

## 源平討魔伝 説明書

## 1. 仕様

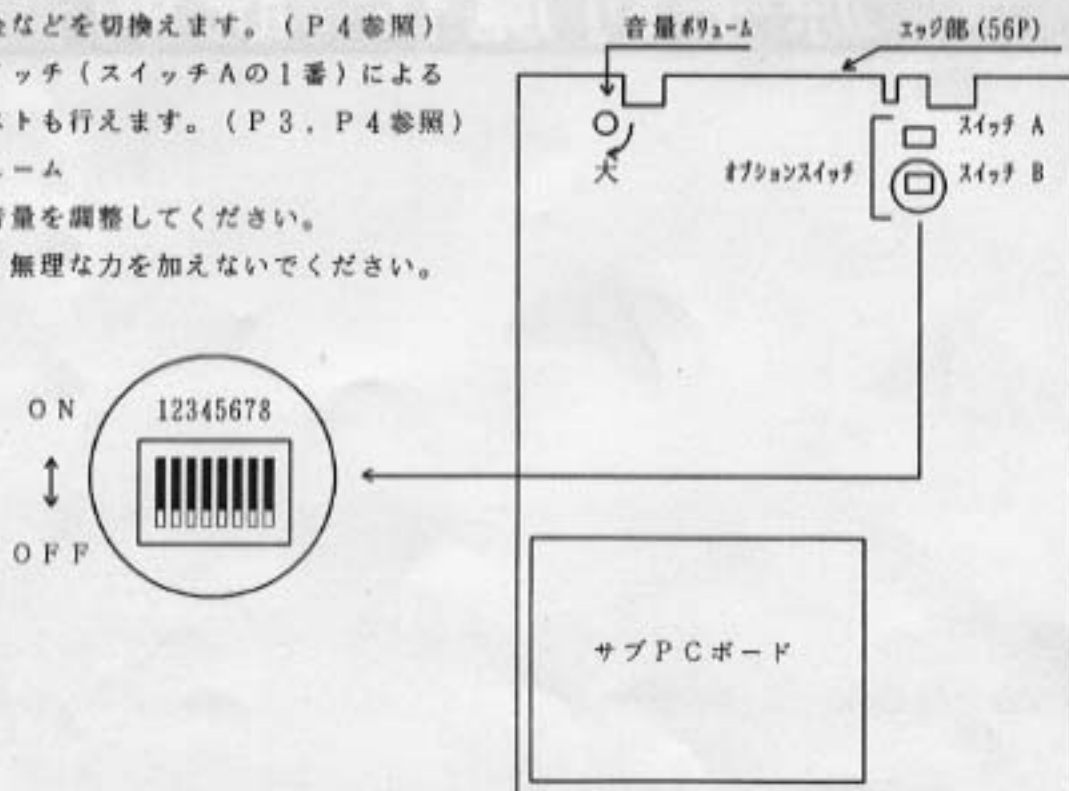
|                   |   |
|-------------------|---|
| (1) ゲーム名称         | 源平討魔伝   |
| (2) コントロールレバースイッチ | 1 (8方向)                                       |
| (3) ボタンスイッチ       | 2 (剣ボタン、跳ボタン)                                 |
| (4) PCボードサイズ      | 292×350mm (ゲームPCボード)<br>175.5×115mm (サブPCボード) |
| (5) モニターの向き       | ヨコ  |

## 2. 注意事項

- (1) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (2) PCボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (3) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力が加わらないようにしてください。

