

namco

球 界 道 中 記 説 明 書

株式会社 ナムコ

目次

| | |
|-------------------|---|
| 1. 仕様 | 1 |
| 2. 注意事項 | 1 |
| 3. 調整 | 1 |
| (1) PCボードの接続 | 1 |
| (2) コントロールパネルの接続 | 1 |
| (3) テストモード | 2 |
| (4) ゲーム料金などの切り換え | 2 |
| ・ゲームオプション設定表 | 3 |
| 4. PCボードの説明 | 4 |
| (1) オプションスイッチ | 4 |
| (2) 調整用ボリューム | 4 |
| 5. PCボードコネクタ表 | 5 |
| 6. 遊び方 | 6 |
| ・ステレオ対応キャビネットへの接続 | 7 |
| (1) ステレオ/モノラル切り換え | |
| (2) スピーカへの接続 | |
| ・ヘッドフォン出力 | 7 |
| ・指定コネクタ | 7 |

本機を無断で改造した場合は一切責任を負いかねます。

1. 仕様

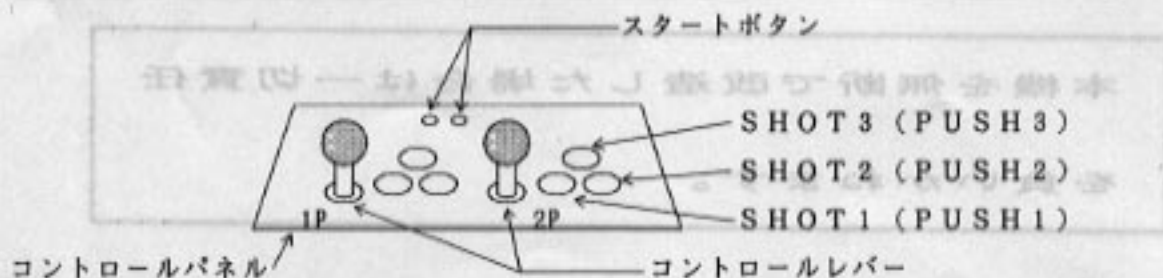
| | |
|-----------------|------------------------------------|
| (1) ゲーム名称 | 球界道中記 |
| (2) コントロールパネル | 片側2P仕様 |
| ① コントロールレバースイッチ | 2 (8方向: 1P, 2P各1) |
| ② ボタンスイッチ | 6 (SHOT1, SHOT2, SHOT3 : 1P, 2P各1) |
| (3) PCボード | システムII |
| (4) PCボードサイズ | 310×340mm (VIDEO-PCボード) |
| | 310×370mm (CPU-PCボード) |
| (5) エッジコネクタ | JAMMA規格 (56P エッジコネクタ 3.96mm pitch) |
| (6) モニターの向き | ヨコ |

2. 注意事項

- (1) PCボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。
- (2) エッジコネクタはJAMMA規格適合品を必ずお使いください。PCボードのエッジ部を削る等の改造は故障の原因となります。また、代品交換による修理の対象外となります。
- (3) PCボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (4) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。

3. 調整

- (1) PCボードの接続
PCボードをキャビネットのコネクタに接続します。(P5: PCボードコネクタ表 参照)
必ず、キャビネットの電源を切ってください。
※本機は、ステレオ対応のキャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます。
(P7: ステレオ対応キャビネットへの接続 参照)
- (2) コントロールパネルの接続
下図を参考として、SHOT1 (PUSH1)、SHOT2 (PUSH2)、SHOT3 (PUSH3) をそれぞれ接続してください。(P5: PCポートコネクタ表参照)
※SHOT3が接続されていない場合、その機能はスタートボタンで代用できます。

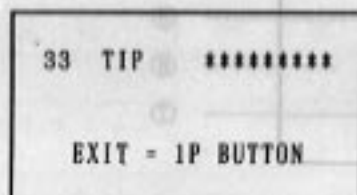


(3) テストモード

本機にはセルフテスト機能があります。また、5種類のテストモード画面でゲーム料金などの切り換えと、各部のテストが行えます。

① セルフテスト

セルフテストは、電源投入時に自動的に数秒間行われます。PCボードに異常がなければモニターにゲーム画面が表示されます。



と表示された場合

(※ ***は、エラーによって表示が異なります。)

- 1Pボタンを押すと、ゲーム画面に戻ります。
 - エラーが解除されない場合、または、電源投入のたびに上記表示が出る場合は、購入先もしくは、本説明書裏面に記載の連絡先までご連絡ください。
- (上記の表示は、ロム交換した場合にも表示されることがあります。)

② テストモード

(a) ゲーム画面時に、PCボード上のテストスイッチ(オプションスイッチの1番)を“ON”にするとテストモードとなり、モニターに「ゲームオプション画面」が表示されます。なお、通常はテストスイッチを“OFF”にしておいてください。(P4参照)

キャビネットのテストスイッチでもテストを行えます。(P5:PCボードコネクタ表参照)

(b) 「ゲームオプション画面」でサービススイッチを押すと、「スイッチテスト画面」「サウンドおよび通信テスト画面」「クロスハッチパターン」「カラーテスト画面」の5種類のテストモード画面に順次変わります。

テストが終了したら、テストスイッチを“OFF”にしてください。どの画面からでも、ゲーム画面に戻ります。

(4) ゲーム料金などの切り換え(ゲームオプション設定)

ゲームオプション画面(P3:図1参照)でゲーム料金などの切り換えを行います。

- (a) ゲームオプション画面で赤い文字になっている項目が変更できます。
- (b) コントロールレバーの上下の操作で、切り換えられる項目(赤い文字)が①から⑦まで順次変わります。(⑦の次は①に戻ります。)

(c) 項目内容の変更は、コントロールレバーの左右の操作で行います。

(d) ゲームオプション設定表(P3:表1参照)に従って、切り換えてください。

(e) 切り換えが終了したら、サービススイッチを押して、次のテスト画面に進んでください。テストが終了している場合は、テストスイッチを“OFF”にしてください。ゲーム画面に戻ります。

