

1. PCBの分解

- ① 60芯フラットケーブルを取り外します。
- ② M62-A, B, E-PCBを、スペーサーを取り外して分解します。

2. ROMの交換

① M62-A-PCB

PCBに付いている、EP-ROM 6個を取り外します。次に別図 (M62-A) を参考にして、付属のEP-ROM 7個をICソケットに挿入します。

② M62-B-PCB

PCBに付いているEP-ROM 3個とBP-ROM 3個を取り外します。次にA-PCBと同様に別図 (M62-B) を参考にして、付属のEP-ROM 6個とBP-ROM 3個をICソケットに挿入します。

③ M62-E-PCB

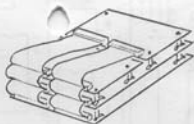
他のPCBと同様にしてEP-ROM 3個とBP-ROM 3個を取り外し、別図 (M62-E) を参考にして付属のEP-ROM 3個とBP-ROM 3個を挿入します。

④ M62-E-SUB-PCB (付属)

別図 (M62-E-SUB) を参考にしてEP-ROM 2個を挿入します。

3. PCBの組み立て

- ① A, B, E-PCBを元通り組み立てます。
- ② A-PCBに付属のダールロックingsペーサー (DL CBS-14N) を4個取り付け、その上にM62-E-SUB-PCBを取り付けます。
- ③ 付属の60芯コネクター4個付きフラットケーブルを、上図の様に取り付けます。



(注1)

