



**MEGANET®
INSTALLATIONS- UND
BENUTZERHANDBUCH**

**FÜR TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG:
WENDEN SIE SICH BITTE AN IHREN
VERTRAGSHÄNDLER**



Inhalt

MegaNet® Installationsanleitung	S. 1-10
Überblick	S. 1
Breitband-Internet-Einrichtung	S. 2
Drahtlos-Internet-Einrichtung	S. 2
Konfigurationsanleitung auf dem Bildschirm	S. 3-8
Turnierspiel starten	S. 9-10
MegaNet® Inhalt	S. 11-13
Leitfaden zur Fehlerbehebung	S. 14-16
MegaNet® Servicehinweise	S. 17

MegaNet® Installationsanleitung

Wenn Sie sich für TournaMAXX™ und MegaNet®-Funktionen anmelden wollen, folgen Sie der Anleitung in diesem Handbuch zum Anschluss Ihres Gerätes an das Internet und zur Konfigurierung der Software.

BEMERKUNG: Wenn Sie einen Internetanschluss mit Modem-Einwahl wollen, müssen Sie ein Modem-Kit kaufen (Ion Modem-Kit Teilnummer: KAV-100-013-XX).

BEMERKUNG: *Wenn Sie dualen Turniermodus haben und von Lokaltourier-Modus zu TournaMAXX wechseln, muss das Gerät von OFFLINE zu ONLINE geschaltet werden. Wählen Sie im Systemmenü "Optionen" und tippen Sie den Button ONLINE an. Wenn Sie zu Lokaltourier zurückgehen, müssen Sie in diesem Bildschirm erst wieder OFFLINE wählen.*

Im Interesse der akkuraten Buchhaltung empfehlen wir weiterhin, vor dem Übergang zum TournaMAXX-Modus eine Wirteabrechnung durchzuführen.

TournaMAXX™: Merit Entertainments Turnier-Serversystem

Überblick

Merits TournaMAXX™ ist ein vollautomatisches Turniersystem zur Vernetzung von Megatouch-Geräten über das Internet, um Turnierspiele auszutragen. Sämtliche Turnierkonfigurationen und Wartung werden von einem zentralen Server gesteuert, der von Merits Turniermanager betreut wird. Dass die Verantwortung für das Turniermanagement in den Händen eines Turniermanagers liegt, vereinfacht die Arbeit des Aufstellers beträchtlich.

Das System gestattet einer beliebigen Anzahl von Megatouch-Geräten die Teilnahme durch Verbindung zum Server über das Internet. Spieler tragen sich direkt am Gerät ein, und müssen sich nur einmal für alle Turniere auf diesem Server anmelden. Punktstände basieren auf dem Durchschnitt von fünf Spielen, und der Gewinner ist der mit der höchsten durchschnittlichen Punktzahl.

Breitband-Internet-Einrichtung

BEMERKUNG: Um ein Megatouch-Gerät über Breitband an das Internet anzuschließen, brauchen Sie einen Breitband-Router. Dieser kann ein eingebautes oder ein externes Breitbandmodem haben. Wenn Sie auch Geräte vernetzen, brauchen Sie möglicherweise einen Router mit eingebautem Hub oder einen externen 10 BASE-T Ethernet-Hub, je nach dem, wieviele Geräte Sie vernetzen und wieviele verfügbare Ports der Router hat. (Hubs sind als Zusatzgeräte von Ihrem Vertragshändler erhältlich (Nr. EC0030-01), oder im örtlichen Fachhandel.)

BEMERKUNG: *Bevor Sie mit dieser Installation fortfahren, muss Ihr Breitband-Internetanschluss installiert und konfiguriert sein, entsprechend der Anleitung durch den Hersteller und Ihren Internetdiensteanbieter (Provider).*

1. Schalten Sie das Gerät ab und ziehen Sie den Netzstecker.
2. Verbinden Sie ein Ethernetkabel mit dem Ethernetanschluss an der Rückwand des Gerätes (den Ethernetanschluss erkennen Sie an der breiteren Buchse, im Unterschied zum Telefonanschluss daneben). Für einen Vibe befindet sich der Ethernetanschluss rechts neben der Vorderseite des Prozessors. Die Ethernetanschlüsse für Megatouch Combu Jukeboxes sind mit "Mega-Link" gekennzeichnet.
3. Verbinden Sie das freie Ende der/s Ethernetkabel/s mit dem Breitband-Router.
4. Sichern Sie alle Kabel mit dem Rundbügel an der Geräterückwand (dies verhindert unnötige mechanische Belastung am Stecker, wenn das Gerät gedreht oder bewegt wird).
5. Fahren Sie fort mit der folgenden **Konfigurationsanleitung auf dem Bildschirm**.

Drahtlos-Internet-Einrichtung (nur Ion-Geräte)

Dazu brauchen Sie einen Drahtlos-Router Typ 802.11B für drahtlosen Internetzugang. Wir empfehlen den Router Linksys 802.11B.

BEMERKUNG: *Drahtloses Internet erfordert einen Breitband-Internetanschluss. Bevor Sie mit dieser Installation fortfahren, muss Ihr Breitband-Internetanschluss installiert und konfiguriert sein, entsprechend der Anleitung durch den Ihren Internetdiensteanbieter (Provider).*

1. Schalten Sie das Gerät ab und ziehen Sie den Netzstecker.
2. Installieren Sie den Drahtlos-Router anhand der mitgelieferten Anleitung.
3. Nach erfolgter Installation des Routers stecken Sie den Netzstecker des Gerätes wieder ein und schalten Sie es an.
4. Gehen Sie zu **Drahtlos-Einrichtung** auf S. 7.

Konfigurationsanleitung auf dem Bildschirm

BEMERKUNG: Wenn Sie dualen Turniermodus haben und von Lokaltourier-Modus zu TournaMAXX wechseln, muss das Gerät von OFFLINE zu ONLINE geschaltet werden. Aus dem **Systemmenü** wählen Sie **Optionen** und tippen Sie den Button **ONLINE** an.