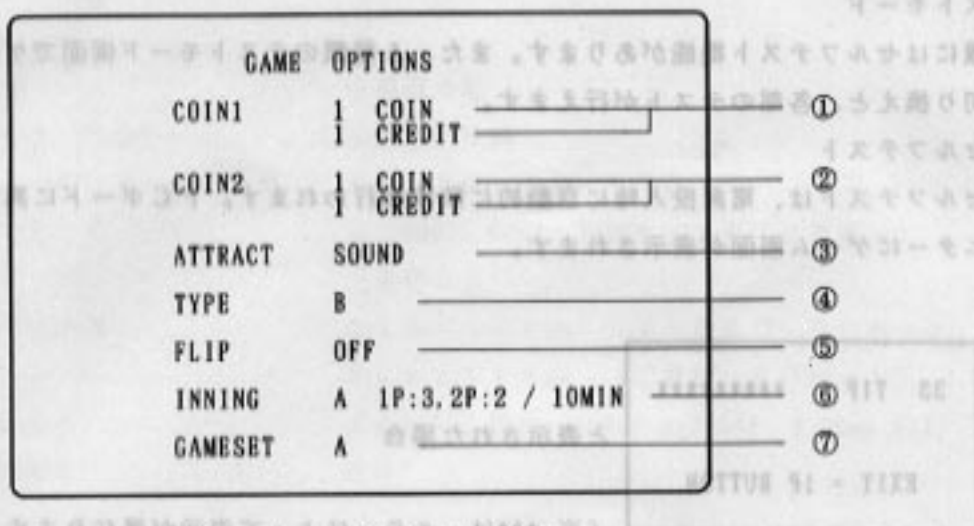
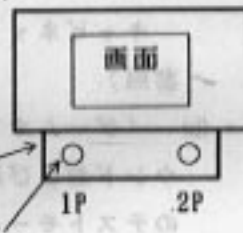


図1 ゲームオプション画面

表1 ゲームオプション設定表

(◀印は標準設定)

| 項目 | 内容 | |
|-------------------|------------------------------|-------------|
| ①ゲーム料金 コイン1 | コイン数 | 1～9 [出荷時は1] |
| | クレジット数 | 1～9 [出荷時は1] |
| ②ゲーム料金 コイン2 | コイン数 | 1～9 [出荷時は1] |
| | クレジット数 | 1～9 [出荷時は1] |
| ③アトラクト音 | SOUND (音あり) ◀ OFF (音なし) | |
| ④キャビネット (右図参照) | B (タイプB) のみ (切り換えができません) | ◀ |
| ⑤フリップ (フリップ) | OFF (正) ON (逆) | ◀ |
| ⑥イニング | A (1P側-A 3回 2P側-A 2回/10分) | ◀ |
| | B (1P側-A 3回 2P側-A 3回/10分) | |
| | C (1P側-A 4回 2P側-A 3回/12分) | |
| | D (1P側-A 4回 2P側-A 4回/12分) | |
| | E (1P側-A 2回 2P側-A 2回/10分) | |
| ⑦ゲームセット | A (通常イニングプレー) | ◀ |
| | B (コンピュータチーム先行時点で ゲームセット) | |



4. PCボードの説明

(1) オプションスイッチ

オプションスイッチの1番を“ON”にするとテストモードになります。

テストモードにして、ゲーム料金の切り換えなどを行います。(P2、3参照)

通常は、オプションスイッチ表のとおりに切り換えておいてください。

表2 オプションスイッチ表

※太字は、出荷時の設定

| 項目 | 内容 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---------|----------------|------------------|------------|-----------|---|---|------------|---|---|
| | | | OFF | ON | | | OFF | | |
| テストスイッチ | ノーマル テストモード | OFF ON | | | | | | | |

(2) 調整用ボリューム

出荷時に適正な状態に調整してあります。

特に支障がなければ、そのままお使いください。

①音量ボリューム

右へ回すと音量が大きくなります。

②バランスツマミ (BAL)

ステレオ仕様の場合、左右の音量のバランスを調整します。

通常のモノラル仕様のキャビネットの場合、Rへ回すと音が出ないことがあります。

中央の位置が標準です。

③音質調整ツマミ (BASS/TRBL)

