

Hyper Olympic auf NSM  
 M

SW	1	A	SW
SW	2	B	SW
br	3	C	br
br	4	D	br
bl / weis	5	E	
	6	F	
	7	G	
	8	H	
gelb / blau	9	I	braun gelb
schw / blau	10		Lila / weis
Orange	11		blau / orange
Rosa	12		weis gelb
Lila / schw	13		SW
grün gelb	14		SW / grün
weis grün	15		
rot	16		grün
blau	17		orange / grün
Lila Orange	18		
	19		gelb
	20		
	21		weis schw.
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		



II.) DIP-Schalter Nr. 2 :

Pos. 1 : Anzahl der Athleten pro Spieler

- 1 = OFF \*
- 2 = On

Pos. 2 : Runden-Verlängerung

- nein = OFF
- ja = ON

Pos. 3 : Geräte-Art

- Tisch = OFF
- Stand = On

Pos. 4 : Bonus

- nein = OFF
- ja = ON ( für je 100 000 Punkte ) \*

Pos. 5 : Anzeige-Tafel

Daten bleiben = OFF

Daten gelöscht = ON ( nach Aus- und Einschalten )

Pos. 6 u. 7 : Schwierigkeitsgrade

OFF OFF = leicht

On OF = normal \*

OFF ON = schwer

CN ON = sehr schwer

Pos. 8 : Musik- und Geräuschkulisse

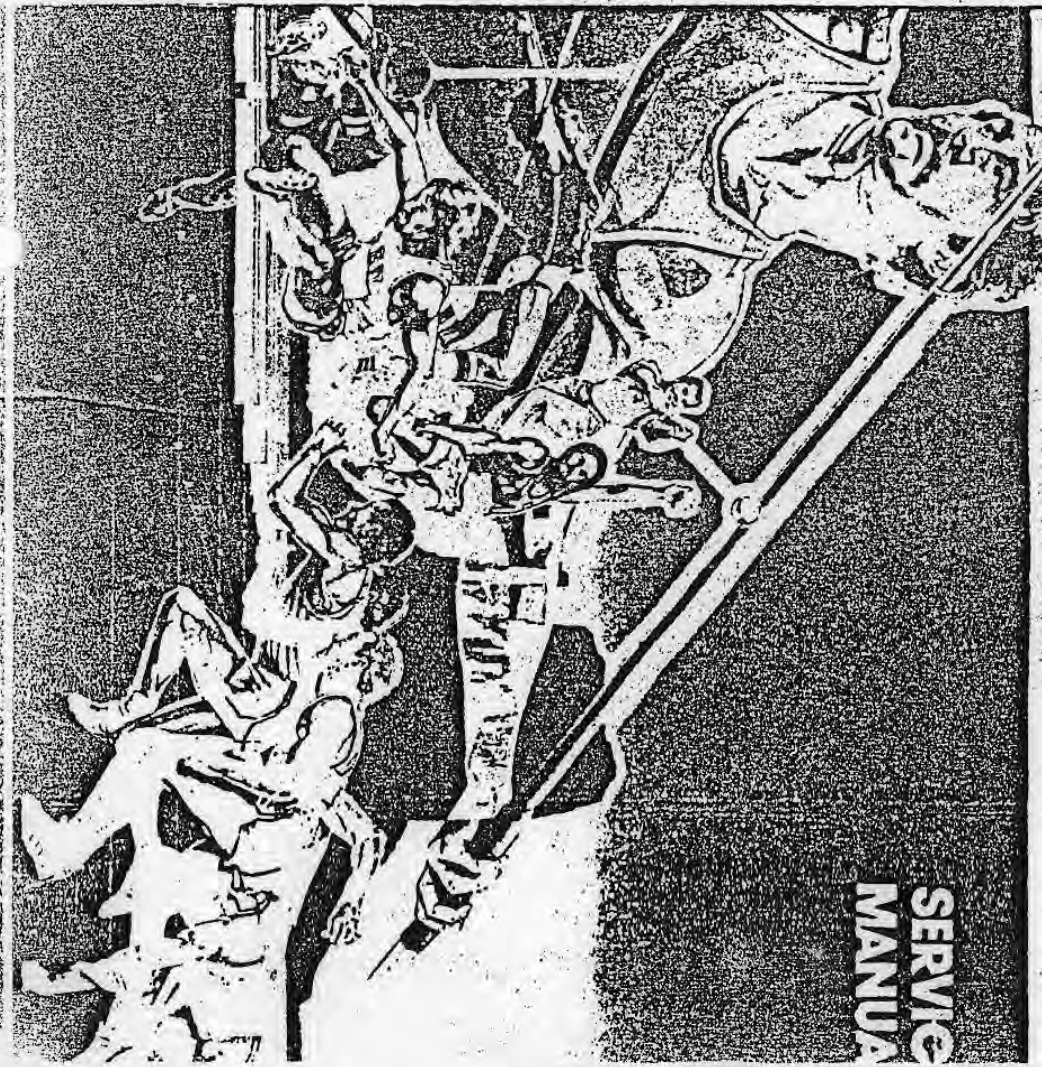
aus = OFF

ein = ON

\* = empfohlene Grundeinstellung

# HERO OLYMPIC

SERVIS  
MANUA





# HYPHER OLYMPIC

## SPIELANLEITUNG

- \* 1 - 4 Teilnehmer im fairen gemeinsamen Wettkampf
- \* Achtung, Olympia-Teilnehmer! Vor Spielbeginn Namenszeichen eintragen
- \* Die drei Besten bleiben solange auf der Anzeigetafel, bis ihre Rekorde gebrochen wurden
- \* Zum Sprinten Sprint-Taste drücken
- \* Springen und Werfen: Wurf-Sprung-Taste drücken
- \* Halten der Wurf-Sprung-Taste vergrößert den Winkel
- \* Spiel-Ende, wenn Qualifikationen nicht erreicht wurden
- \* Wettkampf zu viert bringt mehr Spaß

### Disziplinen

100 m Lauf:

Schnelles Drücken der Sprint-Taste erhöht Geschwindigkeit - Disqualifikation bei drei Fehlstarts

Weitsprung u. Speerwerfen:

Sprint-Taste drücken, dann mit Sprung-Wurf-Taste Winkel einstellen

110 m Hürden:

Sprint-Taste schnell und Sprung-Taste im Hürden-Rhythmus drücken

Hammerwerfen:

Sprint-Taste drücken, der Hammerwerfer dreht sich. Hammerwurf durch Wurf-Taste rechtzeitig auslösen

Hochsprung:

Mit Sprint-Taste anlaufen, dann rechtzeitig mit Sprung-Taste abspringen

HOL' DIR DEN TITEL!  
VIEL GLÜCK!

HELLOMAT

AUTOMATEN

**informiert**

Hyper - Olympic

Belegung - Spielkonsole

1	Spieler	Start	rosa
2	Spieler	Start	orange
3	Spieler	Start	weiß-schwarz
4	Spieler	Start	braun-schwarz

Linke Taster - Gruppe

Taster	links	rot-schwarz
Taster	mitte	weiß-grau
Taster	rechts	grün-schwarz

Rechte Taster - Gruppe

Taster	links	gelb
Taster	mitte	gelb-schwarz
Taster	rechts	violett

Anlage:

Spielkonsole "Hyper Olympic"