1. Drücken Sie die SETUP-Taste.
2. Berühren Sie den Button **Network** im HAUPTMENÜ (s. Abb. 1).
3. **Ion 2007-Software oder höher:** Wählen Sie im Network Menu zunächst die Anschlussmethode ans Internet. Für **Breitbandverbindung:** Berühren Sie **LAN** als Ihre Internetverbindung. Dann, berühren Sie **Ethernet** um zum Internet-Setup-Bildschirm zu gehen (s. Abb. 2). Je nach dem, wie Sie mit dem Server verbinden, wählen Sie auf dem nächsten Schirm **Automatisch** und gehen Sie mit Schritt 16 weiter, oder **Manuell** und gehen Sie zu Schritt 18. Für **Drahtlosverbindung:** Berühren Sie **LAN** als Ihre Internetverbindung. Dann, berühren Sie **Wireless** um zum Drahtlos-Internet-Einrichtung-Bildschirm zu gehen (s. Abb. 2). Gehen Sie mit Schritt 23 weiter. Für **Einwahlverbindung:** Berühren Sie **Einwahl** als Ihre Internetverbindung. Dann berühren Sie **Einwahl-Setup** und fahren Sie mit Schritt 5 fort.

In diesen Bildschirm gelangen Sie durch Drücken der SETUP-Taste im Münzbehälter- oder CPU-Bereich.



ABB. 1: HAUPTMENÜ-BILDSCHIRM

In diesen Bildschirm gehen Sie durch Antippen des Netzwerk-Buttons auf dem HAUPTMENÜ.



ABB. 2 - NETZWERK-MENÜ-BILDSCHIRM

Ion und FORCE Server-Verbindungen:

Einwahl: Diese Methode verwendet eine Leitung mit Merits ISP oder Ihr eigenes ISP.

Automatisch: Diese Einstellung ist für Kabel- oder DSL-Verbindungen mit dynamische IP-Adressen. Fragen Sie Ihren Internet-Provider wenn Sie nicht sicher sind was für eine IP Adresse diese benutzen.

Manuell: Diese Einstellung ist für Kabel- oder DSL-Verbindungen mit statische IP-Adressen. Fragen Sie Ihren Internet-Provider wenn Sie nicht sicher sind was für eine IP Adresse diese benutzen.

4. **FORCE 2007-Software oder höher:** Wählen Sie die Internet-Zugangsmethode.

Für **Einwahlverbindung:** Berühren Sie **Einwahl** als Ihre Internetverbindung. Dann berühren Sie **Einwahl-Setup** und fahren Sie mit Schritt 5 fort.

Für **Breitbandverbindung:** Berühren Sie **LAN** als Ihre Internetverbindung und dann **Ethernet Setup**. Je nach dem, wie Sie mit dem Server verbinden, wählen Sie auf dem nächsten Schirm **Automatisch** und gehen Sie mit Schritt 16 weiter, oder **Manuell** und gehen Sie zu Schritt 18.

Nur Einwahl

5. Berühren Sie auf dem Einwahl-Internet-Setup-Schirm **Modem-Setup** (s. Abb. 3). Dadurch gelangen Sie zum Bildschirm für Einwahl-Setup (s. Abb. 4).
6. Berühren Sie auf diesem Schirm **JA** oder **NEIN** nach **Warte auf Freizeichen**, je nach dem, ob Sie vor dem Wählen auf ein Freizeichen warten müssen oder nicht. Wählen Sie die Wahlmethode (Tonwahl oder Impulswahl). In **Vorwahl einbeziehen** wählen Sie **JA** oder **NEIN**, abhängig davon, ob Sie bei der Einwahl eine Ortsvorwahl wählen müssen oder nicht. Wenn Sie eine andere Vorwahl wählen müssen (z. B. um aus einem Firmennetz herauszuwählen), geben Sie diese Nummer bitte auf der Bildschirmstatur ein. Geben Sie nach der Nummer ein Komma ein, wenn ein internes Telefonsystem Zeit braucht, um in das Ortsnetz hinauszugehen oder auf ein Freizeichen zu warten. Jedes Komma verzögert die Weiterwahl um eine Sekunde. Wählen Sie die Wahlgeschwindigkeit (empfohlenermaßen SCHNELL, außer

wenn ein Problem beim Wählen besteht). Wählen Sie, ob der Modemton ausgeschaltet, leise oder laut sein soll. Nach Eingabe dieser Einstellungen tippen Sie auf den Button<, um zum Einwahl-Internet-Setup-Schirm zurückzugehen.

7. Wählen Sie auf diesem Schirm **TMaxx ISP benutzen**, wenn Sie TournaMAXX Internet Service Provider (ISP) benutzen, oder **Meinen eigenen ISP benutzen**, wenn Sie Ihren eigenen Provider (ISP) benutzen. Wenn Sie Merits Provider benutzen, gehen Sie bitte mit Schritt 8 bis 11 weiter, wenn Sie Ihren eigenen Provider benutzen, bitte mit Schritt 12 bis 15 weiter.



ABB. 3: EINWAHL-INTERNET-SETUP-BILDSCHIRM

In diesen Bildschirm gehen Sie durch Antippen von "Einwahl-Setup" auf dem Internet-Setup-Schirm.