このツマミを調整して好みの音質効果を得ることができます。

中央の位置が標準です。

オプションスイッチ

調整用ボリューム

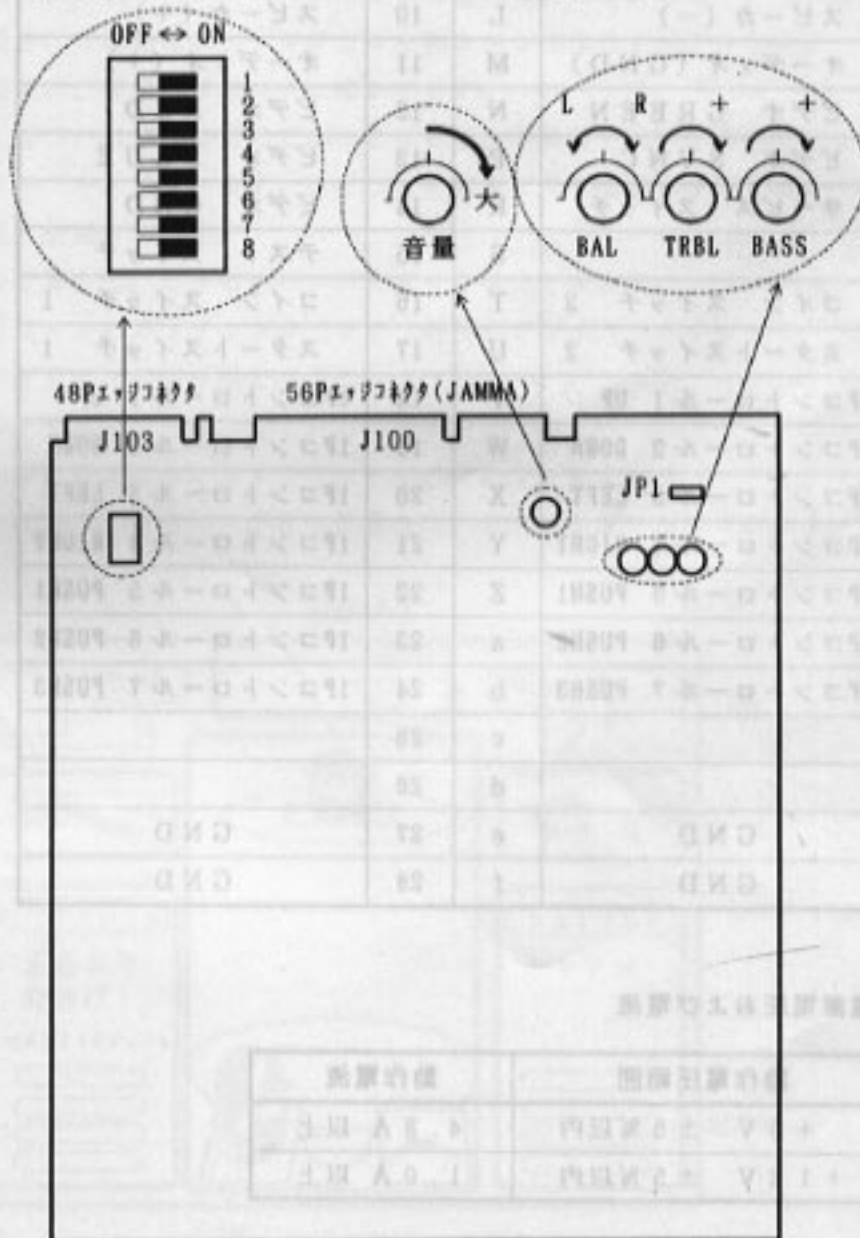


図2 CPU-PCボード

5. PCボードコネクタ表

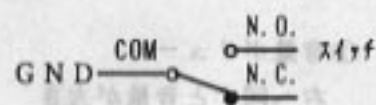
J100 56 Pエッジコネクタ (3.96mmピッチ)

| ハンダ面 | 端子番号 | | 部品面 |
|-----------------|------|----|-----------------|
| GND | A | 1 | GND |
| GND | B | 2 | GND |
| +5V | C | 3 | +5V |
| +5V | D | 4 | +5V |
| | E | 5 | |
| +12V | F | 6 | +12V |
| 誤挿入防止キー | H | 7 | 誤挿入防止キー |
| コインカウンター-2 | J | 8 | コインカウンター-1 |
| | K | 9 | コインロックアウト 1 |
| スピーカ (-) | L | 10 | スピーカ (+) |
| オーディオ (GND) | M | 11 | オーディオ (+) |
| ビデオ GREEN | N | 12 | ビデオ RED |
| ビデオ SYNC | P | 13 | ビデオ BLUE |
| サービス スイッチ | R | 14 | ビデオ GND |
| | S | 15 | テスト スイッチ |
| コイン スイッチ 2 | T | 16 | コイン スイッチ 1 |
| スタートスイッチ 2 | U | 17 | スタートスイッチ 1 |
| 2Pコントロール1 UP | V | 18 | 1Pコントロール1 UP |
| 2Pコントロール2 DOWN | W | 19 | 1Pコントロール2 DOWN |
| 2Pコントロール3 LEFT | X | 20 | 1Pコントロール3 LEFT |
| 2Pコントロール4 RIGHT | Y | 21 | 1Pコントロール4 RIGHT |
| 2Pコントロール5 PUSH1 | Z | 22 | 1Pコントロール5 PUSH1 |
| 2Pコントロール6 PUSH2 | a | 23 | 1Pコントロール6 PUSH2 |
| 2Pコントロール7 PUSH3 | b | 24 | 1Pコントロール7 PUSH3 |
| | c | 25 | |
| | d | 26 | |
| GND | e | 27 | GND |
| GND | f | 28 | GND |

○表中の名称が空欄の端子には何も接続しないこと。

○コインロックアウト (ソレノイド)、およびコインカウンターの電源は+12Vに接続すること。

○表中の各スイッチ、およびコントロールの端子はマイクロスイッチ等の N.O. 端子に、GNDは、COM 端子に接続すること。



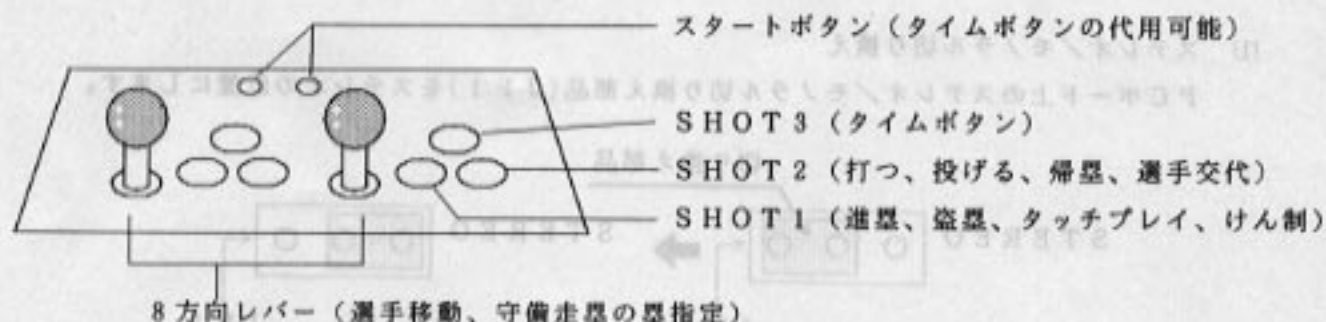
電源電圧および電流

| 動作電圧範囲 | 動作電流 |
|------------|---------|
| +5V ±5%以内 | 4.8A 以上 |
| +12V ±5%以内 | 1.0A 以上 |