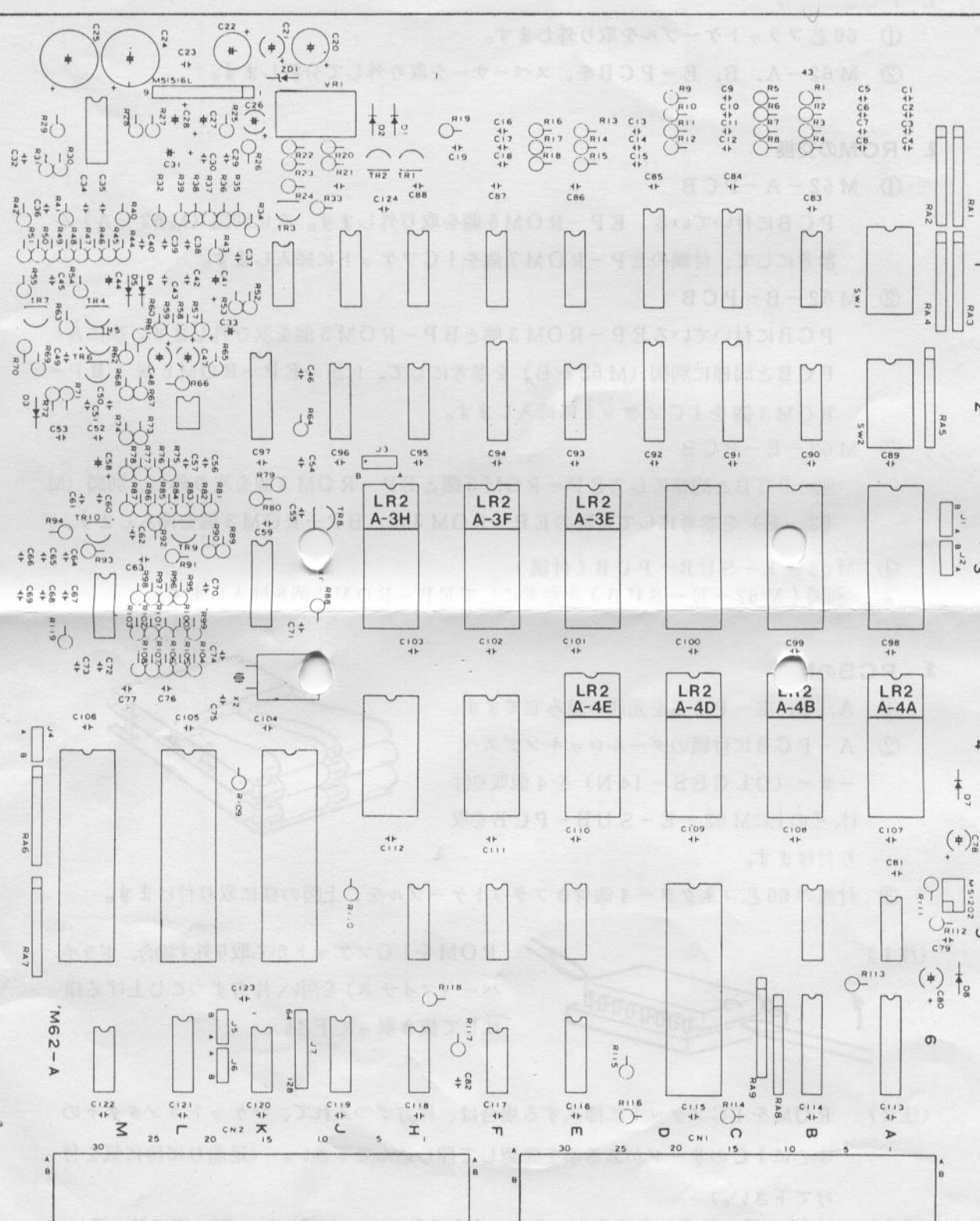


ROMをICソケットから取り外す場合、ドライバー (マイナス) を用い片方ずつこじ上げる様にして抜き取って下さい。

(注2) ROMをICソケットに挿入する場合は、片方ずつ入れて、ソケットコンタクトの中心にICのリードがある事を確認して押し込んで下さい。(足曲りに特に気を付けて下さい。)