ABB. 4: EINWAHL-SETUP-BILDSCHIRM

Verbinden zum MegaNet®-Server mit Tournamaxx ISP

8. Nach Auswählen von **TMaxx ISP benutzen** und Bestätigung, dass Sie weitermachen wollen, verbindet sich das Gerät mit dem Server. Nachdem die ursprüngliche Verbindung hergestellt ist, sehen Sie eine Liste mit Telefonnummern. Gehen Sie mit den Pfeiltasten durch die Liste und suchen Sie die für Sie günstigste Nummer heraus. Berühren Sie diese Nummer und danach **OK**. (Wenn Sie keine örtlichen Nummern finden, bitten Sie den Merit Kundendienst um Hilfe. Ist nur eine Nummer verfügbar, wählt das Gerät diese automatisch aus und bittet Sie um Bestätigung der Angabe.) Nachdem Sie eine Haupt-Telefonnummer ausgewählt und bestätigt haben, werden Sie aufgefordert, eine zweite (sekundäre) Telefonnummer auszuwählen. Wählen Sie eine sekundäre Nummer aus und bestätigen Sie sie.
9. Nach Auswahl der örtlichen Telefonnummer geht das Gerät zurück zum Einwahl-Internet-Setup-Schirm. Berühren Sie **HAUPTMENÜ** oben auf dem Bildschirm. Berühren Sie dann den Button **Tournamaxx**.
10. Berühren Sie auf diesem Schirm **Aktualisierung vom Server**. Das Gerät stellt die Verbindung zum Server her (s. Abb. 5). Die Herstellung Ihrer ersten Verbindung kann bis zu 40 Minuten dauern.
11. Zur Bestätigung, dass eine einwandfreie Verbindung zustande gekommen ist, berühren Sie **Verbindungsprotokoll** auf dem TOURNAMAXX-MENÜ-Bildschirm. Wenn keine Fehler aufgetreten sind, wird **ERFOLGREICH** angezeigt (s. Abb. 6). Bei einer Fehlermeldung konsultieren Sie bitte den Leitfaden zur Fehlerbehebung und folgen Sie der Anleitung zum Beheben des Problems. Berühren Sie den Button **<** auf dem Verbindungsprotokoll-Schirm und dann berühren Sie den Button **Aktualisierung vom Server** noch einmal um zusätzliche Informationen auf das Gerät zu laden.

Verbinden zum MegaNet®-Server mit Ihrem eigenen ISP

12. Wenn Sie **Meinen eigenen ISP benutzen** gewählt haben und Sie bestätigt haben, dass Sie weitermachen wollen, werden Sie nach Einwahlnummer, Anmeldename und Passwort gefragt, die Sie von Ihrem Internet-Provider erhalten haben. Geben Sie die Informationen ein und berühren Sie **WEITER**, um zum nächsten Feld zu gehen. Server-Name sowie primäre und sekundäre DNS-Adresse sind dann bereits eingetragen; berühren Sie einfach **WEITER**, um diese Informationen zu akzeptieren.
13. Wenn alle Informationen eingegeben sind, versucht das Gerät, den Server zu erreichen. Nach Herstellen der Verbindung erscheinen die eingegebenen Informationen auf dem Bildschirm. Berühren Sie **JA** zur Bestätigung.
14. Tippen Sie **<** an. Berühren Sie auf diesem Schirm **Aktualisierung vom Server**, um die verfügbaren Turnierdaten auf das Gerät zu laden (s. Abb. 5). Die Herstellung Ihrer ersten Verbindung kann bis zu 40 Minuten dauern.
15. Zur Bestätigung, dass eine einwandfreie Verbindung zustande gekommen ist, berühren Sie **Verbindungsprotokoll** auf dem TOURNAMAXX-MENÜ-Bildschirm. Wenn keine Fehler aufgetreten sind, wird **ERFOLGREICH** auf dem Verbindungsprotokoll-Bildschirm angezeigt (s. Abb. 6). Bei einer Fehlermeldung konsultieren Sie bitte den Leitfaden zur Fehlerbehebung und folgen Sie der Anleitung zum Beheben des Problems. Berühren Sie den Button **<** auf dem Verbindungsprotokoll-Schirm und dann berühren Sie den Button **Aktualisierung vom Server** noch einmal um zusätzliche Informationen auf das Gerät zu laden.

Nur Automatisch

16. Wenn Sie **Automatisch** gewählt haben, drücken Sie die **Setup**-Taste. Das Gerät fragt Sie nach Bestätigung der werksseitig eingestellten Server-Name sowie primären und sekundären DNS-Info. Bestätigen Sie mit **WEITER**. Danach versucht das Gerät, zum Server zu verbinden. Bestätigen Sie den Verbindungsversuch mit **JA** und beenden Sie die Registrierung. Das Gerät stellt die Verbindung zum Server her (s. Abb. 5). Die Herstellung Ihrer ersten Verbindung kann bis zu 40 Minuten dauern.
17. Zur Bestätigung, dass eine einwandfreie Verbindung zustande gekommen ist, berühren Sie **Verbindungsprotokoll** auf dem TOURNAMAXX-MENÜ-Schirm. Wenn keine Fehler aufgetreten sind, wird **ERFOLGREICH** auf dem Verbindungsprotokoll-Bildschirm angezeigt (s. Abb. 6). Bei einer Fehlermeldung konsultieren Sie bitte den Leitfaden zur Fehlerbehebung und folgen Sie der Anleitung zum Beheben des Problems. Berühren Sie den Button < auf dem Verbindungsprotokoll-Schirm und dann berühren Sie den Button **Aktualisierung vom Server** noch einmal um zusätzliche Informationen auf das Gerät zu laden.

Nur Manuell

18. Wenn Sie **Manuell** gewählt haben, drücken Sie die **Setup**-Taste. Danach werden Sie aufgefordert, die statische IP-Adresse einzugeben. Geben Sie die Adresse ein, die Sie von Ihrem Internet-Provider bekommen haben, und berühren Sie **WEITER**. Geben Sie dann den Gateway ein, den Sie von Ihrem Internet-Provider bekommen haben, und berühren Sie **WEITER**. Server-Name sowie primäre und sekundäre DNS-Adresse sind dann bereits eingetragen; berühren Sie einfach **WEITER**, um diese Informationen zu akzeptieren. Danach versucht das Gerät, zum Server zu verbinden. Bestätigen Sie den Verbindungsversuch mit **JA** und beenden Sie die Registrierung. Das Gerät stellt die Verbindung zum Server her (s. Abb. 5). Die Herstellung Ihrer ersten Verbindung kann bis zu 40 Minuten dauern.
19. Zur Bestätigung, dass eine einwandfreie Verbindung zustande gekommen ist, berühren Sie **Verbindungsprotokoll** auf dem TOURNAMAXX-MENÜ-Schirm. Wenn keine Fehler aufgetreten sind, wird **ERFOLGREICH** auf dem Verbindungsprotokoll-Bildschirm angezeigt (s. Abb. 6). Bei einer Fehlermeldung konsultieren Sie bitte den Leitfaden zur Fehlerbehebung und folgen Sie der Anleitung zum Beheben des Problems. Berühren Sie den Button < auf dem Verbindungsprotokoll-Schirm und dann berühren Sie den Button **Aktualisierung vom Server** noch einmal um zusätzliche Informationen auf das Gerät zu laden.