○電源電圧は±5%の範囲以内で使用可能ですが、最良の状態でお使いいただくために、できるだけ指定の電圧に合わせてお使いください。

6. 遊び方

○コントロールレバー（8方向）とボタンの操作



○セレクトモードに従い、世界7リーグ、全36チームから好きなチームを選びます。先発投手や打順を決定すると、ゲーム開始（プレーボール）です。

○ピッチャーとバッターの勝負は、対戦モード（ズームアップ画面）でおこなわれます。この時、攻撃側はバッティングと盗塁を、守備側はピッチングとけん制をおこなうことができます。

○ボールを打った直後や盗塁直後に、球場全体モードに変わります。

○攻撃側の走塁や盗塁時には、レバーで塁を指定してから走ります。守備側も同様に塁を指定してからスローイングやタッチプレーをおこないます。ただし、守備側で塁を指定しないでスローイングした場合は、中継か一塁に送球されます。

○対戦モード中にタイムボタンを押して、ピッチャーやバッターを交代できます。

○1コインでは1P（対コンピュータ）で3イニング、2P（対人）で2イニングプレーできます。（オプションとしてA～Eまで5タイプの切り換えが可能）

○コンティニュープレーで、試合を最後まで楽しむこともできます。

○規定イニング内でも、制限時間を過ぎるとコンティニューが必要になります。

○裏の攻撃が終了した時点で得点差が10点以上ひらいた場合は、コールド負けとなりゲームオーバーです。

○画面説明



ステレオ対応キャビネットへの接続

本機は、当社製コンソレット筐体などのステレオ対応キャビネットで使用すると迫力のあるステレオ効果を楽しむことができます。

(1) ステレオ/モノラル切り換え

PCボード上のステレオ/モノラル切り換え部品(JP1)をステレオの位置にします。



＜注意＞モノラル仕様のキャビネットで上記のようにステレオ仕様に切り換えると、左側の音しかスピーカから出力されません。モノラル側に切り換えてください。

(2) スピーカへの接続

PCボードの56Pエッジコネクタ(J100)のスピーカ出力は、左(L)側出力です。左(L)側のスピーカに接続してください。

右(R)側スピーカは、PCボードの48Pエッジコネクタ(J103)のコネクタ表(表3)に従って接続してください。

表3 J103 48Pエッジコネクタ表

| ハンダ面 | 端子番号 | 部品面 |
|----------|------|------|
| Rスピーカ(-) | A 1 | B 1 |
| ヘッドフォンR | A 2 | B 2 |
| | A 3 | B 3 |
| | A 4 | B 4 |
| | | |
| | | |
| | A 24 | B 24 |

※空欄の端子には何も接続しないでください。

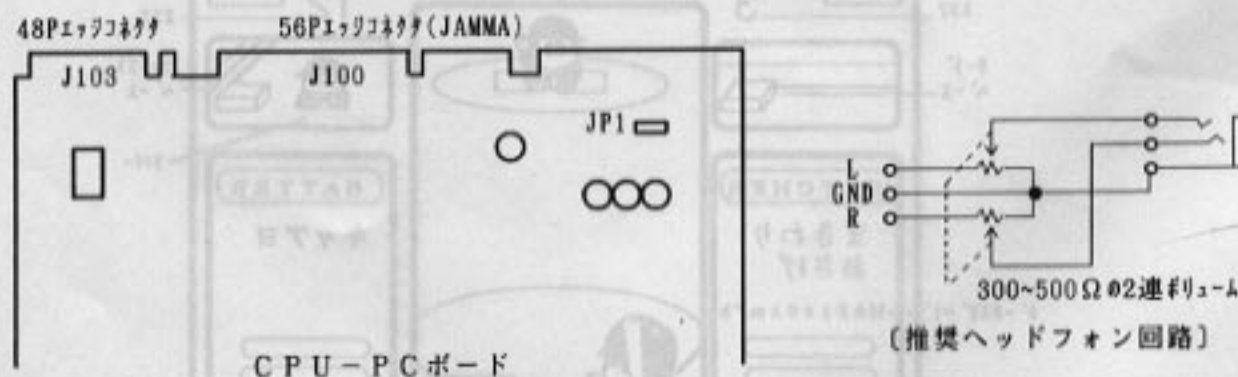
ヘッドフォン出力

本機の48Pエッジコネクタ(J103)にはヘッドフォン用出力が用意されています。

コネクタ表(表3)に従って、ヘッドフォンを接続してください。

＜注意＞PCボード上の音量ボリュームでは、ヘッドフォンの音量は調整できません。

ヘッドフォンの音量の調整は推奨ヘッドフォン回路を参考にしてください。



指定コネクタ

48Pエッジコネクタ(J103)には立石電気製のXA2D-4801を使用してください。

© 1990 NAMCO
ALL RIGHTS RESERVED

● メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

● ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 ☎03 (756)2311

● ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区榊町 2-1-60 ☎045(543)6701

● ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (338)6686

球界道中記・キット 説明書

— システムII —

「球界道中記キット」をお買上げいただきましてありがとうございます。

この製品を正しくお使いいただくため、ご使用前にこのマニュアルをよくお読みください。

※このキットは、「システムⅡ」を「球界道中記」に改造するためのものです。

1. キットの内容

キットには次のものが含まれていますので、よくお確かめください。

(不足している場合は、購入先へ連絡してください。)

- ①遊び方説明紙 _____ 2
- ②マニュアルステッカー _____ 1
- ③ゲーム説明書 _____ 1
- ④ROMセット _____ 1式 (ROMリスト参照)

