

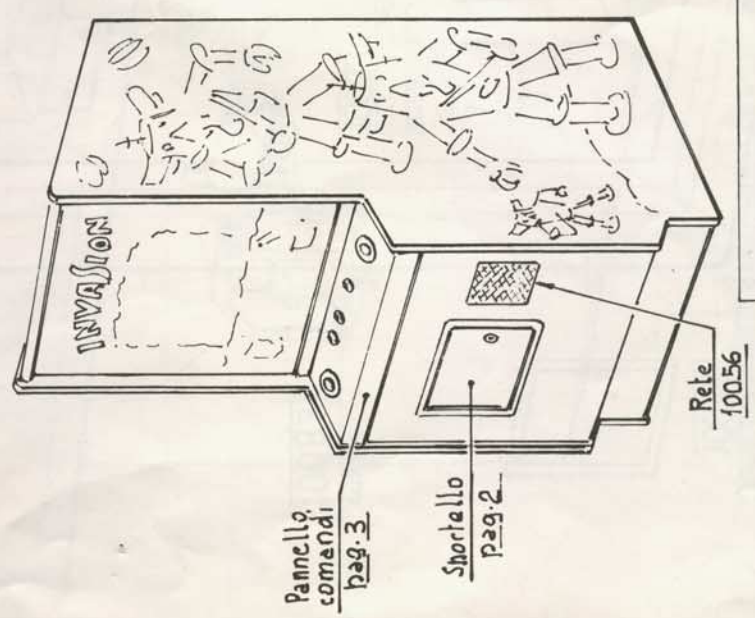
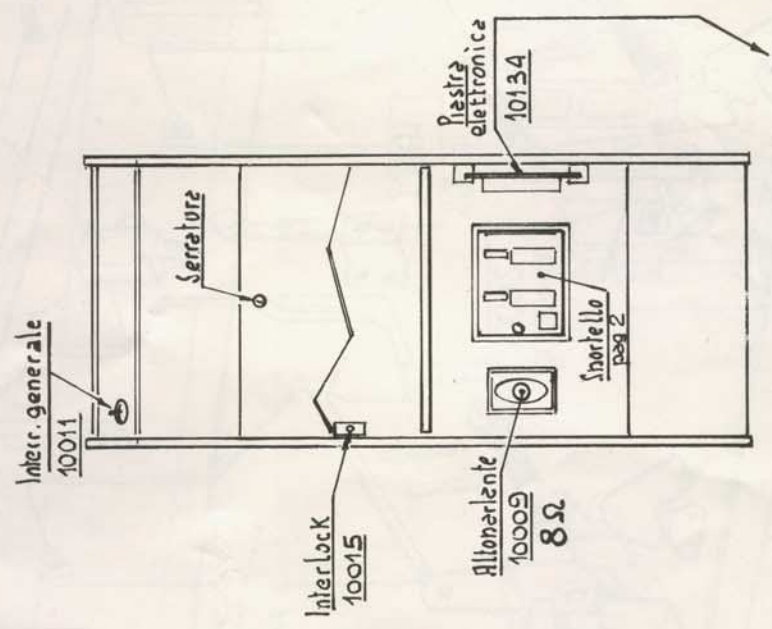
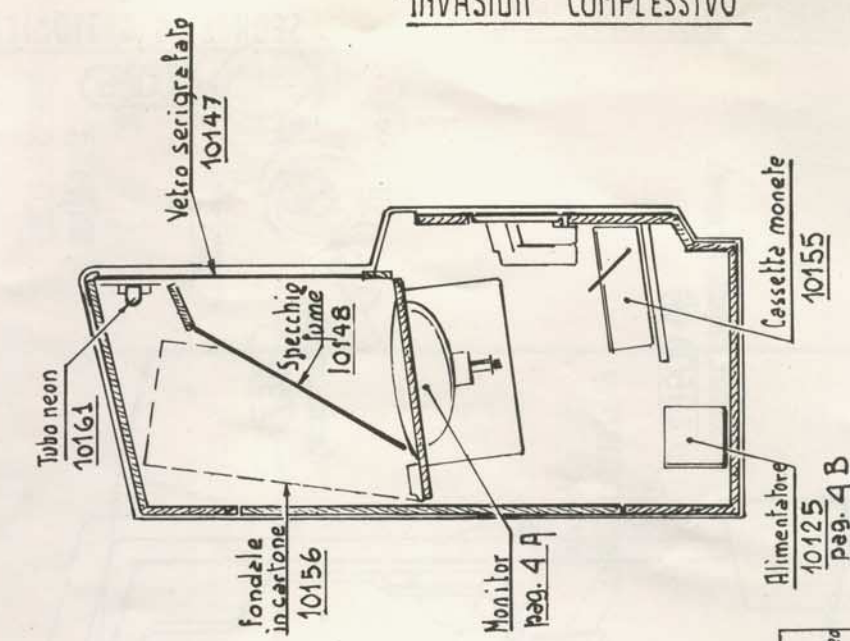
PUNTI<1> *RECO PUNTI<2>

INVASION

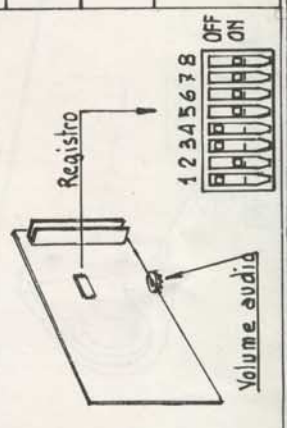


sidam
**MANUALE
DELL'OPERATORE**

"INVASION" COMPLESSIVO




1		2		3		4	
ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
nessuna informazione BONUS su video		nessuna informazione BONUS su video		nessuna informazione BONUS su video		nessuna informazione BONUS su video	
BONUS a 2500 punti		BONUS a 2500 punti		BONUS a 2500 punti		BONUS a 2500 punti	
BONUS a 1500 punti		BONUS a 1500 punti		BONUS a 1500 punti		BONUS a 1500 punti	
				ON ON		3 Laser	
				ON OFF		4 Laser	
				OFF ON		5 Laser	
				OFF OFF		6 Laser	