(注3) M62-B-PCB上のJ4, J7, J8の各ショートピンが、256個になっている場合は、384個に切り換えて御使用下さい。別図 (M62-B) 参照

M62-A



M62-A

1
2
3
4
5
6

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

30

25

20

15

10

5

30

25

20

15

10

5

30

25

20

15

10

5

30

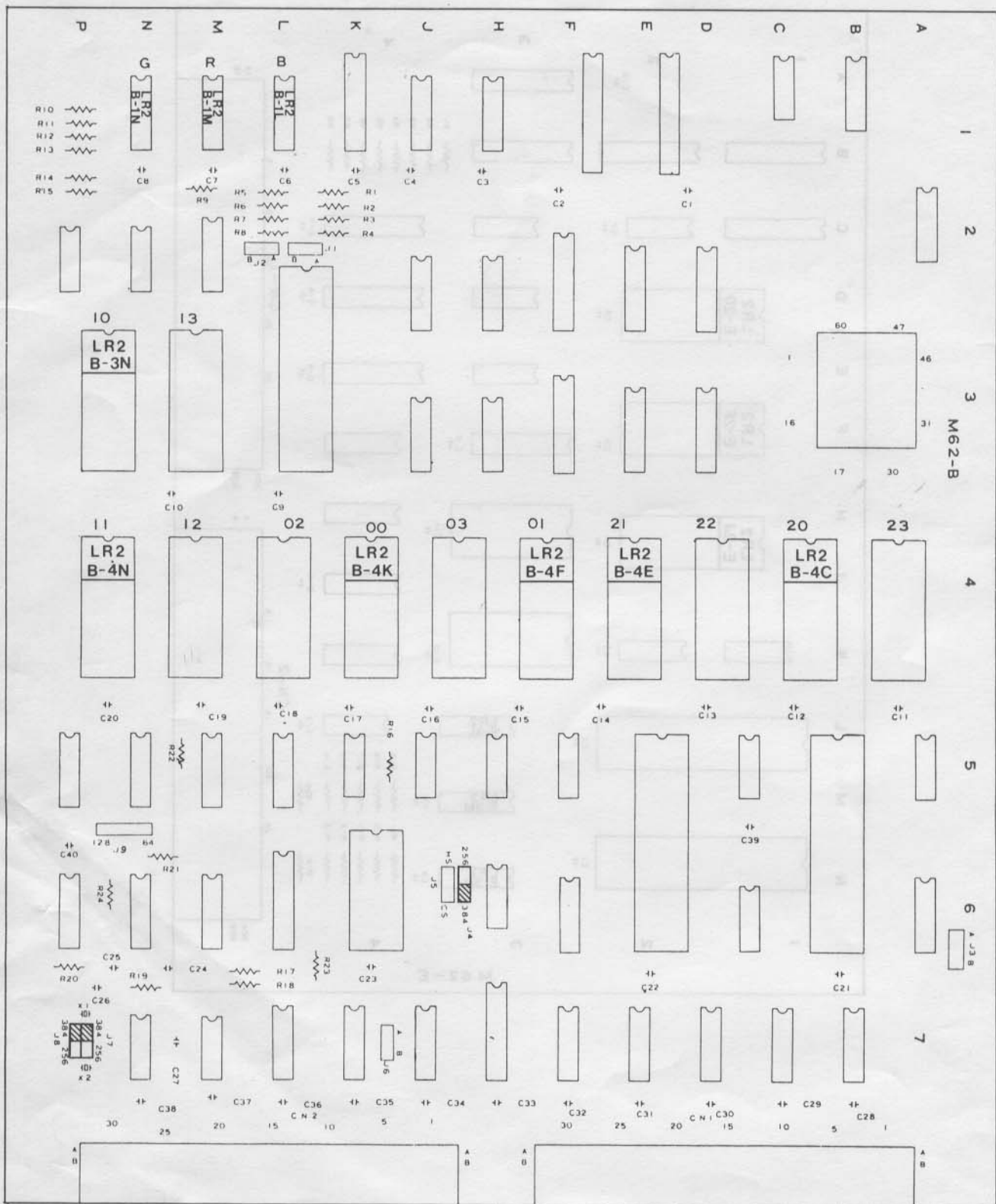
25

20

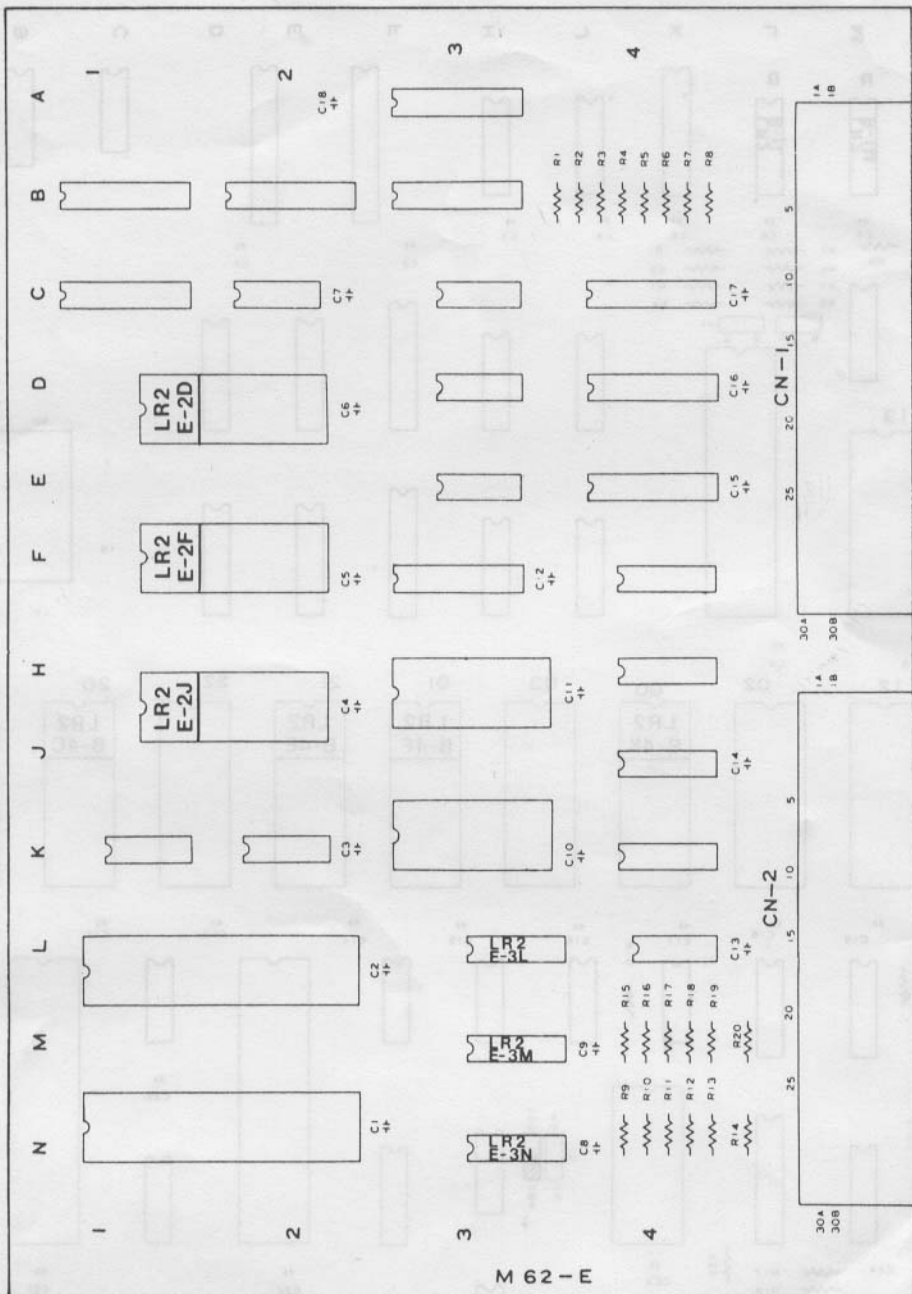
15

10

5

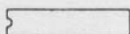
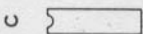
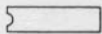
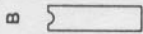
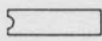
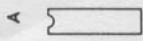