ROMリスト

(CPU-PCボード)

| ROM名 | PCBロケーションNo. | ROM名 | PCBロケーションNo. | ROM名 | PCBロケーションNo. |
|------------|--------------|------------|--------------|-------------|--------------|
| KY MPR0 | 11D | KY DAT2 | 13R | KY SND0 | 7J |
| KY MPR1 | 13D | KY CHR3 | 13N | KY VOI1 | 3M |
| KY SPR0 | 11K | KY CHR0 | 11N | KY SHAPE | 7N |
| KY SPR1 | 13K | KY CHR1 | 11P | | |
| KY DAT0 | 13S | KY CHR2 | 11R | | |
| KY DAT1 | 13P | KY CHR3 | 11S | | |

(VIDEO-PCボード)

| ROM名 | PCBロケーションNo. | ROM名 | PCBロケーションNo. | ROM名 | PCBロケーションNo. |
|------------|--------------|------------|--------------|------|--------------|
| KY OBJ0 | 5B | KY ROZ0 | 1A | 191 | 5G |
| KY OBJ1 | 4B | KY ROZ1 | 1B | | |
| KY OBJ2 | 5D | KY ROZ2 | 1C | | |
| KY OBJ3 | 4D | KY ROZ3 | 1D | | |

KY ①
OBJ3 ②

ROM名は、点線内の数字または文字の表示を省略しています。

2. PCボードの改造方法

1. 電源を切ってゲームPCボードを取り出してください。

- (1)電源プラグを抜きます。
- (2)コネクタを外し、PCボードを取り出します。
- (3)PCボードを平らな所に置きます。

※「システムII」は、(CPU-PCボード側、VIDEO-PCボード側)の両面のROM交換が必要です。ROM交換は片側ずつおこなってください。

2. CPU-PCボード上のROMを抜いてください。

- (1)エッジコネクタのついているPCボードが、CPU-PCボードです。
- (2)CPU-PCボードを上にして平らな所に置きます。
- (3)PCボード上のほこりをエアか柔らかいハケなどで払い落としてください。
- (4)図1の の位置にROMがあれば、すべて抜きます。(P4:ROMの抜き方 参照)

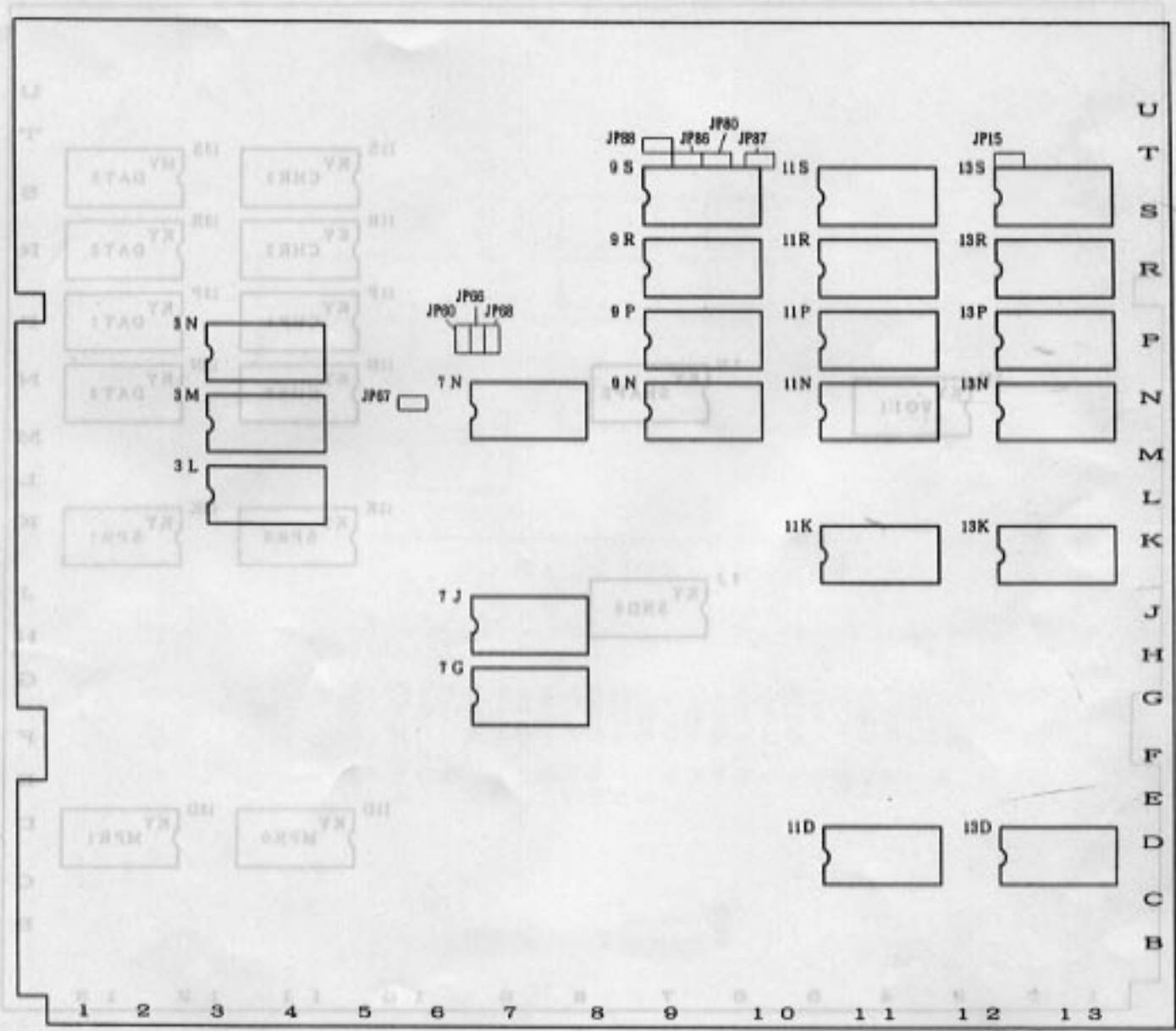
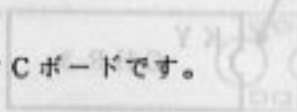