Drahtlos-MegaNet®-Setup (nur Ion-Geräte)

Ihre drahtloser Router und Breitband-Internetzugang sollten bereits installiert und konfiguriert sein, entsprechend der Anleitungen zu Ihrem Router und vom Internet-Provider, bevor Sie in der Installation weitergehen.

20. Drücken Sie die SETUP-Taste.
21. Berühren Sie den Button **Network** im HAUPTMENÜ (s. Abb. 1).
22. Berühren Sie **LAN** als Ihre Internet-Verbindung. Dann, berühren Sie **Drahtlos** um zum Drahtlos-Internet-Einrichtung-Bildschirm zu gehen.
23. Berühren Sie **Gerät konfigurieren** und wählen Sie dann aus den folgenden Vernetzungsmöglichkeiten für Ihre Geräte:

Netzwerk automatisch erkennen:

Das System findet das nächste verfügbare Netz und verbindet. Das ist die einfachste Art des Verbindens.

Netzwerke suchen: Sucht alle verfügbaren Drahtlos-Verbindungen. Wählen Sie eine Verbindung aus der Liste und fahren Sie fort.

Secured connection (Gesicherte Verbindung): Anwahl eines "gesperrten" Gerätes löst eine Code-(Passwort-)Anforderung aus. Wurde Ihr eigenes Netz gewählt, erhalten Sie Zugang mit Ihrem Passwort. Wenn nicht, zeigt es ein Fremdnetz an, das verschlüsselt und nicht zugänglich ist.

Unsecured connection (Un-gesicherte Verbindung): Sie werden nach einer Schnittstellen-information gefragt. Akzeptieren Sie die werksseitigen Werte oder konsultieren Sie einen Netzberater, um diese Einstellungen manuell zu konfigurieren.

Ad-hoc-Netzwerk: **Ad-hoc-Netzwerk:** Dies ist nur für Mega-Link-Funktion, nicht für die Verbindung zum MegaNet®-Server.

Spezielle Konfiguration: Auf Antippen dieses Buttons wird der Benutzer nach der SSID (Netzname) zum manuellen Setup der Drahtlos-Verbindung gefragt.

BEMERKUNG: Drahtlose Internet-Verbindung braucht keine manuelle Konfiguration. Nur Benutzer, die die werksseitige SSID während der Routerinstallation verändert haben, sollten die SSID ändern. Nähere Informationen finden Sie in der Anleitung zu Ihrem Drahtlos-Router.

BEMERKUNG: Wenn Sie **Spezielle Konfiguration** gewählt haben, werden Sie nach der Schnittstellen-Info gefragt. Wir empfehlen, die werksseitigen Werte zu nehmen. Wenn Sie diese Einstellungen manuell konfigurieren wollen, fragen Sie bitte einen Netzberater.

24. Wenn Sie Ihre Netzverbindung gewählt haben, können Sie den **Details**-Button auf dem Drahtlos-Setup-Bildschirm antippen, um die Details Ihres gegenwärtigen Netzes zu sehen. Berühren Sie **HAUPTMENÜ** oben auf dem Bildschirm, und tippen Sie dort **Test-Verbindung** an, um den Server zu rufen und die Verbindung zu testen.
25. Zur Bestätigung, dass eine einwandfreie Verbindung zustande gekommen ist, berühren Sie **Verbindungsprotokoll** auf dem TOURNAMAXX-MENÜ-Schirm. Wenn keine Fehler aufgetreten sind, wird **ERFOLGREICH** auf dem Verbindungsprotokoll-Bildschirm angezeigt (s. Abb. 5). Bei einer Fehlermeldung konsultieren Sie bitte den Leitfaden zur Fehlerbehebung und folgen Sie der Anleitung zum Beheben des Problems. Berühren Sie den Button < auf dem Verbindungsprotokoll-Schirm und dann berühren Sie den Button **Aktualisierung vom Server** um zusätzliche Informationen auf das Gerät zu laden.

In diesen Bildschirm gehen Sie durch Antippen von "Aktualisierung vom Server" auf dem TournaMAXX-Menü.



ABB. 5: BILDSCHIRM "MANUELL AKTUALISIEREN"

Manuelle Aktualisierung

Wenn das Gerät nicht verbindet, erscheint ein rotes **X** über dem Teil des Prozesses, der fehlgeschlagen ist. Zur Behebung des Problems sehen Sie bitte im Leitfaden zur Fehlerbehebung in diesem Handbuch nach.

Ein **X** bei der Person:

- kein Modem erkannt
- Modem nicht erreichbar
- Geräte-Seriennummer ungültig
- keine Geräte-Seriennummer
- ungültiger Sicherheitsschlüssel

Ein **X** an der ersten Zeile:

- kein Freizeichen
- ISP-Leitung besetzt
- Modem hat Telefonverbindung verloren
- ISP antwortet nicht

Ein **X** am **WWW**:

- ISP antwortet nicht
- keine Antwort
- kann nicht mit ISP verbinden
- Verbindung zu ISP unterbrochen
- Login-Info von ISP nicht akzeptiert
- Keine Info erhalten. Verbindung wird unterbrochen
- kann Verbindung mit ISP nicht konfigurieren
- TournaMAXX™-Server reagiert nicht auf Anforderung
- ISP reagiert nicht korrekt auf Anforderung
- kann keine Verbindung mit ISP aufbauen
- Login-Info von ISP nicht akzeptiert

Ein **X** an der zweiten Zeile:

- kann TournaMAXX-Server nicht erkennen

Ein **X** am Merit-Logo:

- TournaMAXX™-Server reagiert nicht
- Serverfehler
- ungültige Info empfangen

In diesen Bildschirm gehen Sie durch Antippen von "Verbindungsprotokoll" auf dem TournaMAXX-Menü.