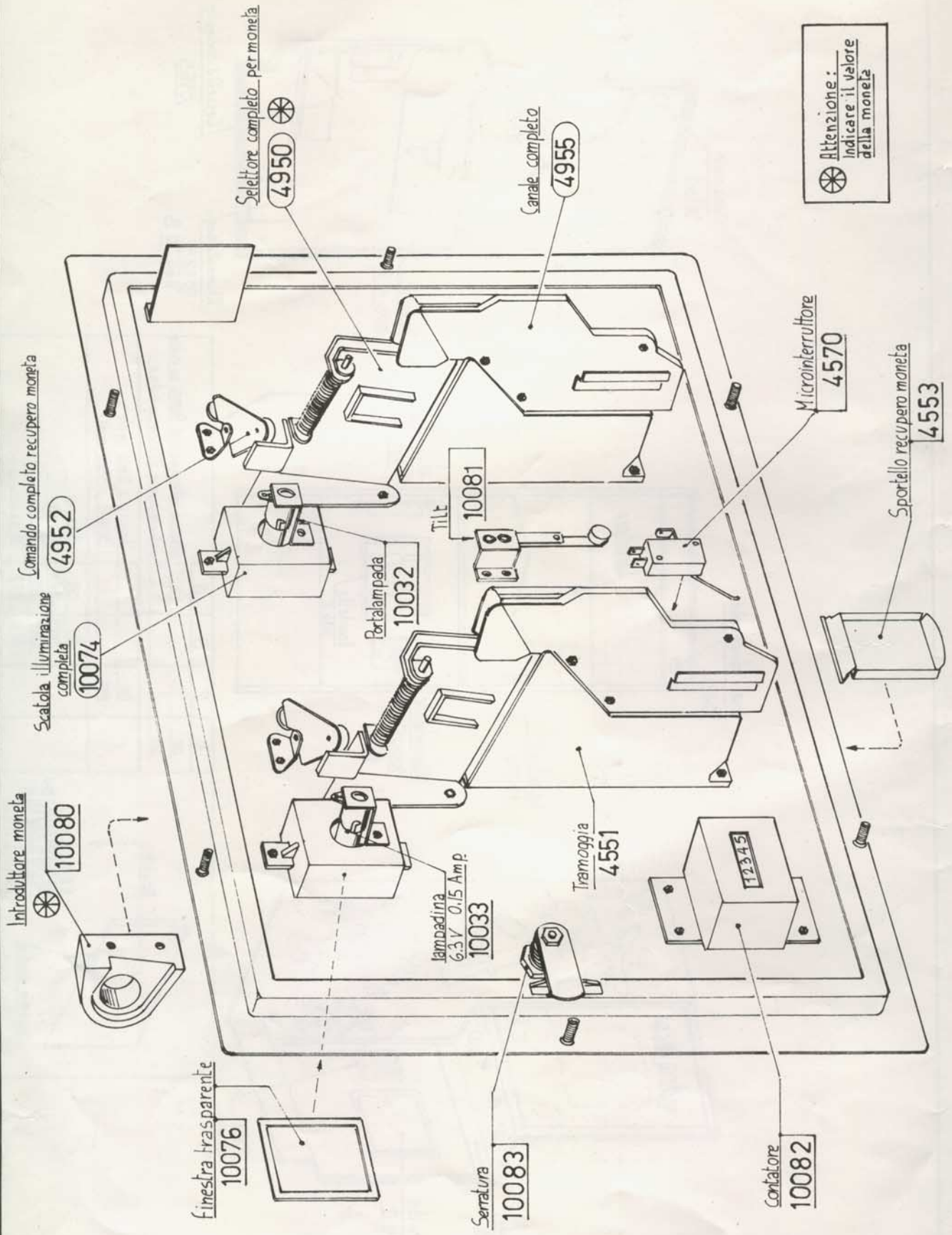


2

SPORTELO GETTONIERE

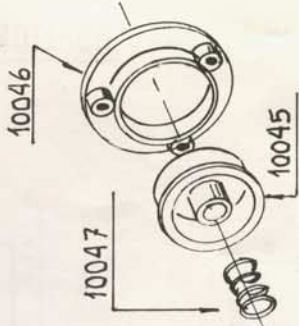
10085

Attenzione:  indicare il valore della moneta



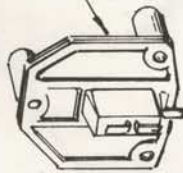
"INVASION" PANNELLO COMANDI

Serie comando
pulsante

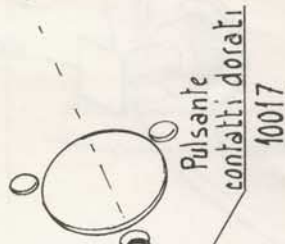


Pannello
10151

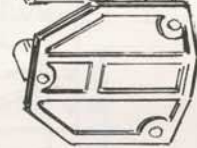
Gruppo
completo pulsante
10142



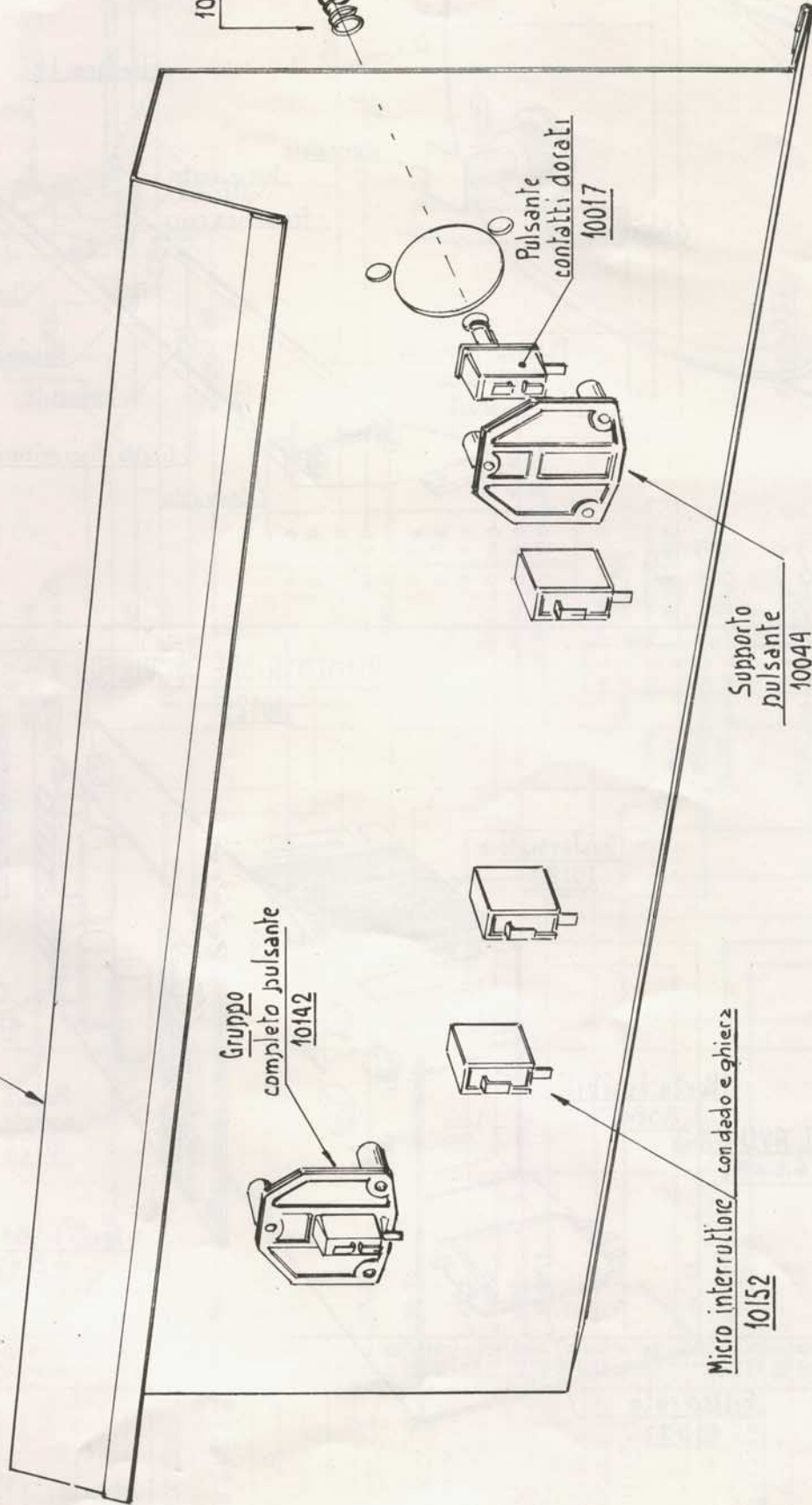
Micro interruttore
con dado e ghiera
10152