図1 (CPU-PCボード)

3. ROMを差し込みます。

- (1) ROMに貼ってあるシール（または印字）と図3を参考にして差し込む場所を決めます。
- (2) ROMの向きに注意し、図2のようにICソケットの右端に寄せて差し込みます。
- (3) ROMの足を曲げないように確実に差し込んでください。

これが目印です。周りのICと同じ向きに差し込んでください。
 逆向きに差し込んで電源を入れるとROMが破壊されます。注意してください。

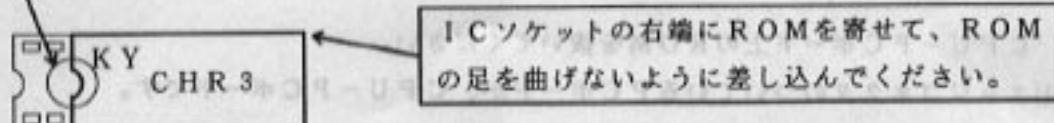


図2

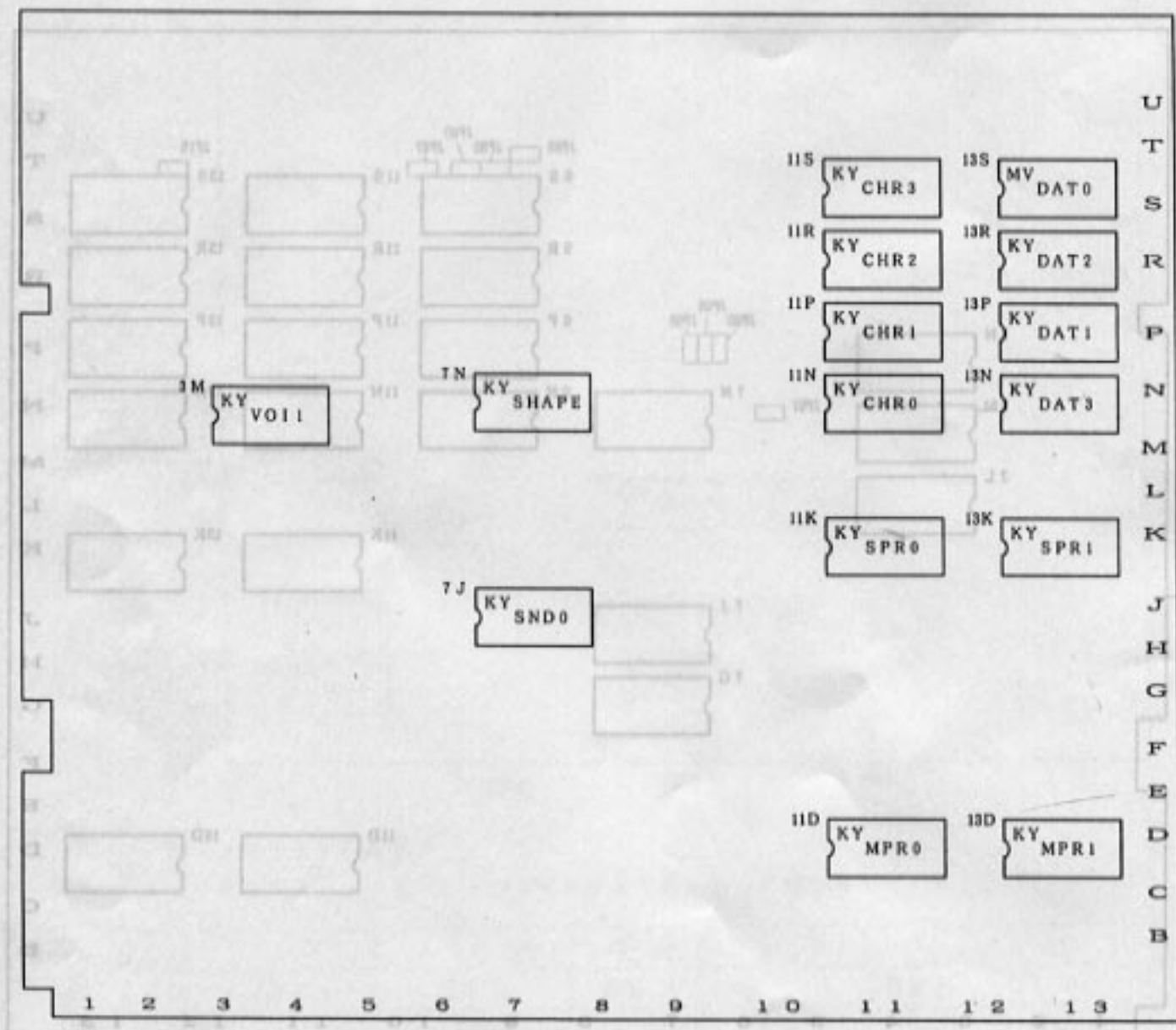


図3 (CPU-PCボード)

4. VIDEO-PCボードのROMを抜いてください。

(1) VIDEO-PCボードを上にして平らな所に置きます。

(2) PCボード上のほこりをエアか柔らかいハケなどで払い落としてください。

(3) 図4の ROM の位置にROMがあれば、すべて抜きます。(下図: ROMの抜き方 参照)