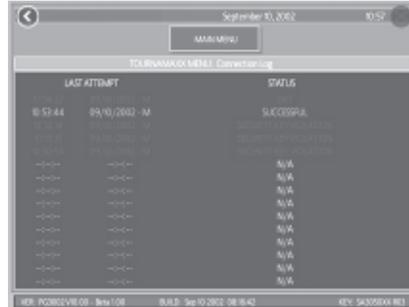


ABB. 6: VERBINDUNGSPROTOKOLL

Verbindungsprotokoll

Die Zahlen nach Zeit und Datum des letzten Verbindungsversuches bedeuten:

M - Manuelle Aktualisierung

1 - 1. Versuch einer automatischen Aktualisierung

2 - 2. Versuch einer automatischen Aktualisierung

3 - 3. Versuch einer automatischen Aktualisierung

Sind diese Statusmitteilungen in Grün angezeigt, war die Verbindung erfolgreich. Statusmitteilungen in Rot zeigen erfolglose Verbindungsversuche an.

Turnierspiel starten

27. Berühren Sie den **MegaNet®**-Button auf dem Spielermenü, um Turnierspiel zu starten (s. Abb. 7).

28. Wählen Sie das Turnierspiel, das Sie spielen wollen (s. Abb. 8). Wählen Sie **Rangliste** auf diesem Schirm, um die derzeitige Turnier-Rangliste zu sehen.

29. Um einen neuen Spieler zu registrieren, berühren Sie **NEUER SPIELER**, um zu beginnen. Geben Sie auf diesem Bildschirm alle erforderlichen Informationen ein (Abb. 9). Registrierte Spieler geben einfach ihren Namen und ihre PIN ein.

BEMERKUNG: Registrieren Sie sich zum Spiel durch Eingabe der Informationen (Name, Adresse, Telefonnummer usw.). Diese Informationen werden zum Ermitteln der Turnierge winner gebraucht. Ein Spieler braucht sich nur einmal zu registrieren und kann dann an jedem Turnier im System teilnehmen.

MegaNet® -Buttons auf dem Spielermenü.



ABB. 7 - SPIELERMENÜ

Um in diesen Bildschirm zu gehen, berühren Sie einen der Meganet®-Buttons auf dem Spieler-Menü, und dann den "TournaMAXX™"-Button.



ABB. 8 - VERFÜGBARE
TURNIERWETTKÄMPFE

Um in diesen Bildschirm zu gehen, berühren Sie eines der verfügbaren TournaMAXX™ Spiele



ABB. 9 - REGISTRIERUNG FÜR NEUE
MITSPIELER

30. Wenn die geforderten Felder ausgefüllt sind, bestätigen Sie, dass die Information korrekt ist. Berühren Sie **WEITER** (s. Abb. 10), um den Haftungsausschluss zu sehen.

31. Berühren Sie **AKZEPTIEREN**, um mit dem Spiel zu beginnen. Berühren Sie **ABLEHNEN**, und ALLE eingegebenen Informationen werden gelöscht (s. Abb. 11).

32. Nachdem Sie eingeloggt haben, erscheint der TournaMAXX-Spieler-Bildschirm. Auf dieser Seite können Sie Ihre höchsten Punktstände sehen oder die Ranglisten, um Ihren Punktstand mit denen anderer Spieler zu vergleichen (s. Abb. 12).

Vielen Dank, und viel Spaß mit TournaMAXX™.

Nachdem die Spielerregistrierung vollständig ist, bestätigen Sie oder nehmen Sie notwendige Änderungen vor.



ABB. 10 - SPIELERINFORMATION

**TournaMAXX™
Haftungsausschluss**



ABB. 11 - HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Um in diesen Schirm zu gehen, berühren Sie "AKZEPTIEREN" auf dem Haftungsausschluss oder loggen Sie ein, wenn Sie bereits registriert sind.



ABB. 12 - TOURNAMAXX-SPIELER

MegaNet® Inhalt

BEMERKUNG: Das Gerät muss eine "Aktualisierung vom Server" durchführen, damit alle MegaNet®-Funktionen zugänglich sind. Weiterhin muss das Gerät mindestens alle 15 Tage mit dem Server verbunden werden, damit alle MegaNet®-Funktionen erhalten bleiben.

Die MegaNet®-Funktionen können mit dem Optionen-Button im MegaNet®-Menü (zugänglich über SETUP-Taste) aktiviert und deaktiviert werden.

Webseitenzugang für Aufsteller (nicht für MAXX-Spiele erhältlich)

Direkter Zugang zur Aufsteller-Firmenseite für die neuesten Infos über Liga, Event und andere besteht vom MegaNet®-Spielermenü.

Setup

Berühren Sie auf dem MegaNet®-Menü "Webseitenzugang für Aufsteller" und geben Sie die URL für Ihre Aufsteller-Webseite ein, Ihren Firmennamen (der dann unter dem Button erscheint) und setzen Sie den Wert jedes 3-Minuten-Blocks auf "Zeit zum Ansehen". Das Textfeld für Ihren Firmennamen ist auf 30 Zeichen begrenzt. Wird kein Name eingegeben, erscheint unter dem Button "Your Game Operator's Web Site" (Webseite Ihres Geräteaufstellers). Zugang zur Aufsteller-Webseite hat die normalen MegaWeb™-Preise als Werkseinstellung. Um die Webseite kostenfrei zu machen, setzen Sie den Wert jedes 3-Minuten-Zeitblocks auf Null. Mit dem Wert auf Null gesetzt erscheint alle 3 Minuten eine Box zum Weitermachen. Wird diese nicht angewählt, schließt die Seite.

Der Aufsteller kann nach Wunsch eine individuelle Grafik für den Webseite-Button importieren. Anleitungen zum Importieren einer Grafik finden Sie auf Ihrer Aufsteller-Fernbetreuung (www.tournamaxx.com).

BEMERKUNG: Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn Sie über eine Freinummer in den Server einwählen, und auch nicht bei Freispiel und Münzlösem Münzbetrieb.