Pulsante
contatti dorati
10017



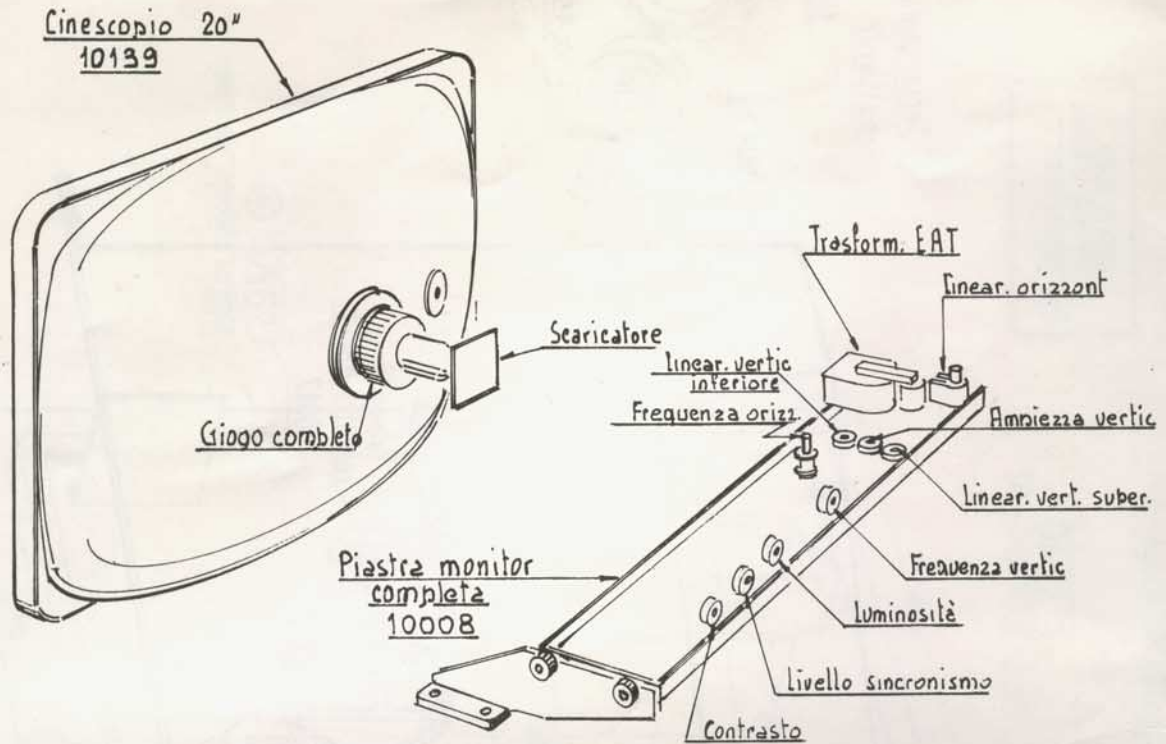
Supporto
pulsante
10044



4

MONITOR COMPLETO

A

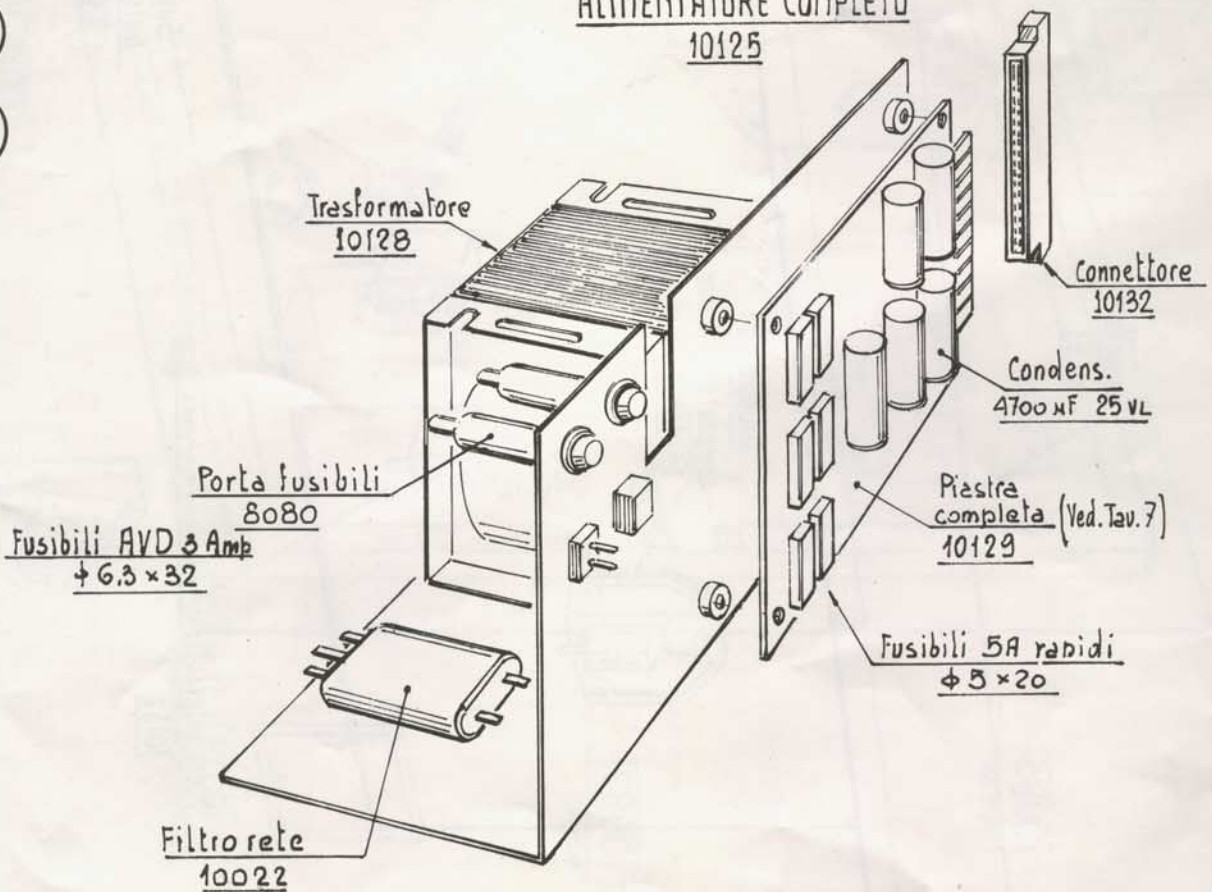


4

ALIMENTATORE COMPLETO

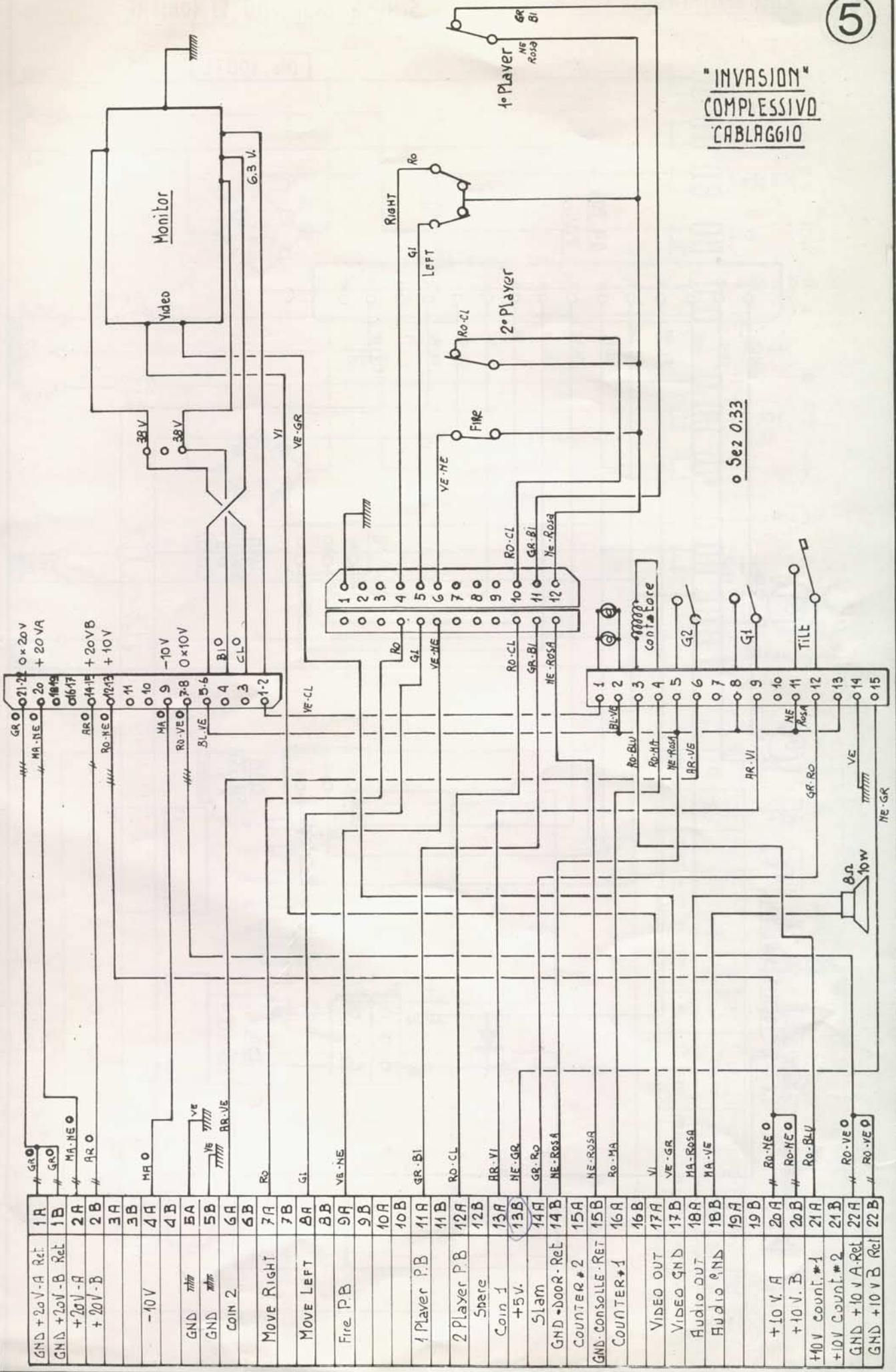
10125

B



"INVASION"
COMPLESSIVO
CABLAGGIO

o Sez 0.33

