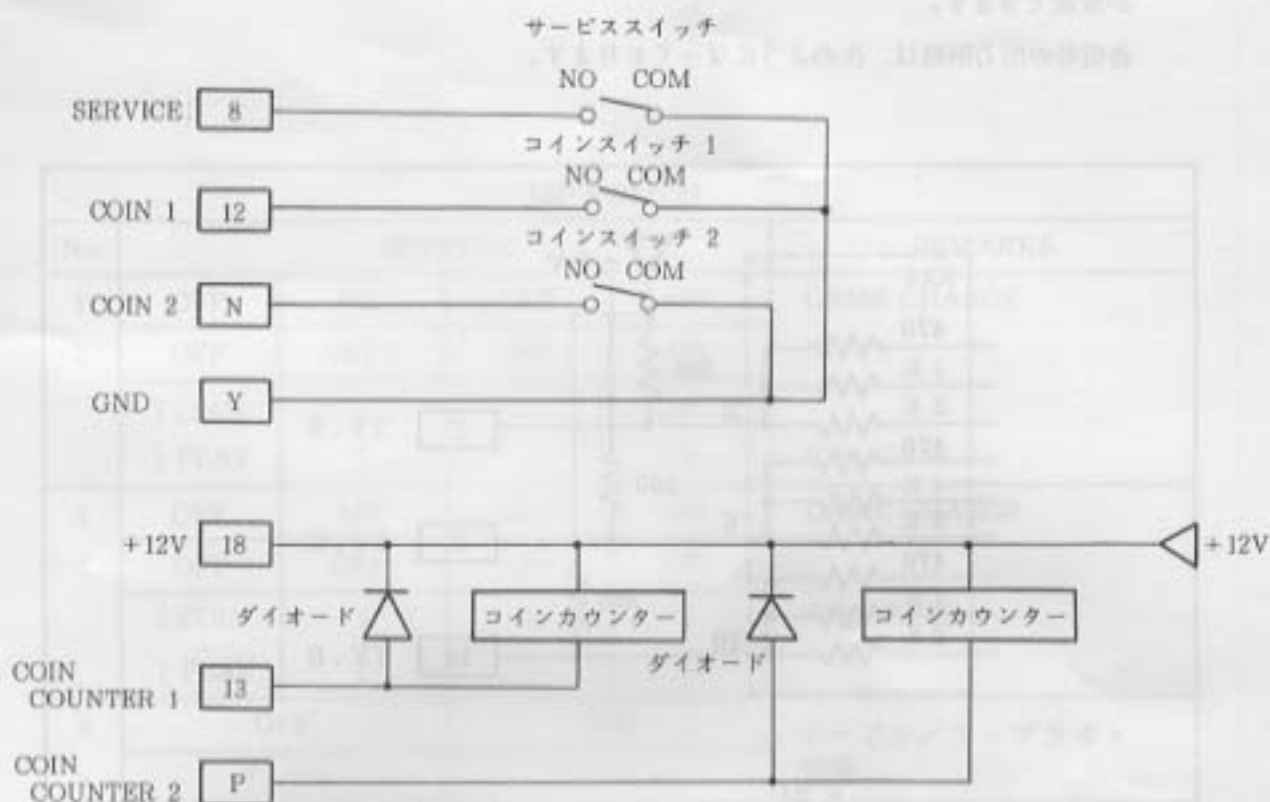
Connectors : CR 7 E-44DA-3.96E (CN-3) (ヒロセ)
 (1168-044-009) (KEL)



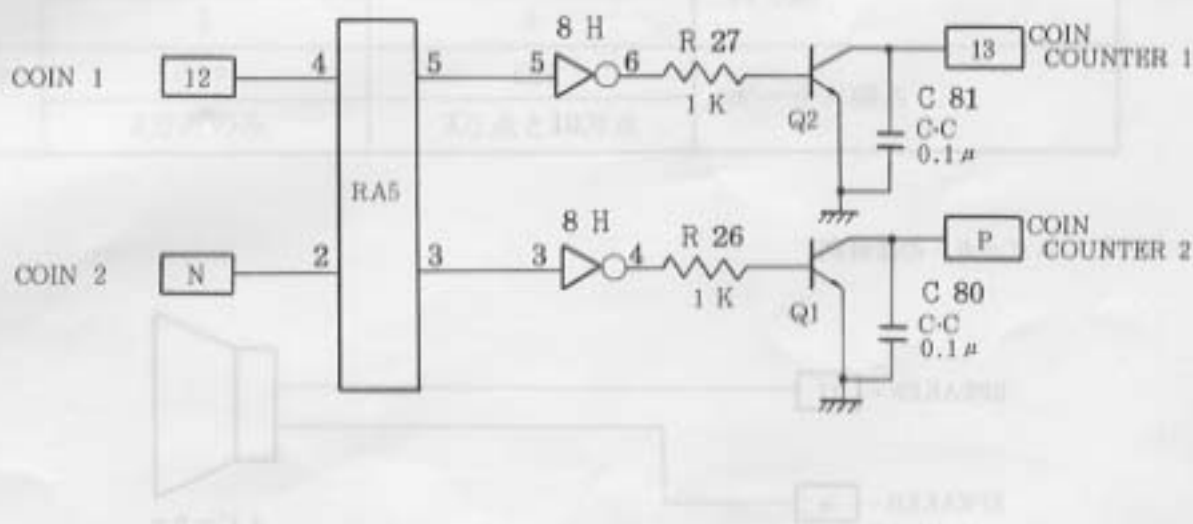
DIP SW.

