

マジック・ソード



©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED

取扱説明書

CAPCOM®

## ●設置の概要

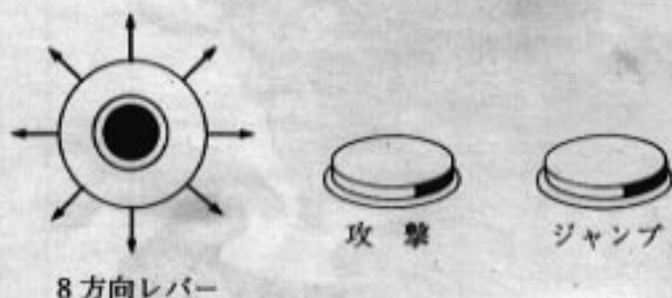
○基板コネクタ

JAMMA規格

○CRTモニタ

ヨコ画面

○コントロールパネルの配置



※並列2人同時型

○8方向レバー

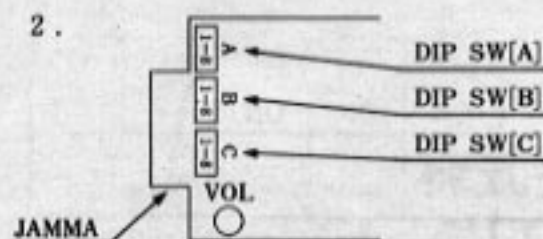
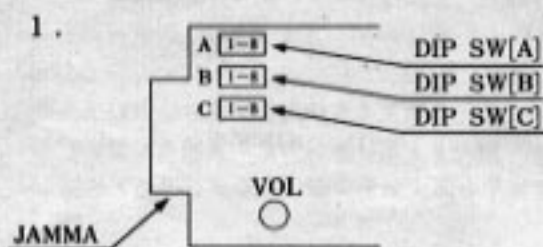
プレイヤー左右への移動及び姿勢変化(立つ、しゃがむ)

○攻撃、ジャンプ両ボタン同時押し

プレイヤーの攻撃(魔法)

○クレジットは9以上投入出来ません。

○DIP SWの位置 (基板には2タイプあります)



## JAMMA規格

半田面			部品面	
GND	A	1	GND	
GND	B	2	GND	
+5V	C	3	+5V	
+5V	D	4	+5V	
N.C.	E	5	N.C.	
+12V	F	6	+12V	
		H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTFR 1	
(COIN LOCK OUT 2)	K	9	(COIN LOCK OUT 1)	
SP(-)	L	10	SP(+)	
N.C.	M	11	N.C.	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED	
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE	
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND	
	S	15	TEST SW	
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1	
START SW 2	U	17	START SW 1	
2P UP	V	18	1P UP	
2P DOWN	W	19	1P DOWN	
2P LEFT	X	20	1P LEFT	
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT	
2P PUSH 1 (攻撃)	Z	22	1P PUSH 1 (攻撃)	
2P PUSH 2 (ジャンプ)	a	23	1P PUSH 2 (ジャンプ)	
N.C.	b	24	N.C.	
N.C.	c	25	N.C.	
N.C.	d	26	N.C.	
GND	e	27	GND	
GND	f	28	GND	

### ●PARTS NAME

CR7E-56DA-3.96E : (HIROSE)

OR

1168-056-009 : (KEL)

## ●DIP SW[A]

[DIP SW] 900

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
コイン1の設定	1コイン 1クレジット	OFF	OFF	OFF					
	1コイン 2クレジット	ON	OFF	OFF					
	1コイン 3クレジット	OFF	ON	OFF					
	1コイン 4クレジット	ON	ON	OFF					
	1コイン 6クレジット	OFF	OFF	ON					
	2コイン 1クレジット	ON	OFF	ON					
	3コイン 1クレジット	OFF	ON	ON					
	4コイン 1クレジット	ON	ON	ON					
コイン2の設定	1コイン 1クレジット				OFF	OFF	OFF		
	1コイン 2クレジット				ON	OFF	OFF		
	1コイン 3クレジット				OFF	ON	OFF		
	1コイン 4クレジット				ON	ON	OFF		
	1コイン 6クレジット				OFF	OFF	ON		
	2コイン 1クレジット				ON	OFF	ON		
	3コイン 1クレジット				OFF	ON	ON		
	4コイン 1クレジット				ON	ON	ON		
コンティニュー コイン	ノーマル							OFF	
	コンティニューコイン							ON	

※コンティニューコインをONにすると、ゲームスタート時は2コイン、コンティニュー時は1コインになります。この場合コイン1、コイン2の設定は無視されます。  
※太文字は、出荷時の状態です。

## ●DIP SW[B]

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度1 (プレイヤーのバ イタリティー消 費スピードが変 化します。)	やさしい	OFF	OFF	OFF					
		ON	OFF	OFF					
		OFF	ON	OFF					
	ノーマル	ON	ON	OFF					
		OFF	OFF	ON					
		ON	OFF	ON					
		OFF	ON	ON					
	難しい	ON	ON	ON					
難易度2 (敵のダメージ力 が変化。同時に 攻撃の激しさも 変化します。)	やさしい				ON	ON	OFF		
					OFF	ON	OFF		
					ON	OFF	OFF		
	ノーマル				OFF	OFF	OFF		
					OFF	OFF	ON		
					ON	OFF	ON		
					OFF	ON	ON		
	難しい				ON	ON	ON		
ステージセレクト	無							OFF	
	有							ON	

※難易度は出荷時の状態（ノーマル）を最適としておりますが、もし調整の必要がある場合は次ページ「難易度の調整」を参考にしてください。  
※太文字は、出荷時の状態です。

## ●DIP SW[C]

項 目	内 容	1	2	3	4	5	6	7	8
スタート時の バイタリティー数 (ブロック)	10個	OFF	OFF						
	15個	ON	OFF						
	20個	OFF	ON						
	5個	ON	ON						
フリープレイ	無			OFF					
	有			ON					
画面ストップ	無				OFF				
	ストップ				ON				
画面反転	無					OFF			
	反転					ON			
デモサウンド	無						OFF		
	有						ON		
コンティニュー	無							OFF	
	有							ON	
テストモード	ゲームモード								OFF
	テストモード								ON

※DIP SWの設定は必ず電源OFF  
の状態で行なって下さい。  
※太文字は出荷時の状態です。

## ●難易度の調整

以下のケースの場合は、( )内の指示に従って各難易度を調整して下さい。

- 1) 入荷後しばらくして、プレイ時間が長くなりはじめた場合。(難易度1を難の方へ調整)
- 2) 入荷初期からプレイ時間が長い場合。(難易度2を難の方へ調整)
- 3) 入荷初期から客づきが悪い場合。(難易度2を易の方へ調整)
- 4) 入荷後しばらくしてから急に客づきが悪くなった場合。(難易度2を易の方へ調整)

※上記以外の場合での調整はまず難易度1で行い、それでもまだ不足の場合には難易度2を使用して下さい。

※難易度2を使用する時は難易度1を一度ノーマルに戻してから使用して下さい。

戻さず使用した場合、難易度が上がりすぎ又は下がりすぎる恐れがあります。

## 株式会社カプコン®

本 社 〒540 大阪府大阪市中央区大手通1-4-12

松原事業所 〒580 大阪府松原市上田8-15-12

☎(0723)30-1904 FAX(0723)30-2016

東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18広尾オフィスビル10F

☎(03)440-480180 FAX(03)440-0959