

コンピュータ将棋

# 名人戦

取扱説明書

 **SNK**  
SNK GROUP

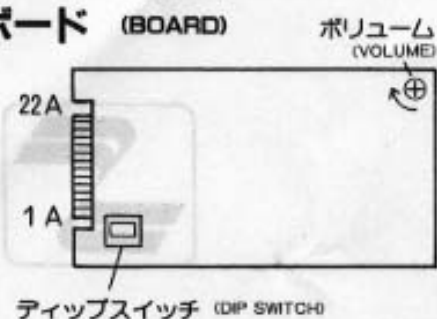
## ■ コネクター (CONNECTOR)

部品面 COMPONENT SIDE		半田面 SOLDER SIDE	
1A	+5V	1B	+5V
2A	+5V	2B	+5V
3A	1P 上	3B	2P START
4A	1P 下	4B	
5A	1P 右	5B	
6A	1P 左	6B	
7A	1P 決定	7B	
8A	1P 成り	8B	
9A		9B	MEMORY CLEAR
10A		10B	2P 上
11A	1P START	11B	2P 下
12A	GREEN	12B	2P 右
13A	BLUE	13B	2P 左
14A	RED	14B	2P 決定
15A	SYNC	15B	2P 成り
16A		16B	
17A	COIN2	17B	COIN1
18A	+12V	18B	+12V
19A	SPEAKER+	19B	
20A	GND(SPEAKER-)	20B	GND
21A	GND	21B	GND
22A	GND	22B	GND

## ■ 操作 (OPERATIONS)



## ■ ボード (BOARD)



## ■ ティップスイッチ設定 (DIP SWITCH SETTING)

		1	2	3	4	5	6
持ち時間 (本将棋)	1 分	OFF	OFF	OFF			
	2 分	ON	OFF	OFF			
	3 分	OFF	ON	OFF			
	4 分	ON	ON	OFF			
	5 分	OFF	OFF	ON			
	10 分	ON	OFF	ON			
	20 分	OFF	ON	ON			
	30 秒	ON	ON	ON			
COIN1	1 COIN 1 CREDIT				OFF		
	1 COIN 2 CREDIT				ON		
COIN2	1 COIN 5 CREDIT				OFF		
	2 COIN 1 CREDIT				ON		
2 人 用	2 CREDIT					OFF	
	1 CREDIT					ON	
持ち時間 (詰将棋)	1 分						OFF
	2 分						ON

## ■ 電源容量 (POWER SOURCE)

+5V ±2% 3A / +12V ±10% 1A

## ■ モニター (MONITOR)

色 信 号	RGBセパレート	同期信号	コンポジット
	0~5V		0.....0~1V
	リニアアンプ		1.....3~5V

## ■ 遊び方とプログラムの内容についての説明

### 1) 詰め将棋の説明

- 三手詰め・五手詰め・七手詰めの、いずれかを選択でき、問題が解けると次の問題を選択して再度できます。不正解の場合は終わりです。
- 考える時間は1分（又は2分）です。
- 問題の作成は、そのつどコンピューターが作成しますので、いつも新しい問題が出題されますが、時にはランダムに、同一問題が出る事もあります。
- 問題の作成は、空き時間を利用します。作成に時間がかかる事もあります。

### 2) 遊び方

- レバー操作で、動かしたい駒の所へ手のマークを移動し、**決定ボタン**を押します。
- 置きたい所へ駒を移動したら、**決定ボタン**を押します。  
成る時は、**成りボタン**を押します。
- 詰め将棋を解き、本将棋に進み、更に勝てば、名人戦になります。

#### ◇名人になるには◇

詰め将棋の七手に勝ち、本将棋の飛・角

・香落ちを、最少手数で勝って下さい。

### 3) 2人対戦

- 2人用ボタンを押すと、2人対戦になります。操作は、上と同じです。