BEMERKUNG: Seiten mit Java oder Flash können zur Zeit noch nicht auf das Gerät geladen werden.

BEMERKUNG: Text kann in ein Textfeld auf der Webseite eingegeben werden, indem das Feld auf dem Gerät durch Berühren aktiviert wird.

Hot Topics™

In Hot Topics™-Spielen können Spieler in Spielen wetteifern, die regelmäßig mit "aktuellen Ereignissen" aktualisiert werden.

Setup

Spiele, die im Hot Topics™-Menü erscheinen, können mit dem Hot Topics™-Button im MegaNet®-Menü gewählt werden, der genauso funktioniert wie die Kategorien im normalen Spiele-Setup-Menü.

MegaWeb™

(nicht für MAXX-Spiele erhältlich)

Mit MegaWeb™ können die Spieler über das Gerät ins World Wide Web gehen. Der Spieler wählt aus, wieviel Zeit zum Browsen er kaufen möchte (1 Kredit = 1 1/2 Minuten), und kann sich dann per Touchscreen im Internet bewegen.

BEMERKUNG: Um das Bild für MegaWeb® zu optimieren, sollte auf allen Geräten Hohe Auflösung aktiviert werden, außer auf Classic-Geräten und Geräten, die mit dem MAXX-to-FORCE-Kit ausgerüstet wurden (dieses unterstützt Hohe Auflösung nicht). Weiterhin müssen Sie eventuell bei der ersten Benutzung von MegaWeb® die horizontale und vertikale Monitoreinstellung nachstellen, um das maximale Bild zu erhalten. Das muss nur einmal gemacht werden und hat keinen Einfluss auf die Monitoreinstellung für die Spiele. Um Hohe Auflösung zu aktivieren, drücken Sie die SETUP-Taste und wählen Sie "System" aus dem Hauptmenü. Wählen Sie "Optionen" und berühren Sie den Kasten neben "Hohe Auflösung aktivieren", in dem dann ein Häkchen erscheint. Gehen Sie aus den Setup-Schirmen heraus und kalibrieren Sie den Touchscreen. Sie werden jetzt aufgefordert, zweimal zu kalibrieren – einmal für normale Auflösung und

einmal für Hohe Auflösung. Um die Monitoreinstellungen nachzustellen, folgen Sie der Anleitung zur Justierung des Monitors im Geräte-Handbuch.

Setup

Stellen Sie im MegaWeb™-Menü den Wert eines jeden 3-Minuten-Blocks für das Browsen im Web ein.

Zeit/Bezahlung

Nach Antippen des MegaWeb™-Buttons wird der Spieler gebeten, die Zeitdauer anzugeben, die er kaufen möchte (s. Abb. 13). Der Spieler kann das 3-Minuten-Intervall kaufen (2 Kredite, 1 1/2 Minute pro Kredit), eine frei wählbare Zeit (in 2-Kredit-Intervallen) oder die Dauer für die gesamten vorhandenen Kredite. Sind keine Kredite mehr übrig, wird der Spieler bei Berührung eines der Wahlbuttons um Geldeinwurf gebeten.



ABB. 13: KREDITAUSWAHL-BILDSCHIRM

Das Gerät macht 3 Verbindungsversuche. Kommt keine Verbindung zustande, erscheint eine Fehlermeldung, und der Spieler wird gebeten, es später noch einmal zu versuchen. Damit hat der Spieler noch keine Zeit gekauft und verliert keine Kredite. Der Zähler läuft ab erfolgreicher Verbindung zum Internet, und die gewählten Kredite werden aufgebraucht.

Ist die gekaufte Zeit abgelaufen, erscheint die Option, weitere unverbrauchte Kredite zu nutzen oder mehr Kredite einzugeben (s. Abb. 14). Diese Seite bleibt 20 Sekunden auf dem Schirm, und das Gerät bleibt mit dem Internet verbunden.



ABB. 14: BILDSCHIRM "MEHR ZEIT KAUFEN/SEITE VERLASSEN"

Kauft der Spieler mehr Zeit mit MegaWeb™, geht das Gerät zu der Webseite zurück, die der Spieler vor Ablauf der Zeit besucht hat. Wird in diesen 20 Sekunden keine zusätzliche Zeit gekauft, geht das Gerät aus dem Internet heraus und zurück zum Spielermenü. Geht der Spieler aus dem Browser, bevor die Zeit abgelaufen ist, stehen die verbleibenden Kredite für Spiele zur Verfügung. Angebrochene Zeitintervalle werden zum nächsten Kredit aufgerundet.

Falls während der gekauften Internetzeit die Verbindung unterbrochen wird, stoppt der Zähler und das Gerät versucht 3 Mal, die Verbindung wieder herzustellen. Bei erfolgreicher Wiederverbindung läuft der Zähler weiter, und der Spieler sieht wieder die Seite, die er vorher besucht hatte. Wenn nach dreimaligem Versuch die Verbindung nicht wiederhergestellt ist, stehen die verbliebenen Kredite aus dem MegaWeb™-Modus für Spiele zur Verfügung.

Homepage

Wenn das Gerät mit dem Internet verbunden ist, sieht der Spieler zunächst eine Homepage mit den üblichen Navigationsfeldern (Weiter, Zurück, Stopp usw.) sowie einem Button, der eine Tastatur zur Eingabe von Webadressen oder zur Textsuche erscheinen lässt (s. Abb. 15 und 16). Die Homepage enthält außerdem eine Suchmaschine und eine Kanalauswahl (Sport, Unterhaltung, Nachrichten usw.). Jeder Button öffnet eine Liste entsprechender Links für den Kanal, sowie eine Suchmaschinen-Funktion. Der Merit-Button bringt eine Seite mit Links zur Merit-Homepage und TournaMAXX™.

BEMERKUNG: Text kann in ein Textfeld eingegeben werden, nachdem das Feld durch Antippen aktiviert wurde.

BEMERKUNG: Java und Flash werden in MegaWeb™ nicht unterstützt. Seiten mit Java oder Flash können zur Zeit noch nicht auf das Gerät geladen werden.

