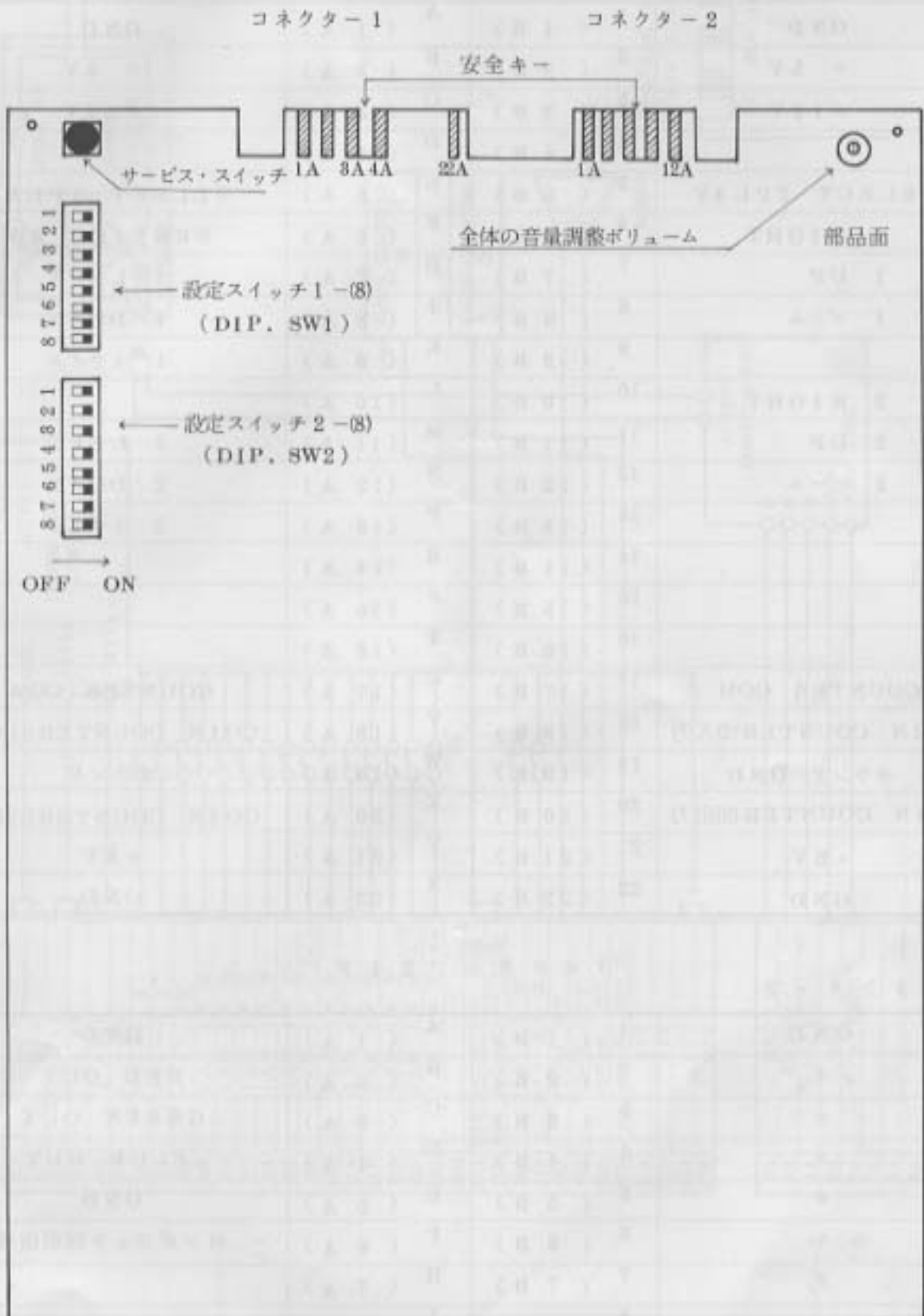




取 扱 説 明 書

 **サン電子株式会社**

基板のコネクター・スイッチの説明



コネクター - 4 4 P

コネクター - 1

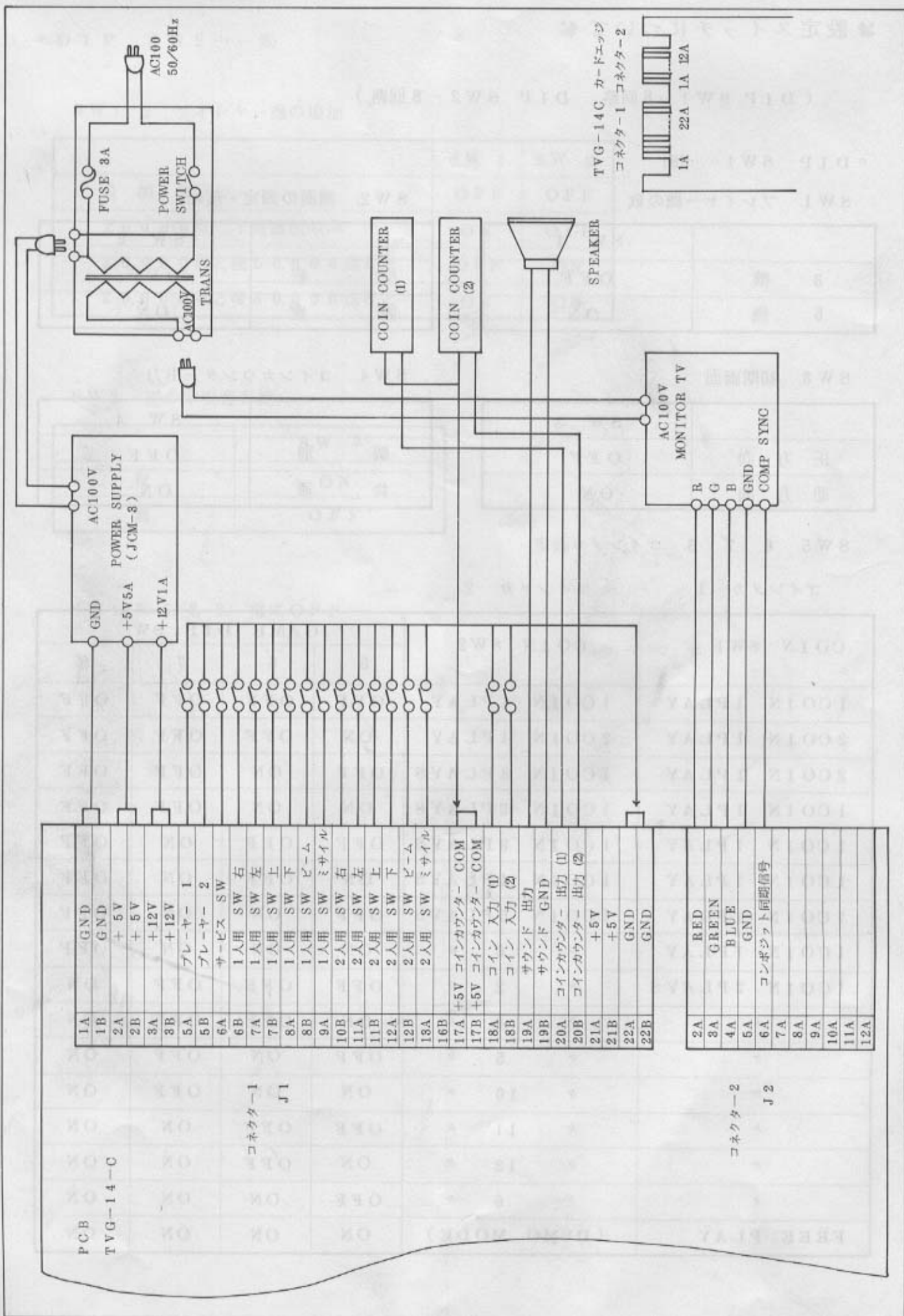
() PCB NO

GND	1 (1 B)	A (1 A)	GND
+ 5 V	2 (2 B)	B (2 A)	+ 5 V
+12V	3 (3 B)	C (3 A)	+12V
	4 (4 B)	D (4 A)	
SELECT 2PLAY	5 (5 B)	E (5 A)	SELECT 1PLAY
1 RIGHT	6 (6 B)	F (6 A)	SERVICE SW
1 UP	7 (7 B)	H (7 A)	1 LEFT
1 ビーム	8 (8 B)	J (8 A)	1 DOWN
	9 (9 B)	K (9 A)	1 ミサイル
2 RIGHT	10 (10 B)	L (10 A)	
2 UP	11 (11 B)	M (11 A)	2 LEFT
2 ビーム	12 (12 B)	N (12 A)	2 DOWN
	13 (13 B)	P (13 A)	2 ミサイル
	14 (14 B)	R (14 A)	
	15 (15 B)	S (15 A)	