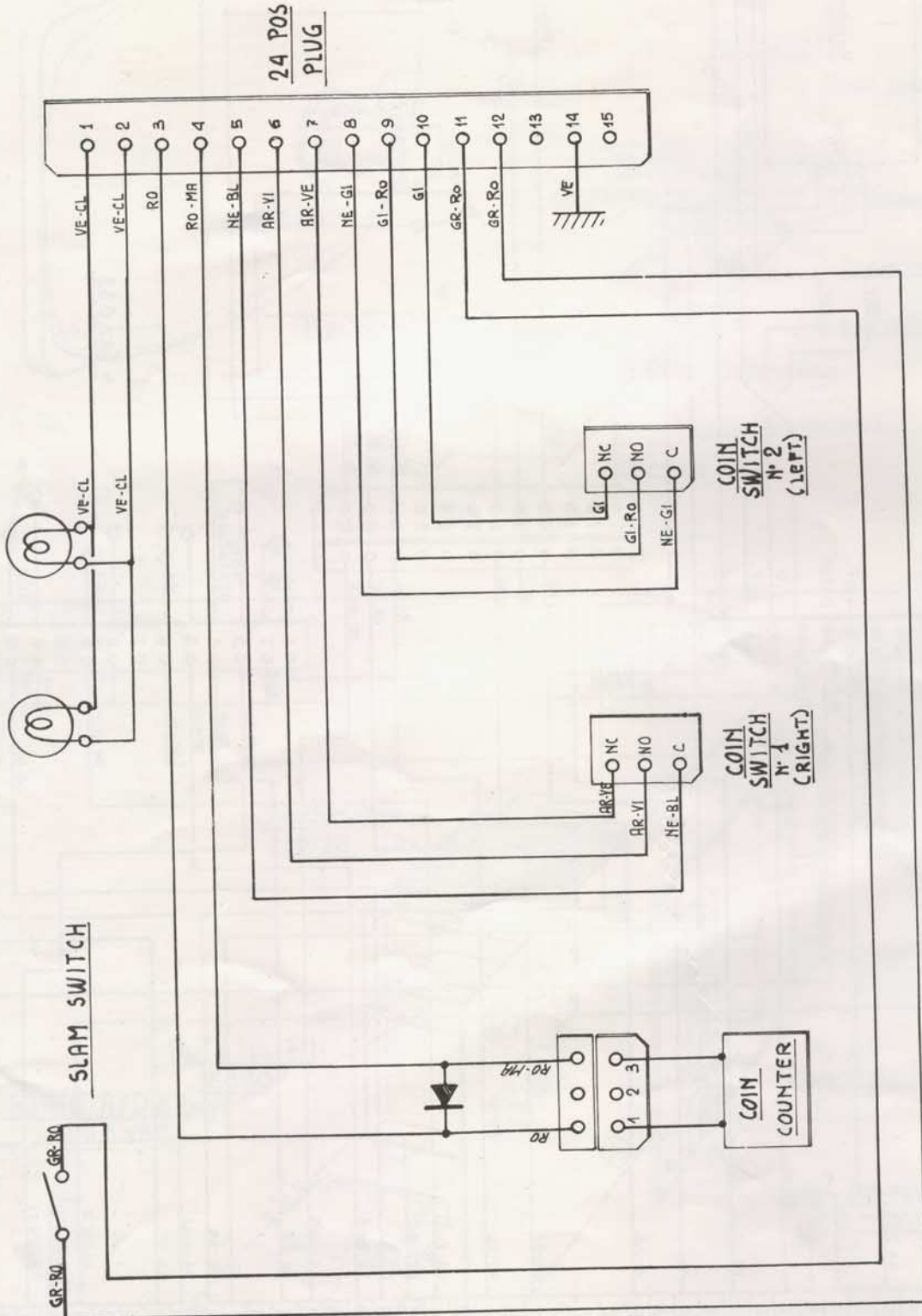


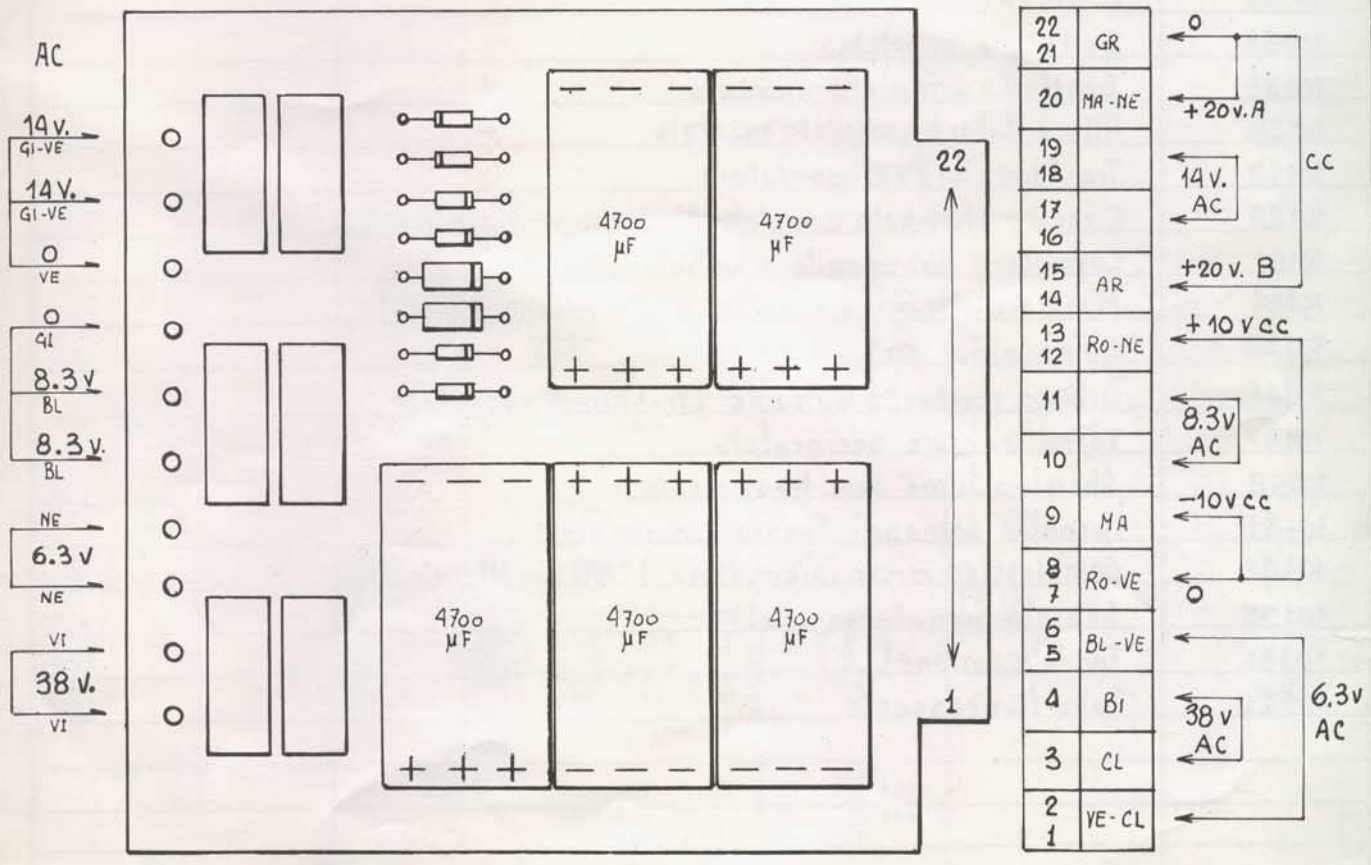
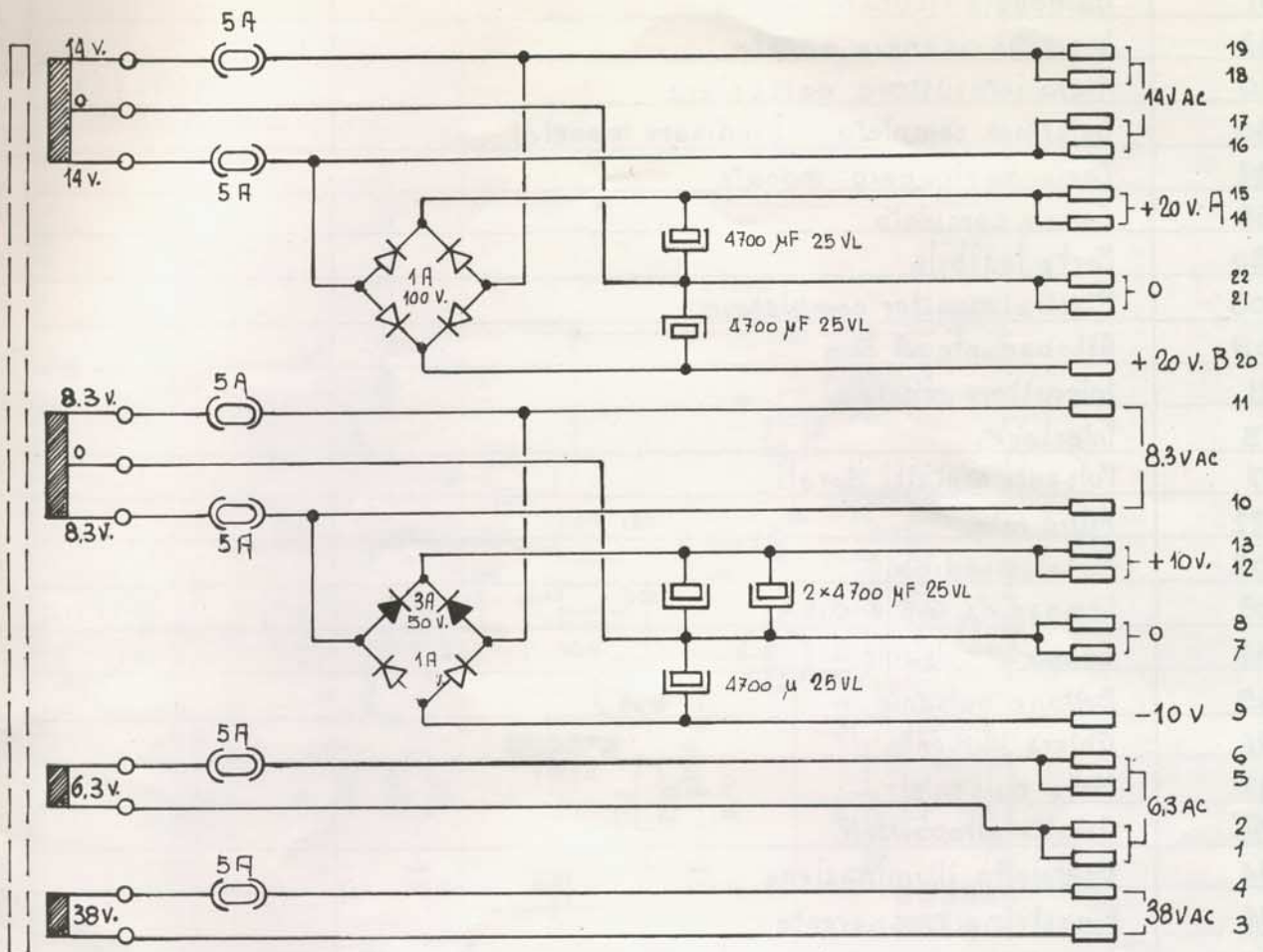
1A	GND + 20V - A Ret.
1B	GND + 20V - B Ret.
2A	+ 20V - A
2B	+ 20V - B
3A	
3B	
4A	-10V
4B	
5A	GND
5B	GND
6A	COIN 2
6B	
7A	MOVE RIGHT
7B	
8A	MOVE LEFT
8B	
9A	Fire P.B
9B	
10A	
10B	
11A	1 Player P.B
11B	
12A	2 Player P.B
12B	
13A	Shere
13B	Coin 1
14A	+5V.
14B	5Lam
15A	GND - DOOR - Ret.
15B	COUNTER # 2
16A	GND - CONSOLE - RET
16B	COUNTER # 1
17A	VIDEO OUT
17B	VIDEO GND
18A	AUDIO OUT
18B	AUDIO GND
19A	
19B	
20A	+10 V. A
20B	+10 V. B
21A	+10V count. # 1
21B	+10V Count. # 2
22A	GND + 10 V A Ret.
22B	GND + 10 V B Ret.