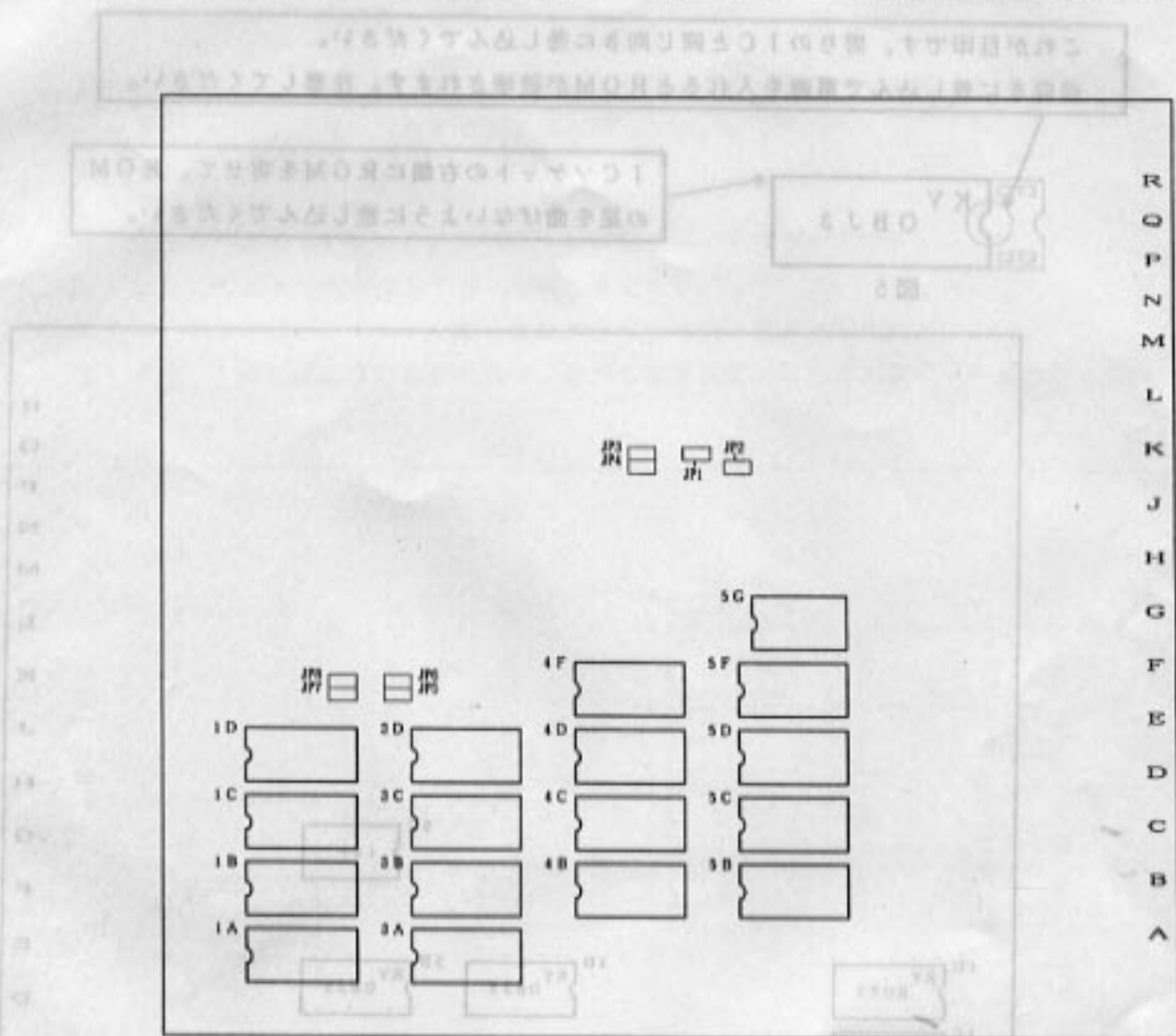


図4 (VIDEO-PCボード)

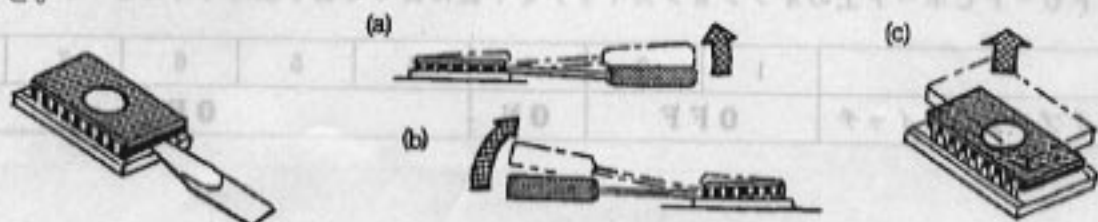
ROMの抜き方

- (a) ⊖ドライバーをROMとソケットの間に入れて持ち上げます。
- (b) 片側が抜けたら、反対側も同じようにROMを持ち上げます。
- (c) ROMがソケットから浮き上がったら、ていねいに抜いてください。

※ PCボード上のパターンをドライバーの先などで傷つけないように注意してください。

ドライバーの先がPCボードに触れないように注意すること。

垂直に持ち上げる。



5. VIDEO-PCボードにROMを差し込みます。

- (1) ROMに貼ってあるシール(または印字)と図6を参考にして差し込む場所を決めます。
- (2) ROMの向きに注意し、図5のようにICソケットの右端に寄せて差し込みます。
- (3) ROMの足を曲げないように確実に差し込んでください。