	16 (16 B)	T (16 A)	
COUNTER COM	17 (17 B)	U (17 A)	COUNTER COM
COIN COUNTER(2)入力	18 (18 B)	V (18 A)	COIN COUNTER(1)入力
サウンド GND	19 (19 B)	W (19 A)	サウンド
COIN COUNTER(2)出力	20 (20 B)	X (20 A)	COIN COUNTER(1)出力
+ 5 V	21 (21 B)	Y (21 A)	+ 5 V
GND	22 (22 B)	Z (22 A)	GND

コネクター - 2 4 P

コネクター - 2

GND	1 (1 B)	A (1 A)	GND
◇	2 (2 B)	B (2 A)	RED OUT
◇	3 (3 B)	C (3 A)	GREEN OUT
◇	4 (4 B)	D (4 A)	BLUE OUT
◇	5 (5 B)	E (5 A)	GND
◇	6 (6 B)	F (6 A)	コンボット同期信号
◇	7 (7 B)	H (7 A)	
◇	8 (8 B)	J (8 A)	
◇	9 (9 B)	K (9 A)	
◇	10 (10 B)	L (10 A)	
◇	11 (11 B)	M (11 A)	GND
◇	12 (12 B)	N (12 A)	GND



1A	GND
1B	GND
2A	+5V
2B	+5V
3A	+12V
3B	+12V
5A	プレーヤー-1
5B	プレーヤー-2
6A	サ-ビス SW
6B	1人用 SW 右
7A	1人用 SW 左
7B	1人用 SW 上
8A	1人用 SW 下
8B	1人用 SW ビーム
9A	1人用 SW ミサイル
10B	2人用 SW 右
11A	2人用 SW 左
11B	2人用 SW 上
12A	2人用 SW 下
12B	2人用 SW ビーム
18A	2人用 SW ミサイル
16B	
17A	+5V コインカウンタ- COM
17B	+5V コインカウンタ- COM
18A	コイン 入力 (1)
18B	コイン 入力 (2)
19A	サウンド 出力
19B	サウンド GND
20A	コインカウンタ- 出力 (1)
20B	コインカウンタ- 出力 (2)
21A	+5V
21B	+5V
22A	GND
22B	GND
2A	RED
3A	GREEN
4A	BLUE
5A	GND
6A	コンボット同期信号
7A	
8A	
9A	
10A	
11A	
12A	

コネクタ-1
J1

コネクタ-2
J2

TVG-14C カードエッジ
コネクタ-1 コネクタ-2



設定スイッチについて

(DIP SW1…8回路 DIP SW2…8回路)

◦DIP SW1…(8)