6

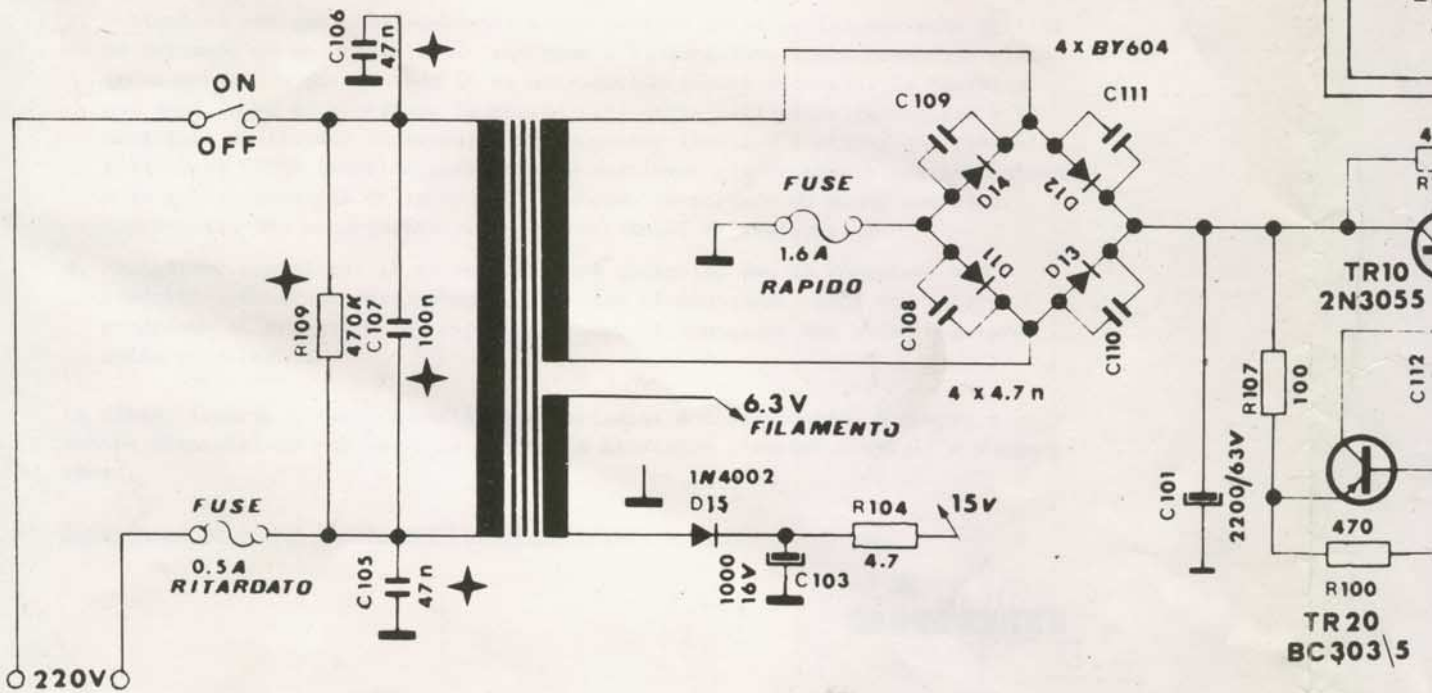
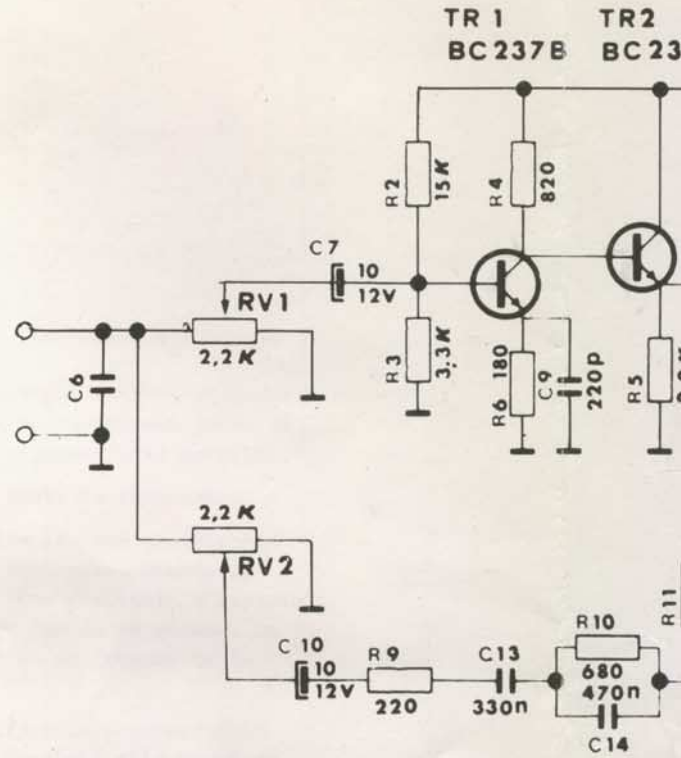
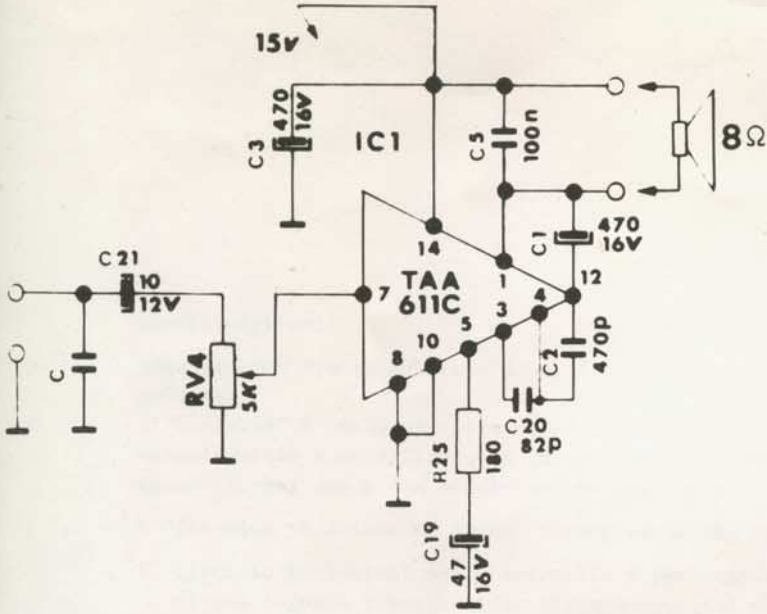
SCHEMA SPORTELLO GETTONIERE