E-Mail und Anhänge

E-Mail ist mit der Tastatur über webbasierte E-Mail-Seiten zugänglich. Dabei können nur Bild- und Textanhänge geöffnet werden. Anhänge können nicht auf das Gerät gespeichert werden.

BEMERKUNG: MegaWeb™ ist nicht in Freispiel oder Münzlosem Münzbetrieb erhältlich.



ABB. 15: HOMEPAGE



ABB. 16: HOMEPAGE
MITTASTATUR

LEITFADEN ZUR FEHLERBEHEBUNG

MegaNet® Statusmitteilungen zum Einwahlverfahren

Meldung	Abhilfe
FEHLERHAFTER SERVER-ADRESSE	<ul style="list-style-type: none"> Die IP-Adresse des Servers wurde fehlerhaft eingegeben. Überzeugen Sie sich von der korrekten Eingabe der IP-Adresse.
KEINE KOMMUNIKATION MIT MODEM, GERÄT REBOOTET	<ul style="list-style-type: none"> Das Modem reagiert nicht. Das Gerät reboottet automatisch und versucht es noch einmal.
VERBINDUNG ZU ISP UNTERBROCHEN	<ul style="list-style-type: none"> Die Verbindung zum ISP wurde unterbrochen. Versuchen Sie es noch einmal.
FEHLER BEI MODEMANWAHL	<ul style="list-style-type: none"> Beim Wählen trat ein Fehler auf. Überzeugen Sie sich von korrekter Modem-Installation und versuchen Sie es erneut.
VERALTETE VERSION DER KOMMUNIKATIONSSOFTWARE	<ul style="list-style-type: none"> Der MegaNet®-Server kommuniziert nicht mit dem Gerät. Fragen Sie einen MegaNet®-Vertragshändler nach einem Upgrade.
UNGÜLTIGE INFORMATION VOM TOURNAMAXX™-SERVER EMPFANGEN	<ul style="list-style-type: none"> Vom Server wurden ungültige Informationen empfangen. Kontaktieren Sie den MegaNet®-Servermanager mit den Verbindungsdetails.
UNGÜLTIGER SICHERHEITSSCHLÜSSEL (DONGLE) ERKANNT	<ul style="list-style-type: none"> Der im Gerät installierte Sicherheitsschlüssel stimmt nicht mit vorherigen Verbindungen zum MegaNet®-Server überein. Fragen Sie den MegaNet®-Manager nach näheren Informationen.
ISP ANTWORTET NICHT	<ul style="list-style-type: none"> Der Ruf wurde nicht beantwortet. Stellen Sie sicher, dass die ISP-Telefonnummer richtig eingegeben wurde und versuchen Sie es erneut.
ISP REAGIERT NICHT	<ul style="list-style-type: none"> Der Ruf wurde beantwortet, aber nicht von einem erkennbaren Modem. Stellen Sie sicher, dass die ISP-Telefonnummer richtig eingegeben wurde.
ISP REAGIERT NICHT KORREKT AUF ANFORDERUNG	<ul style="list-style-type: none"> Automatische Konfigurationsanforderungen an ISP wurden nicht korrekt oder zu langsam erfüllt. Versuchen Sie es noch einmal.
ISP-LEITUNG BESETZT	<ul style="list-style-type: none"> Das Modem bekam ein Besetztzeichen beim Verbinden mit ISP. Versuchen Sie es später noch einmal.

LEITFADEN ZUR FEHLERBEHEBUNG (Forts.)

Meldung	Abhilfe
LOGIN-INFO VON ISP NICHT AKZEPTIERT	<ul style="list-style-type: none"> • Das ISP hat den Benutzernamen oder das Passwort zurückgewiesen. • Überzeugen Sie sich, dass Benutzername und Passwort korrekt eingetragen sind und dass das Konto aktiv ist.
GERÄTE-SERIENNUMMER AUF TOURNAMAXX™-SERVER NICHT GEFUNDEN	<ul style="list-style-type: none"> • Für das Gerät wurde keine Seriennummer eingegeben. • Überzeugen Sie sich vom Eintrag der Seriennummer.
GERÄTE-SERIENNUMMER NICHT GÜLTIG FÜR TOURNAMAXX-TEILNAHME	<ul style="list-style-type: none"> • Die auf dem Gerät eingegebene Seriennummer ist nicht gültig für Teilnahme an einem TournaMAXX™-Turnier. • Überzeugen Sie sich, dass die eingegebene Nummer mit der Seriennummer an der Seite des Gerätes übereinstimmt. Kontaktieren Sie dann den MegaNet®-Servermanager wegen korrekter Registrierungs-Info.
MODEM HAT TELEFON-VERBINDUNG VERLOREN	<ul style="list-style-type: none"> • Die Verbindung zum ISP wurde unterbrochen. Prüfen Sie die Qualität der Verbindung. • Versuchen Sie es noch einmal.
MODEM NICHT ERREICHBAR. MODEM-INSTALLATION ÜBERPRÜFEN	<ul style="list-style-type: none"> • Das Modem ist nicht erreichbar. • Überzeugen Sie sich von korrekter Modem-Installation und versuchen Sie es erneut.
KEINE ANTWORT	<ul style="list-style-type: none"> • Der Ruf wurde nicht beantwortet. • Stellen Sie sicher, dass die ISP-Telefonnummer richtig eingegeben wurde.
KEIN FREIZEICHEN	<ul style="list-style-type: none"> • Das Modem hat kein Freizeichen auf der Leitung erkannt. • Überprüfen Sie, ob das Telefonkabel korrekt angeschlossen ist. • Wenn Ihr Telefonsystem kein Freizeichen unterstützt, wählen Sie "NEIN" für "WARTE AUF FREIZEICHEN" im Einwahl-Setup-Bildschirm.
KEINE INFO ERHALTEN. VERBINDUNG WIRD UNTERBROCHEN	<ul style="list-style-type: none"> • Die Verbindung wurde wegen fehlenden Datenverkehrs unterbrochen. • Versuchen Sie es noch einmal.
KEINE GERÄTE-SERIENNUMMER EINGEGEBEN	<ul style="list-style-type: none"> • Für das Gerät wurde keine Seriennummer eingegeben. • Überzeugen Sie sich vom Eintrag der Seriennummer.
KEIN MODEM ERKANNT. MODEM-INSTALLATION ÜBERPRÜFEN	<ul style="list-style-type: none"> • Konnte kein korrekt installiertes Modem erkennen. • Stellen Sie sicher, dass Modem installiert und CMOS-Einstellungen korrekt sind.

