

namco

KLAX™

取扱説明書

株式会社ナムコ

目 次

| | |
|----------------|---|
| 1. 仕 様 | 1 |
| 2. 注 意 事 項 | 1 |
| 3. 調 整 | 1 |
| (1)PCボードの接続 | 1 |
| (2)テストモード | 1 |
| 4. PCボードコネクター表 | 5 |
| 5. 遊 び 方 | 6 |

「クラックス」は、アタリゲームズ社（アメリカ）で開発され、日本国内では、(株)ナムコが販売しています。

注：本機を無断で改造した場合は一切責任を負いかねます。

1. 仕 様

- | | |
|-----------------|------------------------------------|
| (1) ゲーム名称 | クラックス |
| (2) コントロールパネル | 片側 2 P 仕様 (ダブルコンパネ) |
| ① コントロールレバースイッチ | 2 (4 方向; 1 P、2 P 各 1) |
| ② ボタンスイッチ | 2 (スナップボタン; 1 P、2 P 各 1) |
| (3) PC ボードサイズ | 197 mm × 349 mm |
| (4) エッジコネクタ | JAMMA 規格 (56 Pin コネクタ 3.96 mm ピッチ) |
| (5) モニターの向き | ヨコ |

2. 注意事項

- (1) PC ボードの取り付け、取り外しの際には、必ずキャビネットの電源を切ってください。
- (2) エッジコネクタは JAMMA 規格適合品を必ずお使いください。PC ボードのエッジ部を削る等の改造は故障の原因となります。また、代品交換による修理の対象外となります。
- (3) PC ボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (4) PC ボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PC ボード上はいつもきれいにしておいてください。

PC ボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。

- * (5) 当社製コンソレット 26 筐体に接続される場合は、コイン PCB / ASSY のコネクタを J 24 から J 25 に付け替えてご使用ください。

3. 調 整

- (1) PC ボードの接続

PC ボードをキャビネットのコネクタに接続します。必ずキャビネットの電源を切ってください。

- (2) テストモード

- ① セレクトテストメニュー

PC ボードのエッジコネクタ下のセルフテストスイッチを入れると、次ページの図の「セレクトテスト」画面になります。コントロールレバーの上下の操作でメニューの項目を選び、スナップボタンで選択できます。

(2 人用コンパネの場合は左側のレバー、ボタンで操作します。)

[セレクトテスト スクリーン]

SELECT TEST

[内 容]

STATISTICS

各種統計の表示

GAME OPTIONS

ゲームオプションの設定

COIN OPTIONS

コインオプションの設定

SOUND TEST

各サウンドのテスト

SWITCH TEST

レバー、ボタンのテスト

COMPLETE RAM TEST

ラムテスト

COMPLETE ROM TEST

ロムテスト

ALPHANUMERIC TEST

表示文字のテスト

MOTION OBJECT TEST

オブジェクトの動き、色のテスト

COLOR TEST

カラーテスト

PURITY TEST

各色の鮮明度テスト

CONVERGENCE TEST

クロスハッチパターンテスト

② ゲームオプション

セレクトテストメニューから”GAME OPTIONS”を選択すると、下図の画面になります。設定を変更するには、コントロールレバーの上下の操作で黄色の字で表示される項目を選択し、コントロールレバーの左右の操作で黄色の枠内の設定を選び、スナップボタンを押して行ないます。(2人用コンパネの場合は左側のレバー、ボタンで操作します。)

[ゲームオプション スクリーン]

| Game Options | [設定内容] |
|---|--|
| CLEAR HIGH SCORE TABLE no (出荷時設定、以下同じ) | ハイスコア表のクリア Yes or No |
| RESTORE FACTORY OPTIONS no | 設定を出荷時に戻すか Yes or No ただし設定を変更していれば常にNo |
| DIFFICULTY RAMPING yes | 面ごとの難易度アップ Yes or No |
| AUTO CLEAR HIGH SCORE yes | ハイスコアの定期的クリア Yes or No |
| HINTS IN JAPANESE yes | ヒントの日本語表示 Yes or No |
| DIFFICULTY LEVEL moderate | 難易度 Easy 易しい Moderate 普通 Hard 難しい |
| SOUND IN ATTRACT yes | アトラクトモードでの音声 Yes or No |
| SPECIAL COST No Special Cost | 2クレジットでスタート、1クレジットで コンティニューの仕様にするか 2Credits To Start, 1Credit To Continue No Special Cost |