Dis. 10071

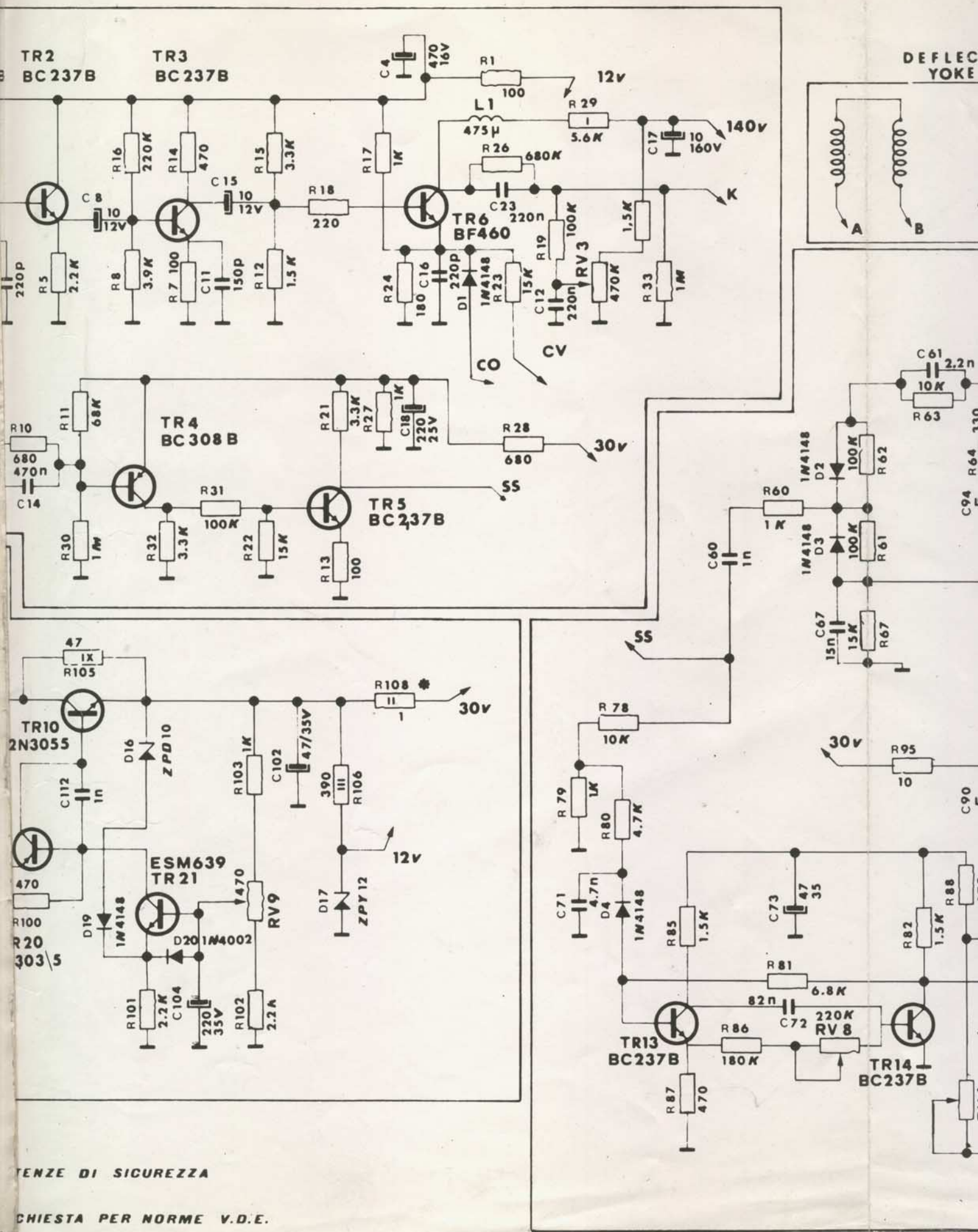




Disegno	"INVASION" Descrizione	Note
4551	Tramoggia recupero moneta	
4553	Sportello recupero moneta	
4570	Micro interruttore gettoniera	
4950	Selettore completo [indicare moneta]	
4952	Comando recupero moneta	
4955	Canale completo	
8080	Porta fusibile	
10008	Piastra monitor completa	
10009	Altoparlante 8 ohm	
10011	Interruttore generale	
10015	Interlock	
10017	Pulsante contatti dorati	
10022	Filtro rete	
10032	Porta lampadina	
10033	Lampadina 0.3 v. O.I.S.A.	
10044	Supporto pulsante	
10045	Bottone pulsante	
10046	Ghiera pulsante	
10047	Molla pulsante	
10056	Griglia altoparlante	
10074	Scatoletta illuminazione	
10076	Finestrina trasparente	
10080	Introduttore moneta [indicare moneta]	
10081	Complesso Lilt	
10082	Contatore	
10083	Serratura sportello	
10085	Sportello completo montato	
10125	Alimentatore completo montato	
10128	Trasformatore alimentatore	
10129	Circuito stampato completo di componenti [aliment.]	
10132	Comettore per circuito stampato	
10134	Piastra elettronica completa di componenti [gioco]	
10139	Cinescopio 20"	
10142	Gruppo completo pulsante [tipo non illuminato]	
10147	Vetro frontale serigrafato	
10148	Specchio fumè semitrasparente	
10151	Pannello comandi [senza componenti]	
10152	Complesso micro interruttore [tipo non illuminato]	
10155	Scatola moneta completa	
10156	Fondale cartone	
10161	Tubo fluorescente	

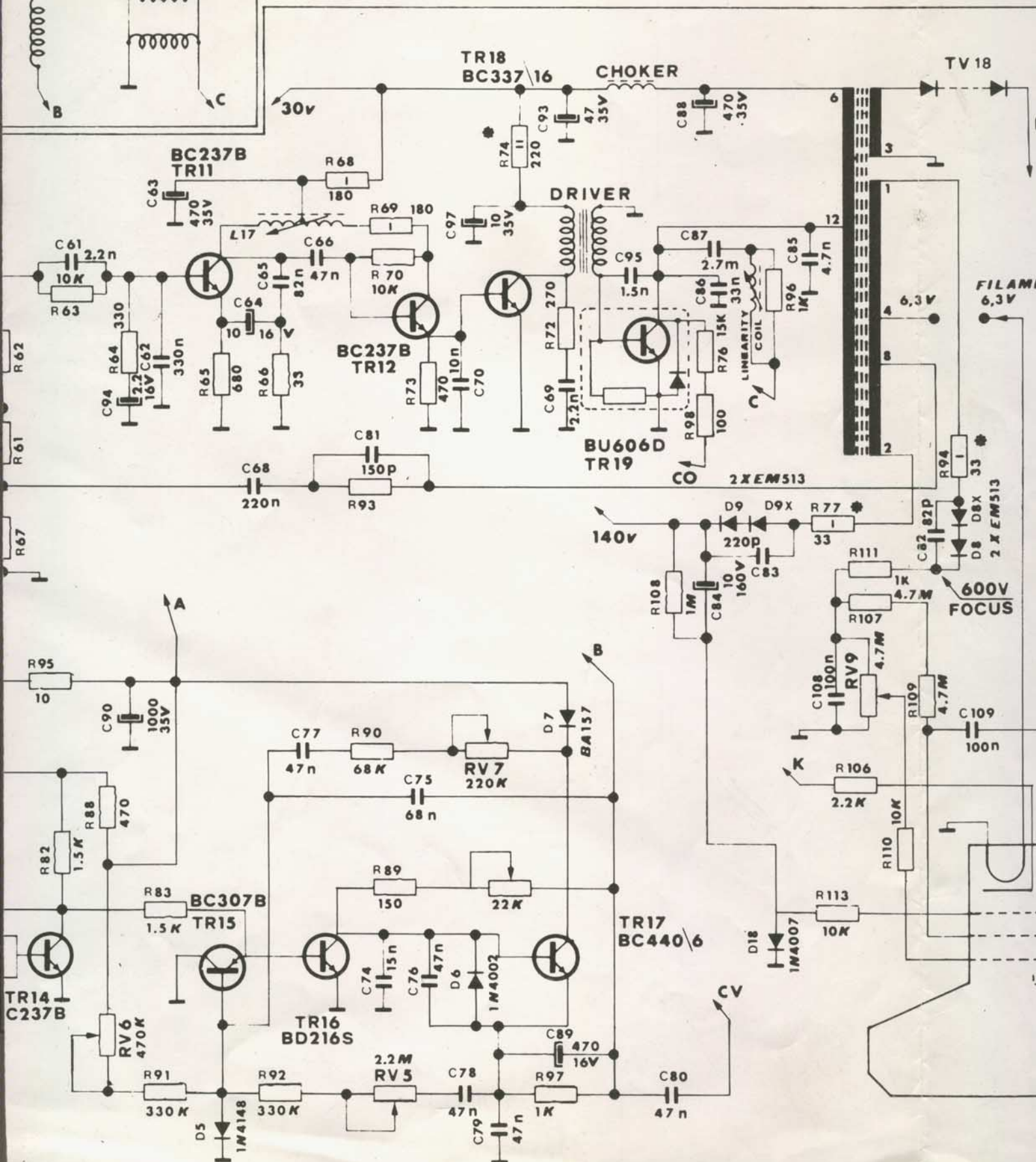
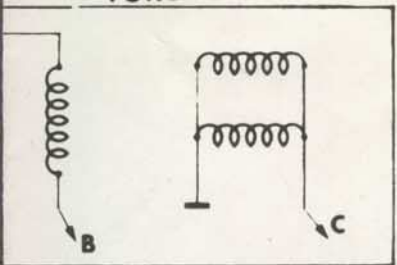