LEITFADEN ZUR FEHLERBEHEBUNG (Forts.)

Meldung	Abhilfe
SICHERHEITS-SCHLÜSSEL VERLETZT	<ul style="list-style-type: none"> • Der im Gerät installierte Sicherheitsschlüssel stimmt nicht mit vorherigen Verbindungen zum MegaNet®-Server überein. • Fragen Sie den MegaNet®-Manager nach näheren Informationen.
SERVERFEHLER BERICHTET	<ul style="list-style-type: none"> • Im Server trat ein unerwarteter Fehler auf. • Kontaktieren Sie den MegaNet®-Servermanager mit den Verbindungsdetails.
TOURNAMAXX™-SERVER NICHT GEFUNDEN	<ul style="list-style-type: none"> • Unter der im Einwahl-Setup eingegebenen IP-Adresse wurde kein MegaNet®-Serversystem gefunden. • Überzeugen Sie sich von der korrekten Eingaben der IP-Adresse.
TOURNAMAXX™-SERVER REAGIERT NICHT	<ul style="list-style-type: none"> • Der MegaNet®-Server reagierte nicht auf Vebindungsanforderung. • Überprüfen Sie korrekte Eingabe der IP des MegaNet®-Servers.
TOURNAMAXX™-SERVER REAGIERT NICHT AUF ANFORDERUNG	<ul style="list-style-type: none"> • Automatische Konfigurationsanforderungen an ISP wurden nicht korrekt oder zu langsam erfüllt. • Versuchen Sie es noch einmal.
KANN NICHT MIT ISP KOMMUNIZIEREN	<ul style="list-style-type: none"> • Ruf wurde von Modem beantwortet, aber Anforderung von Verbindung wurde nicht beantwortet. • Versuchen Sie es noch einmal. Wenn nach mehreren Versuchen keine Verbindung zustande kommt, entspricht die gewählte ISP möglicherweise nicht den Internetnormen.
KANN KEINE VERBINDUNG MIT ISP KONFIGURIEREN	<ul style="list-style-type: none"> • Ruf wurde von Modem beantwortet, aber Anforderung von Verbindung wurde nicht beantwortet. • Versuchen Sie es noch einmal. Wenn nach mehreren Versuchen keine Verbindung zustande kommt, entspricht die gewählte ISP möglicherweise nicht den Internetnormen.
KANN TOURNAMAXX™-SERVER NICHT ERKENNEN	<ul style="list-style-type: none"> • Der Computer an der im Einwahl-Netz-Setup eingegebenen ISP-Adresse antwortet nicht. • Überprüfen Sie korrekte Eingabe der IP des MegaNet®-Servers.
KANN KEINE VERBINDUNG MIT ISP HESTELLEN	<ul style="list-style-type: none"> • Ruf wurde von Modem beantwortet, aber Anforderung von Verbindung wurde nicht beantwortet. • Versuchen Sie es noch einmal. Wenn nach mehreren Versuchen keine Verbindung zustande kommt, entspricht die gewählte ISP möglicherweise nicht den Internetnormen.

MegaNet® Servicehinweise

Hinweis Nr. 1: Mit der 6-Sterne-PIN können Sie ihre Serviceanrufe minimieren. Richten Sie Ihre MegaNet®-Geräte für die 6-Sterne-PIN ein, damit die Spielstätten vom Server aktualisieren können. Wenn Sie im Bericht Ihrer Aufsteller-Fernbetreuung sehen, dass ein Gerät seit einiger Zeit nicht verbunden war, rufen Sie einfach die Spielstätte an und verlangen Sie eine Aktualisierung vom Server.

So aktivieren Sie 6 Sterne:

1. Drücken Sie die SETUP-Taste (im Münzbehälter- oder CPU-Bereich des Gerätes).
2. Berühren Sie den **System**-Button auf dem Hauptmenü (s. Abb. 17).
3. Berühren Sie den **Optionen**-Button auf dem SYSTEMMENÜ (s. Abb. 18).
4. Berühren Sie das Feld neben **6 Sterne aktivieren**, in dem dann ein Häkchen erscheint. Berühren Sie das Feld neben **Zugang Tournamaxx Update via 6 Sterne**, in dem dann ein Häkchen erscheint.
5. Drücken Sie **<**, um zurück ins Systemmenü zu gehen.
6. Berühren Sie **6 Sterne Pin-Nummer festsetzen**.
7. Geben Sie eine ein- bis sechsstellige PIN ein.
8. Berühren Sie **X** und **JA**, um zum Haupt-Spielmenü-Bildschirm zurückzugehen.

Der Aufsteller kann nun die 6-Sterne-Funktionen folgendermaßen erreichen:

9. Berühren Sie den **OPTIONEN**-Button auf dem Haupt-Spielmenü (s. Abb. 19).
10. Berühren Sie den **Sechs Sterne**-Button.
11. Geben Sie die 6-Sterne-PIN ein.

Hinweis Nr. 2: Schalten Sie das Gerät ab und zu aus, besonders wenn die Geräte rund um die Uhr zugänglich sind. Dadurch wird das Modem zur Reinitialisierung

gezwungen, was einwandfreie Verbindungen sichern hilft. Das kann einfach per Telefon erfolgen.

In diesen Bildschirm gelangen Sie durch Drücken der EINRICHTUNG-Taste im Münzbehälter- oder CPU-Bereich.



ABB. 17: HAUPTMENÜ-BILDSCHIRM

In diesen Bildschirm gehen Sie durch Antippen des "System"-Buttons auf dem HAUPTMENÜ



ABB. 18: HAUPTMENÜ-BILDSCHIRM



ABB. 19: HAUPT-SPIELMENÜ-BILDSCHIRM