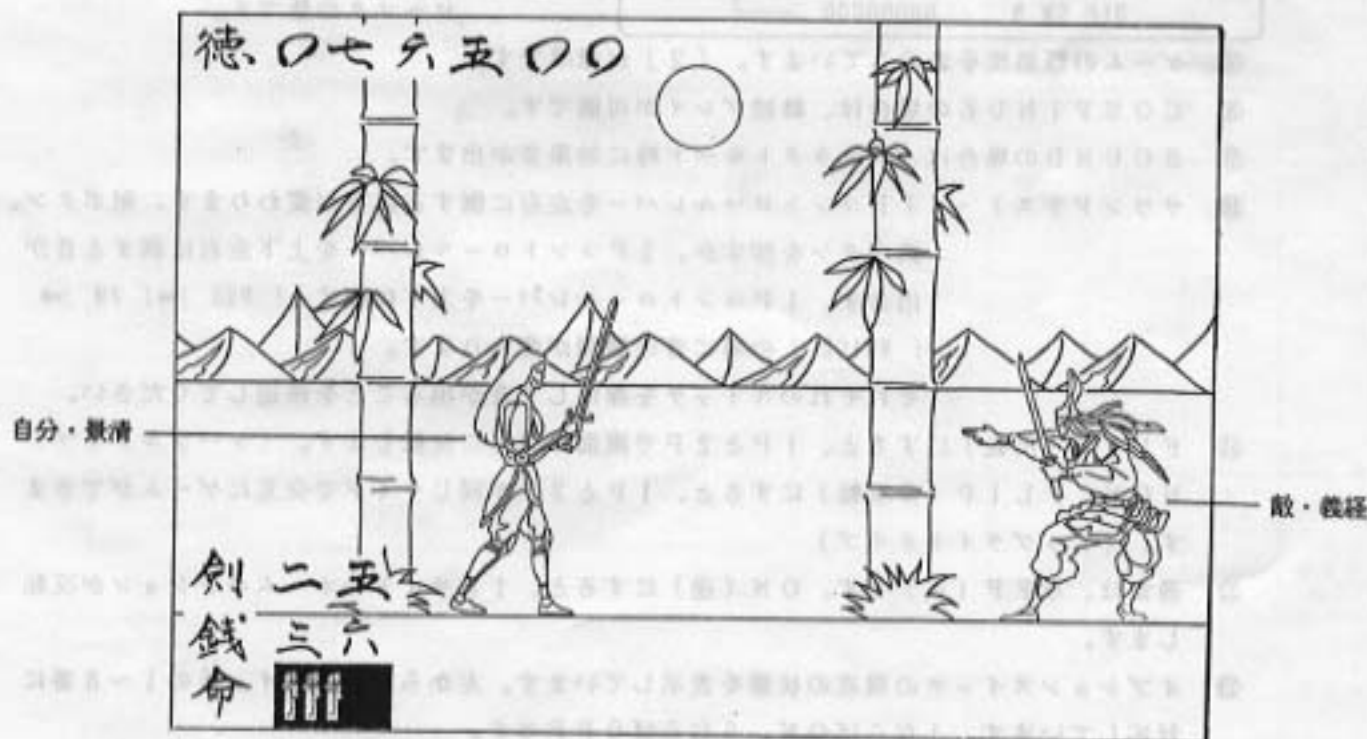
## 3. PCボードの説明

- (1) オプションスイッチ  
ゲーム料金などを切替えます。(P4参照)  
テストスイッチ(スイッチAの1番)によるセルフテストも行えます。(P3, P4参照)
- (2) 音量ボリューム  
ゲームの音量を調整してください。  
このとき、無理な力を加えないでください。



## 4. 遊び方

- コントロールレバーで主人公（景清）を操作し、義経や弁慶、魔物などを剣で斬り倒しながら鎌倉へ行き、頼朝を倒すことを目的としたゲームです。
- 剣ボタンを押すと景清が剣を振ります。
- 跳ボタンを押すと景清が跳躍します。
- ゲームは地獄から始まります。右へ右へと進んで、出口の鳥居から出ると次の国へ進みます。
- 1つの国に多くの鳥居（出口）がある場合は、鳥居を選ぶことによって次に進む国を選ぶことができます。
- 京都を経由して、頼朝のいる鎌倉を目指します。
- 途中、穴に落ちると黄泉の国へ落とされてしまいます。黄泉の国から這い上がり、現世に戻るには、大変な苦勞が必要です。
- 頼朝を倒すには、三種の神器である「鏡」「草薙剣」「曲玉」が必要です。鎌倉までの国々で探してください。
- 景清のバイクリティは、命のローソクで表示されています。魔物達との戦いでダメージを受けるとローソクが減ります。ローソクが全てなくなってしまうとゲームオーバーです。
- 途中、剣の威力を増やすアイテムを拾うことができます。ただし、固い物を斬ると剣の威力は減ってしまいます。
- 命のローソクを増やすアイテムもあります。
- 魔物を倒した時などに、お金（銭）を得ることができます。後で色々な物と交換ができます。
- ゲーム終了後、一定時間内にコインを追加し、スタートボタンを押すと、ゲームが終了した国から継続してプレイすることができます。（切換え可能 P4参照）



## 5. 調 整

### (1) セルフテスト

セルフテストは自動車における始業点検と同じです。できれば毎日行うことが望めます。本機にはセルフテスト機能があり、テストスイッチによって各部のテストが行えます。

- (a) PCボード上にあるテストスイッチ（オプションスイッチAの1番）を“ON”にしてください。セルフテストが始まります。なお、通常はテストスイッチを“OFF”にしておいてください。（P1参照）