SW1. プレイヤー機の数

	SW 1
8 機	OFF
5 機	ON

SW2. 画面の固定・反転

	SW 2
反 転	OFF
固 定	ON

SW3. 初期画面

	SW 3
正 方 向	OFF
逆 方 向	ON

SW4. コインカウンター出力

	SW 4
個 別	OFF
共 通	ON

SW5, 6, 7, 8. コインメカ設定

コインメカ 1

コインメカ 2

COIN SW1	COIN SW2	GAME DIP SW			
		5	6	7	8
1COIN 1PLAY	1COIN 1PLAY	OFF	OFF	OFF	OFF
2COIN 1PLAY	2COIN 1PLAY	ON	OFF	OFF	OFF
2COIN 1PLAY	1COIN 3PLAYS	OFF	ON	OFF	OFF
1COIN 1PLAY	1COIN 2PLAYS	ON	ON	OFF	OFF
1COIN 1PLAY	1COIN 3PLAYS	OFF	OFF	ON	OFF
1COIN 1PLAY	1COIN 4PLAYS	ON	OFF	ON	OFF
1COIN 1PLAY	1COIN 5PLAYS	OFF	ON	ON	OFF
1COIN 1PLAY	◇ 6 ◇	ON	ON	ON	OFF
1COIN 2PLAYS	◇ 2 ◇	OFF	OFF	OFF	ON
◇	◇ 4 ◇	ON	OFF	OFF	ON
◇	◇ 5 ◇	OFF	ON	OFF	ON
◇	◇ 10 ◇	ON	ON	OFF	ON
◇	◇ 11 ◇	OFF	OFF	ON	ON
◇	◇ 12 ◇	ON	OFF	ON	ON
◇	◇ 6 ◇	OFF	ON	ON	ON
FREE PLAY	(DEMO MODE)	ON	ON	ON	ON

◦ D I P S W 2 … … (8)

S W 1. 2 プイレヤー機の追加

	S W 1	S W 2
追 加 な し	OFF	OFF
2 0.0 0 0 点 1 回追加のみ	ON	OFF
2 0.0 0 0 点と後5 0.0 0 0 点ごと	OFF	ON
2 0.0 0 0 点と後8 0.0 0 0 点ごと	ON	ON