注. M62-B-PCB上のJ 4, J 7, J 8の各ショートピンが256側になっている場合は、
384側に切り換えて御使用下さい。(上図斜線部)

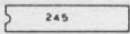


1

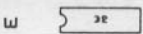
2



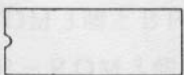
44 C5



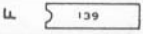
44 C10



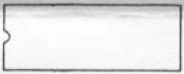
44 C4



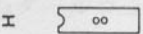
44 C9



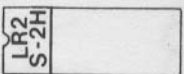
44 C3



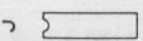
44 C8



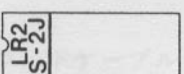
44 C2



44 C7



44 C1



44 C6

5
10
15
20
25

5
10
15
20
25

14

18

304

308

14

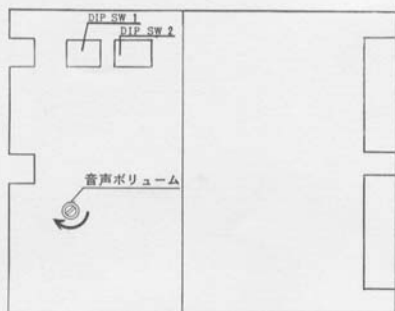
18

304
308

1

2

ゲーム基板調整法



- 音声の調整は、上図音声ボリュームにて行います。(矢印の方向に回すと、音が大きくなります。)
- ディップスイッチの切換

DIP SW 1

内容			SW	1	2	3	4	5	6	7	8	
初期設定タイム (PLAY TIME)	MAX.		OFF									
	MIN.		ON									
GAME SPEED	HIGH			OFF								
	LOW			ON								
ロードランナー数 (COMMANDOMEN)	2											
	3						ON	OFF				
	4						OFF	OFF				
	5						OFF	ON				
コイン モード 2の3 をON	セレクト ターA	1コイン 1プレイ						OFF	OFF			
		2コイン 1プレイ					ON	OFF				
		3コイン 1プレイ					OFF	OFF				
		フリープレイ					ON	ON				
		1コイン 2プレイ									OFF	OFF
		1コイン 3プレイ									ON	OFF
	セレクト ターB	1コイン 5プレイ									OFF	ON
		1コイン 6プレイ									ON	ON
		1コイン 1プレイ							OFF	OFF	OFF	OFF
		2コイン 1プレイ							ON	OFF	OFF	OFF
		3コイン 1プレイ							OFF	ON	OFF	OFF
		4コイン 1プレイ							ON	ON	OFF	OFF
モード 1	5コイン 1プレイ							OFF	OFF	ON	OFF	
	6コイン 1プレイ							ON	OFF	ON	OFF	
	1コイン 2プレイ							OFF	OFF	OFF	ON	
	1コイン 3プレイ							ON	OFF	OFF	ON	
	1コイン 4プレイ							OFF	ON	OFF	ON	
	1コイン 5プレイ							ON	ON	OFF	ON	
モード 2の3 をOFF	1コイン 6プレイ							OFF	OFF	ON	ON	
	フリープレイ							ON	ON	ON	ON	

DIP SW 2

内容			SW	1	2	3	4	5	6	7	8
画面反転	1 P 側 (正転)		OFF								
	2 P 側 (反転)		ON								
ゲームスタイル	テーブル型				OFF		常時		常時		
	アップライト型				ON						
コインモード 設定	モード 1					OFF					
	モード 2					ON					
STOP モード	無有							OFF			
NO DEATH モード	有						OFF	ON	OFF		
	無有										OFF
テストモード	非テスト										OFF
	テスト										ON

- コインモードは、以下の場合に使い分けてください。
 - コインセクターを1個又は、同種のセクターを2個(例えば、¥100用2個)取付ける場合は、モード1に設定します。
 - 異種のコインセクター2個(例えば、セクターAを¥100用、セクターBを¥50用など)を取付ける場合は、モード2に設定してください。
- STOPモードは2Pスタートボタンでストップ、1Pスタートボタンで再スタートです。

SER. NO.

L.R.2 -