7. 標準接続例

7-1 コインスイッチの接続例 (2ヶ)



7-2 コインカウンタードライブ回路の接続例

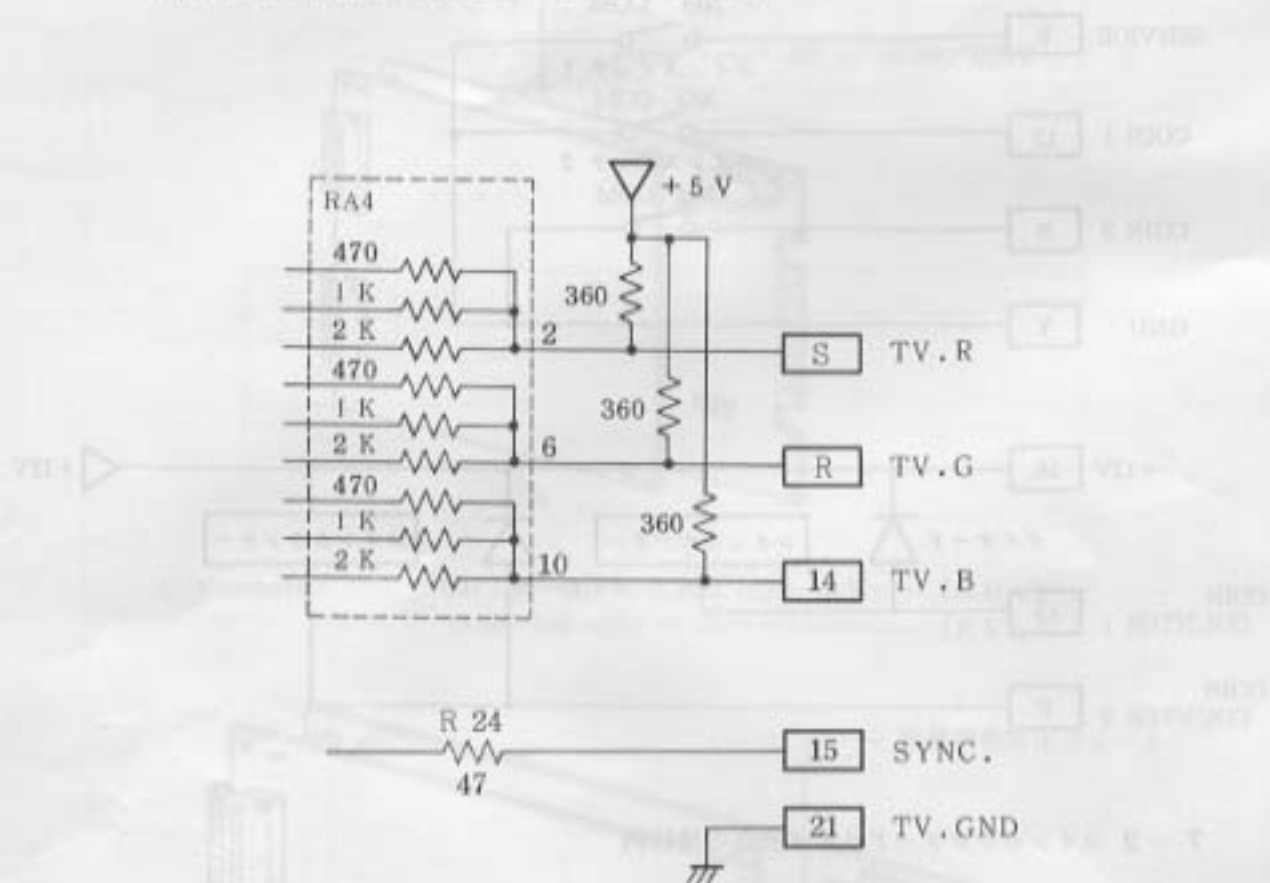


(注) コネクターの番号は全てCR7E-44DE-3.96(ヒロセ)使用の時のコネクター番号です。

8. モニターとの接続

モニターの各入力が+5V系のもので同期信号が水平、垂直混合（コンポジット）のものが接続できます。

各信号の出力回路は、次のようになっております。



9. スピーカーの接続例



注) スピーカーの端子の片側をGNDに接続しないこと。

10. デイップスイッチの説明

DIP SWITCH					
No.	SETTING				REMARKS
1	OFF	ON	OFF	ON	GAME CHARGE テーブル
2	OFF	OFF	ON	ON	
	1 COIN 1 PLAY	1 2	1 3	2 1	右セレクト用
3	OFF	ON	OFF	ON	GAME CHARGE 左セレクト用
4	OFF	OFF	ON	ON	
	1 COIN 1 PLAY	1 2	1 3	2 1	
5	OFF		ON		テーブル/アップライト 切替
	テーブル		アップライト		
6	OFF		ON		ゲーム難易度
	通常		難		
7	OFF		ON		持ち数
	3		5		
8	OFF		ON		ボーナス得点
	3万点のみ		3万点と10万点		

豊かさを演出する、電子技術の

DECO

データイスト株式会社