S W 3. デモ中の音有無

	S W 3
有	ON
無	OFF

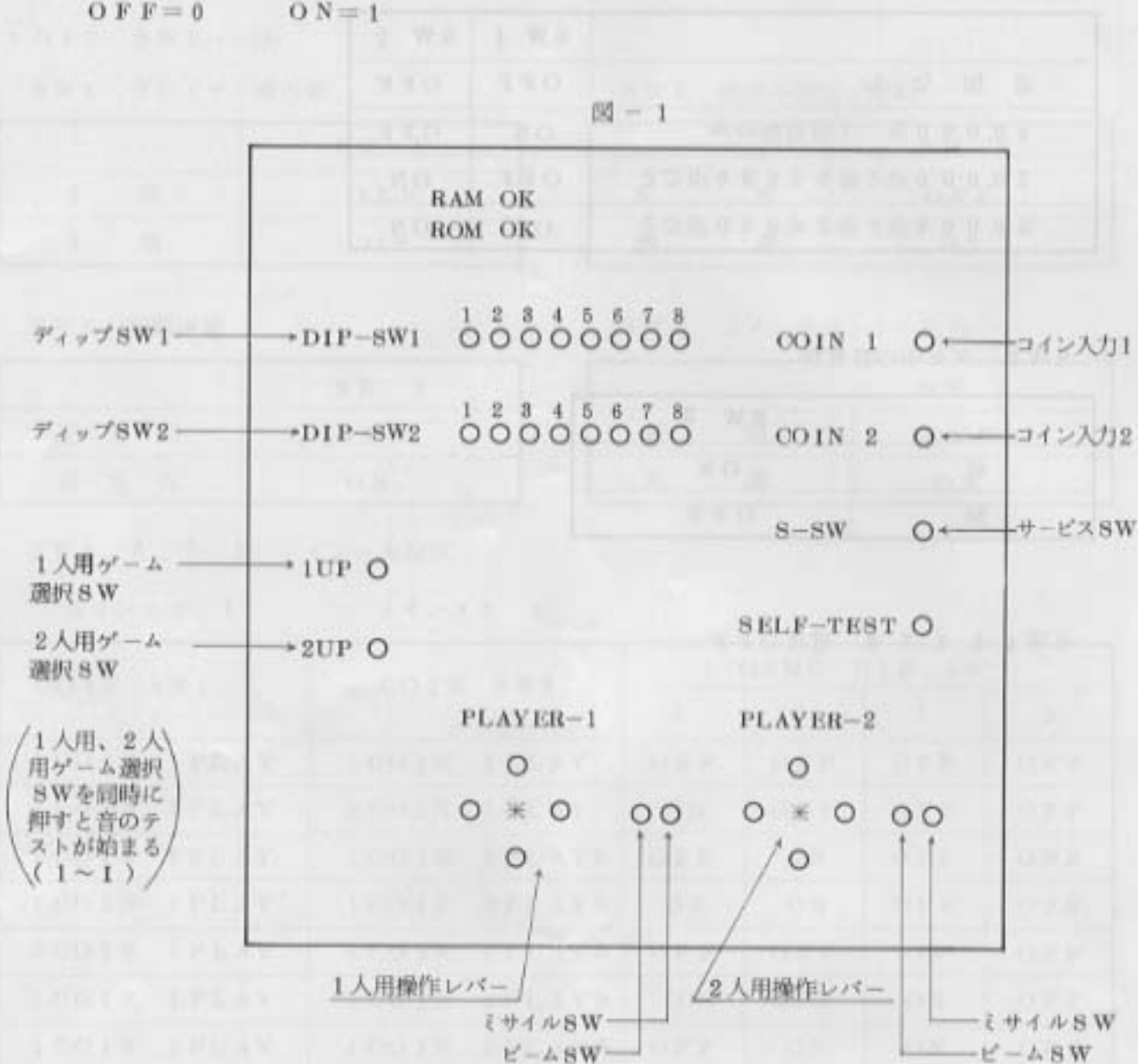
S W 4. 5. 6. 7. 8. 常にOFF

④ セルフチェックの方法と見方 ④

図-1

- サービスSWをONのままにして電源SWをONにしますと下記の画面が出ます。

OFF=0 ON=1



- カラーモードテスト

図-1の状態、2人用ゲーム選択SW、1人用ビームSWを同時におしますと、カラーモードテストパターンが出ます。(図2)

- 画面のサイズテスト

図-1の状態、1人用ゲーム選択SW、1人用ビームSWを同時におしますと、図3の画面が出ます。ふたたびおしますと図-1にもどります。

圖 - 2

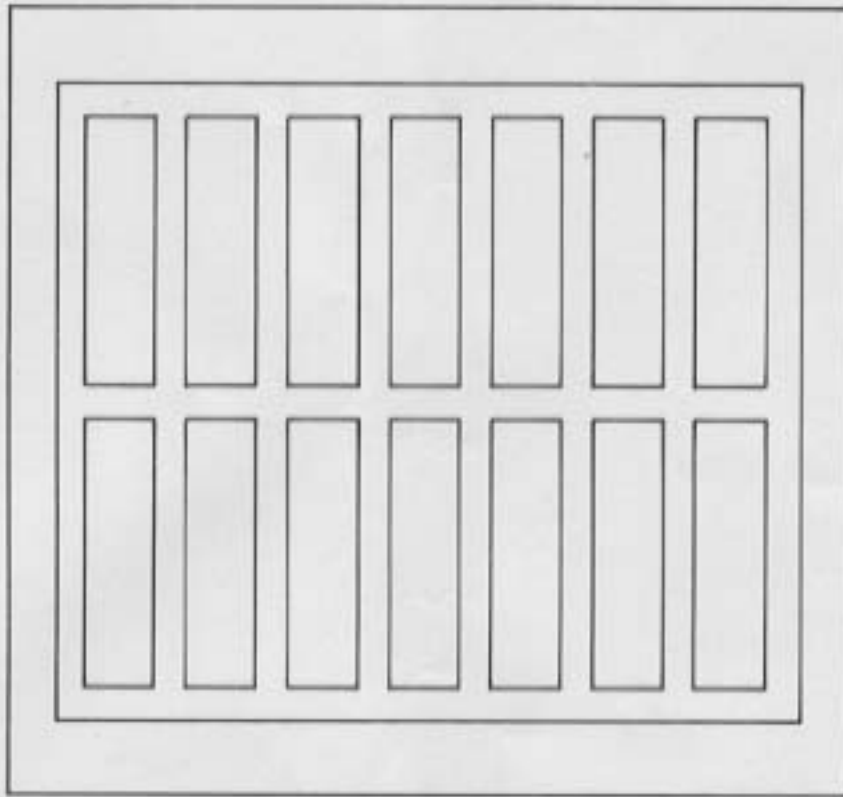


圖 - 3