これが目印です。周りのICと同じ向きに差し込んでください。
 逆向きに差し込んで電源を入れるとROMが破壊されます。注意してください。

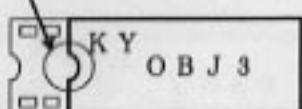


図5

ICソケットの右端にROMを寄せて、ROMの足を曲げないように差し込んでください。

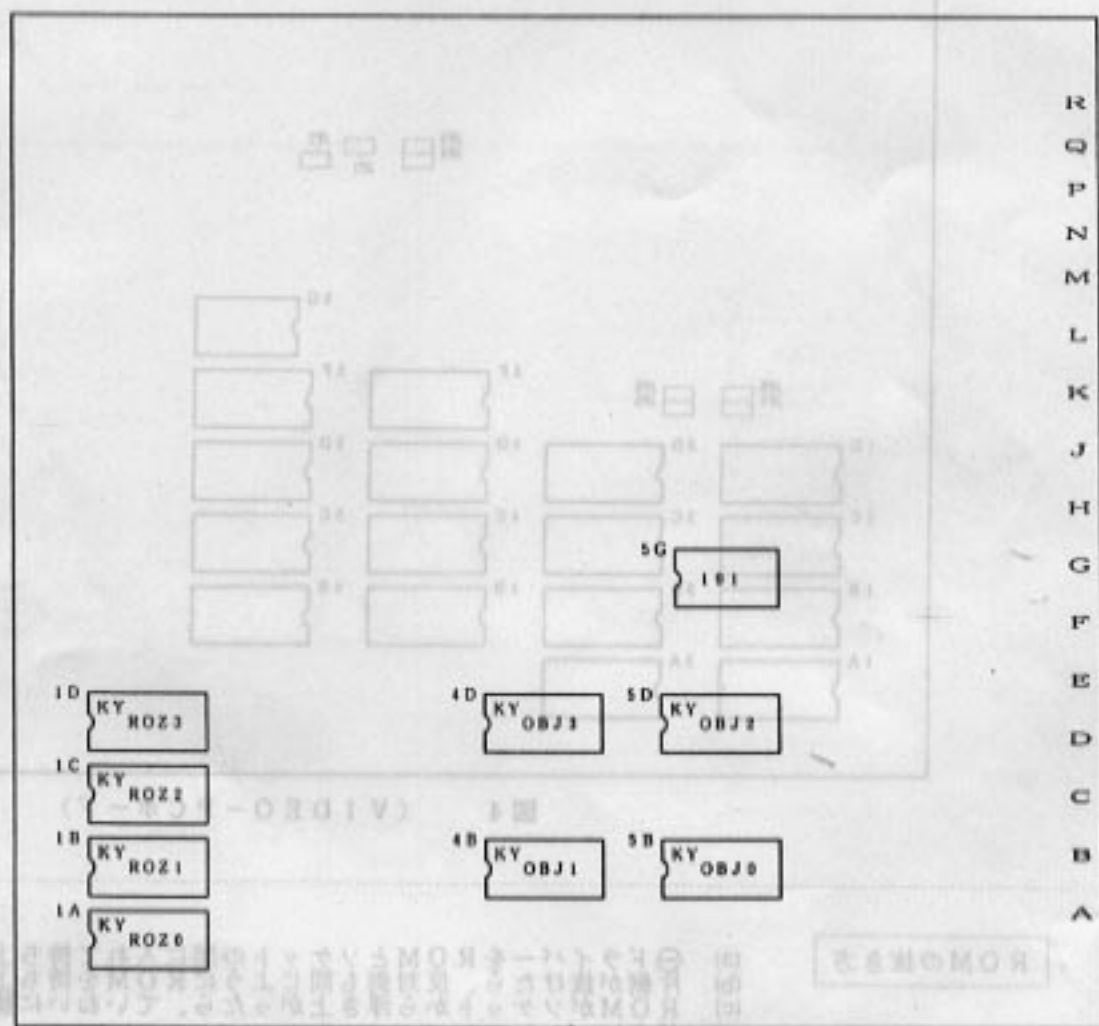


図6 (VIDEO-PCボード)

6. オプションスイッチの設定










CPU-PCボード上のオプションスイッチを下表に従って切り換えてください。

| | | | | | | | | |
|-----------|-----|---|----|-----|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| オプションスイッチ | OFF | | ON | OFF | | | | |

7. ジャンパー部品の切り換え









- (1) CPU-PCボード上のジャンパー部品 (P2: 図1参照) 「JP15」「JP60」「JP66」「JP67」「JP68」「JP80」「JP86」「JP87」「JP88」を下表のように切り換えます。

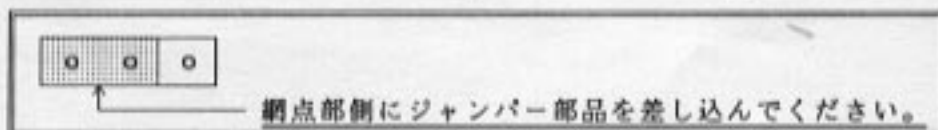
ジャンパー部品切り換え表 (CPU-PCボード)

| | | | | |
|--|--|--|---|--|
| JP15 ○  | JP60 ○  | JP66 ○  | JP67 ○  | JP68 ○  |
| JP80 ○  | JP86 ○  | JP87 ○  | JP88 ○  | |

- (2) VIDEO-PCボード上のジャンパー部品 (P4: 図4参照) 「JP1」「JP2」「JP3」「JP4」「JP5」「JP6」「JP7」「JP8」を下表のように切り換えます。

ジャンパー部品切り換え表 (VIDEO-PCボード)

| | | | |
|---|---|--|---|
| JP1 VCC  | JP2 VCC  | JP3 GND  | JP4 GND  |
| JP5 VCC  | JP6 VCC  | JP7 GND  | JP8 GND  |



3. 動作の確認

- (1) PCボード上の不要な屑をエアか柔らかいハケなどで払い落としてください。
- (2) 交換したROMの場所と向きおよびジャンパー部品の切り換えをもう一度確認してください。
- (3) 2枚のPCボードのコネクタが正しく接続されているのを確認してください。
- (4) PCボードを筐体に戻し、コネクタの向きを確認してから電源を入れてください。
- (5) 正常にゲームが行えればOKです。

動作しなかった場合

- ・PCボードを取り出してROMの場所やコネクタの接続をもう一度確認してください。
- ・それでも動作しない場合は、購入先もしくは裏表紙記載の連絡先へご連絡ください。

© 1990 NAMCO
ALL RIGHTS RESERVED

● メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

- ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 ☎03 (756)2311
- ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区樽町 2-1-60 ☎045(543)6701
- ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (338)6686