キャビネットのテストスイッチでもセルフテストを行えます。（P5：PCボードコネクタ表を参照して接続してください）

- (b) セルフテストは数秒間行われます。この間に下記の①～⑬までのチェックを行っています。チェックが終わるとモニターに下図のような画面（テストモード）が映しだされます。

|   |                       |            |   |                                     |
|---|-----------------------|------------|---|-------------------------------------|
| ① | MAIN ROM OK           | SUB ROM OK | ② | ① メインROMテスト — OKなら正常です。             |
| ③ | RAM OK                | CUSTOM OK  | ④ | ② サブROMテスト — OKなら正常です。              |
|   | COIN1 1 COIN 1 CREDIT |            | ⑤ | ③ RAMテスト — OKなら正常です。                |
|   | COIN2 1 COIN 1 CREDIT |            | ⑥ | ④ CUSTOMテスト — OKなら正常です。             |
|   | CANDLE 5              |            | ⑦ | ⑤ ゲーム料金表示 — この場合は、1コイン1ゲームを表示しています。 |
|   | LEVEL 2               |            | ⑧ | ⑥ ロック数 — スタート時のロックの数です。             |
|   | PLAY CONTINUE         |            | ⑨ |                                     |
|   | ATTRACT SOUND         |            | ⑩ |                                     |
|   | PSG 00                |            | ⑪ |                                     |
|   | FLIP FLIP             |            | ⑫ |                                     |
|   | IP SIDE OFF           |            | ⑬ |                                     |
|   | DIP SW A 10000000     |            |   |                                     |
|   | DIP SW B 00000000     |            |   |                                     |

- ⑦ ゲームの難易度を表示しています。「2」が標準です。
- ⑧ CONTINUEの場合は、継続プレイが可能です。
- ⑨ SOUNDの場合は、アトラクトモード時に効果音が出ます。
- ⑩ サウンドテスト — 1Pコントロールレバーを左右に倒すと数字が変わります。剣ボタン、跳ボタンを押すか、2Pコントロールレバーを上下左右に倒すと音が出ます。1Pコントロールレバーを上下に倒すと「PSG」⇒「FM」⇒「VOICE」の順に音の種類が変わります。  
それぞれのスイッチを操作して音が出ることを確認してください。
- ⑪ FLIP（反転）にすると、1Pと2Pで画面が交互に反転します。（テーブルタイプ）NON FLIP（非反転）にすると、1Pと2Pが同じサイドで交互にゲームができます。（アップライトタイプ）
- ⑫ 通常は、OFF（正）です。ON（逆）にすると、1Pサイドのホームポジションが反転します。
- ⑬ オプションスイッチの現在の状態を表示しています。左から順に各スイッチの1～8番に対応しています。1ならばON、0ならばOFFです。

※なお、⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫に関しては、オプションスイッチによって変更可能です。

(2) クロスハッチパターン

テストモード表示中にサービススイッチを押すとクロスハッチパターンになります。さらに何回か押すと、テストモードに戻ります。このパターンは、モニターの調整にお使いください。

(3) ゲーム料金などの切換え

下記の表に従って1ゲーム当りのゲーム料金などの切り換えを行ってください。

オプションスイッチを切換える場合は電源を切ってください。

また、オプションスイッチ切換え後、テストスイッチによるセルフテストを行い、画面でスイッチの状態を確認してください。

スイッチA

※ 太字は出荷時の状態 (すべてOFF)

| 項 目                 | 内 容  | ス イ ッ チ の 状 態    |                               |                               |                  |                  |                  |   |                               |                               |
|---------------------|--|------------------|-------------------------------|-------------------------------|------------------|------------------|------------------|---|-------------------------------|-------------------------------|
|                     |  | 1                | 2                             | 3                             | 4                | 5                | 6                | 7 | 8                             |                               |
| テ ス ト               | ノーマル<br>テストモード   | <b>OFF</b><br>ON |                               |                               |                  |                  |                  |   |                               |                               |
| ゲーム料金<br>(コイン1)     | 1 コイン / 1 クレジット<br>1 " / 2 "<br>2 " / 1 "<br>3 " / 1 " |                  | <b>OFF</b><br>OFF<br>ON<br>ON | <b>OFF</b><br>ON<br>OFF<br>ON |                  |                  |                  |   |                               |                               |
| アトラクト音<br>(ATTRACT) | 音 あり<br>音 なし   |                  |                               |                               | <b>OFF</b><br>ON |                  |                  |   |                               |                               |
| 継続プレイ<br>(CONTINUE) | 継続 あり<br>継続 なし   |                  |                               |                               |                  | <b>OFF</b><br>ON |                  |   |                               |                               |
| 画面停止<br>(FREEZE)    | ノーマル<br>画面停止   |                  |                               |                               |                  |                  | <b>OFF</b><br>ON |   |                               |                               |
| ゲーム料金<br>(コイン2)     | 1 コイン / 1 クレジット<br>1 " / 2 "<br>2 " / 1 "<br>3 " / 1 " |                  |                               |                               |                  |                  |                  |   | <b>OFF</b><br>OFF<br>ON<br>ON | <b>OFF</b><br>ON<br>OFF<br>ON |