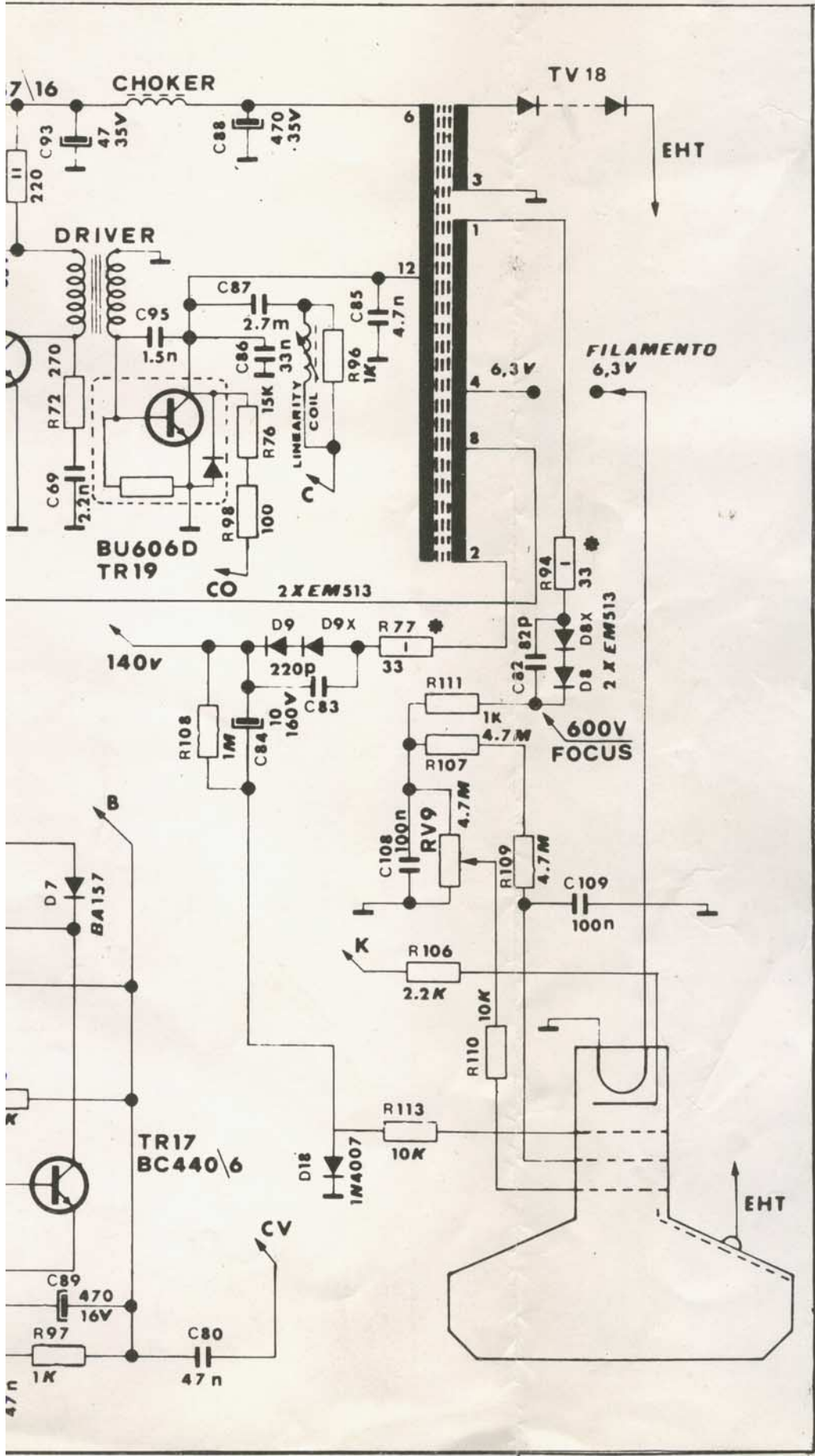
CHEMA MONITOR HANTAREX



SENZE DI SICUREZZA
CHIESTA PER NORME V.D.E.

DEFLECTION
YOKE





Congratulazioni!

Acquistando l'"Invasion" avete acquisito una macchina che incrementerà i vostri profitti.

L'"Invasion" è stato studiato dalla SIDAM nei minimi dettagli e viene sottoposto singolarmente a un collaudo di 36 ore per assicurare un funzionamento privo di inconvenienti con piena soddisfazione del cliente e conseguenti alti profitti.

L'"Invasion" è dotato di alcuni accorgimenti che vanno posti in evidenza:

1. Circuito anti-slam: sullo sportello è presente una lamella con contrappeso il cui segnale viene gestito direttamente dal microprocessore. Quando lo sportello viene colpito violentemente il programma viene resettato e riparte da zero. E' così impossibile giocare senza l'introduzione delle monete. La lamella può essere utile all'operatore per resettare il programma; basta azionarla manualmente.
2. Circuito di reset all'accensione: sulla piastra elettronica è presente un circuito che resetta il programma quando viene data tensione alla macchina. I circuiti di ingresso sono filtrati per garantire la massima immunità ai disturbi.
3. Gettoniera con gestione separata: i microswitch delle gettoniere sono gestiti da software in modo totalmente autonomo e il contatore viene comandato elettronicamente. In questo modo se un microswitch rimane bloccato, la macchina può continuare ad accettare le monete introdotte nell'altra gettoniera e il contatore continua a funzionare regolarmente; inoltre, l'ottima qualità delle gettoniere SIDAM (massima apertura per scaricare gli eventuali oggetti estranei) e la grande capacità della cassetta monete, comportano un minor numero di interventi, con conseguente riduzione dei costi di gestione.
4. Protezione contatore: il microprocessore controlla che il contatore sia inserito e funzioni regolarmente. Nel caso il contatore venga staccato il programma si arresta e non riprende finchè il contatore non viene regolarmente ricollegato.

La SIDAM, tramite i suoi rivenditori autorizzati e direttamente, è sempre a vostra disposizione per darvi assistenza e ascoltare i vostri consigli e suggerimenti.

Ricordate: la SIDAM lavora perchè Voi lavoriate meglio!



**sidam** TORINO - ITALY