* ”SOUND IN ATTRACT” および ”SPECIAL COST” はレバーを下にいれ続ければ表示されます。

③ コインオプション

セレクトテストメニューから” COIN OPTIONS” を選択すると、下図の画面になります。設定を変更するには、コントロールレバーの上下の操作で黄色の字で表示される項目を選択し、コントロールレバーの左右の操作で黄色の枠内の設定を選び、スナップボタンを押して行ないます。（2人用コンパネの場合は左側のレバー、ボタンで操作します。）

[コインオプション スクリーン]

| Coin Options | [設定内容] |
|--|---|
| Coin Mode 1 Coin 1 Credit | コインモードの設定 1~4 Coin 1 Credit |
| Right Mech Multiplier 1 Coin Counts As 1 Coin | 右コインスイッチの設定 1 or 4,5,6 Coins Count As 1 Coin |
| Left Mech Multiplier 1 Coin Counts As 1 Coin | 左コインスイッチの設定 1 Coin Counts As 1 or 2 Coin |
| Bonus Adder No Bonus Adder | コインボーナスないしフリープレイの設定 No Bonus Adder 2 Coins Give 1 Extra Coin 4 " 1 " 4 " 2 " 5 " 1 " 3 " 1 " Free Play |

4. P C ボードコネクタ表

| ハンダ面 | 端子番号 | | 部品面 |
|-----------------|------|----|-----------------|
| GND | A | 1 | GND |
| GND | B | 2 | GND |
| +5V | C | 3 | +5V |
| +5V | D | 4 | +5V |
| -5V | E | 5 | -5V |
| +12V | F | 6 | +12V |
| 誤挿入防止キー | H | 7 | 誤挿入防止キー |
| コインカウンター2 | J | 8 | コインカウンター1 |
| | K | 9 | |
| スピーカー (-) | L | 10 | スピーカー (+) |
| | M | 11 | |
| ビデオ GREEN | N | 12 | ビデオ RED |
| ビデオ SYNC | P | 13 | ビデオ BLUE |
| サービススイッチ | R | 14 | ビデオ GND |
| | S | 15 | テストスイッチ |
| コインスイッチ2 | T | 16 | コインスイッチ1 |
| スタートスイッチ2 | U | 17 | スタートスイッチ1 |
| 2Pコントロール1 UP | V | 18 | 1Pコントロール1 UP |
| 2Pコントロール2 DOWN | W | 19 | 1Pコントロール2 DOWN |
| 2Pコントロール3 LEFT | X | 20 | 1Pコントロール3 LEFT |
| 2Pコントロール4 RIGHT | Y | 21 | 1Pコントロール4 RIGHT |
| 2Pコントロール5 PUSH1 | Z | 22 | 1Pコントロール5 PUSH1 |
| | a | 23 | |
| | b | 24 | |
| | c | 25 | |
| | d | 26 | |
| GND | e | 27 | GND |
| GND | f | 28 | GND |

5. 遊び方

(1) ゲーム説明

- ・ コントロールレバー（4方向）とボタンでパドルを操作し、タイルを並べて与えられた条件を満たしていきます。
- ・ 斜面をころがってくるタイルをパドルで受け、同色のタイルがタテ、ヨコ、ナナメのいずれかに3個もしくはそれ以上並ぶようにスナップボタンで箱に落とします。（3個以上の同色のタイルの並びを「クラックス」と呼びます。）
- ・ 点滅しながらころがってくるタイルはオールマイティで、何色としても使用することができます。
- ・ パドルにはタイルを5枚まで乗せられます。
- ・ 箱にはタイルを5列5段まで積むことができます。
- ・ レバーを下に入れると斜面上のタイルの落ちるスピードがアップし、上に入れるとパドルに積んでいる一番上のタイルを斜面上に投げ返すことができます。
- ・ 各ラウンドにはそれぞれクリア条件があり（ナナメ「クラックス」を3つ作る、タイルを40個受ける等）、これを満たさないと次のラウンドに進めません。
- ・ パドルの奥にあるドロップメーターに表示される、ラウンドごとに決められた数のタイルを受けそこなうか、箱がタイルで埋まってしまうとゲームオーバーです。

1990 NAMCO
ALL RIGHTS RESERVED

● メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

- ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 ☎03 (756)2311
- ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区榊町 2-1-60 ☎045(543)6701
- ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (338)6686