スイッチB

※ 太字は出荷時の状態 (すべてOFF)

| 項 目                        | 内 容                                     | ス イ ッ チ の 状 態                 |                               |                               |                               |                  |                  |                  |   |                  |
|----------------------------|---|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|------------------|------------------|------------------|---|------------------|
|                            |   | 1                             | 2                             | 3                             | 4                             | 5                | 6                | 7                | 8 |                  |
|                            |   |                               |                               |                               |                               | 常時<br><b>OFF</b> | 常時<br><b>OFF</b> |                  |   |                  |
| スタート時<br>ローンク数<br>(CANDLE) | 5<br>4<br>6<br>7                        | <b>OFF</b><br>OFF<br>ON<br>ON | <b>OFF</b><br>ON<br>OFF<br>ON |                               |                               |                  |                  |                  |   |                  |
| レ ベ ル<br>(LEVEL)           | 2 (標準)<br>1 (易しい)<br>3 (やや難)<br>4 (難しい) |                               |                               | <b>OFF</b><br>OFF<br>ON<br>ON | <b>OFF</b><br>ON<br>OFF<br>ON |                  |                  |                  |   |                  |
| 画面タイプ<br>(FLIP)            | 反転 (チーフタイプ)<br>非反転 (アットタイプ)             |                               |                               |                               |                               |                  |                  | <b>OFF</b><br>ON |   |                  |
| 1 P サイド                    | 正<br>逆                                  |                               |                               |                               |                               |                  |                  |                  |   | <b>OFF</b><br>ON |



## 6. PCボードコネクタ表

J 3. 56Pエッジコネクタ (3.96mmピッチ)

| ハンダ面            | 端子番号 |    | 部品面             |
|-----------------|------|----|-----------------|
| GND             | A    | 1  | GND             |
| GND             | B    | 2  | GND             |
| +5V             | C    | 3  | +5V             |
| +5V             | D    | 4  | +5V             |
|                 | E    | 5  |                 |
| +12V            | F    | 6  | +12V            |
| 誤挿入防止キー         | H    | 7  | 誤挿入防止キー         |
| コインカウンター 2      | J    | 8  | コインカウンター 1      |
|                 | K    | 9  | コインロックアウト 1     |
| スピーカ (-)        | L    | 10 | スピーカ (+)        |
| オーディオ (GND)     | M    | 11 | オーディオ (+)       |
| ビデオ GREEN       | N    | 12 | ビデオ RED         |
| ビデオ SYNC        | P    | 13 | ビデオ BLUE        |
| サービス スイッチ       | R    | 14 | ビデオ GND         |
|                 | S    | 15 | テスト スイッチ        |
| コイン スイッチ 2      | T    | 16 | コイン スイッチ 1      |
| スタートスイッチ 2      | U    | 17 | スタートスイッチ 1      |
| 2Pコントロール1 UP    | V    | 18 | 1Pコントロール1 UP    |
| 2Pコントロール2 DOWN  | W    | 19 | 1Pコントロール2 DOWN  |
| 2Pコントロール3 LEFT  | X    | 20 | 1Pコントロール3 LEFT  |
| 2Pコントロール4 RIGHT | Y    | 21 | 1Pコントロール4 RIGHT |
| 2Pコントロール5 PUSH1 | Z    | 22 | 1Pコントロール5 PUSH1 |
| 2Pコントロール6 PUSH2 | a    | 23 | 1Pコントロール6 PUSH2 |
|                 | b    | 24 |                 |
|                 | c    | 25 |                 |
|                 | d    | 26 |                 |
| GND             | e    | 27 | GND             |
| GND             | f    | 28 | GND             |

- 空欄のコネクタ部には、何も接続しないこと。
- ロックアウトソレノイド、コインカウンタの電源は、+12V。
- 各スイッチは、マイクロスイッチ等の N.O. 端子に、GNDは、COM 端子に接続する。



### 電源容量

|      |     |      |
|------|-----|------|
| +5V  | ±5% | 4.0A |
| +12V | ±5% | 1.0A |

© 1986 NAMCO  
ALL RIGHTS RESERVED

● メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

- ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 ☎03 (756)2311
- ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区榑町 2-1-60 ☎045(543)6701
- ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (338)6686