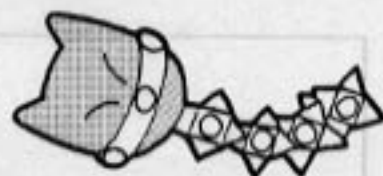


# TAITO

株式会社タイト

# THE NEWZEALAND STORY™



ニュージーランドストーリー



© TAITO CORP. 1988

## Service Instructions

〈仕様〉

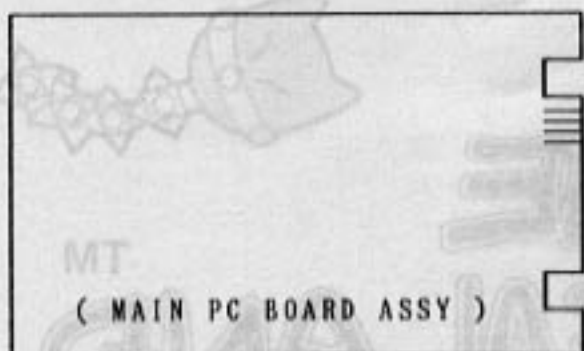
- |                |                                |
|----------------|--------------------------------|
| ①コントロールレバースイッチ | 1 (8方向)                        |
| ②ボタンスイッチ       | 2                              |
| ③モニター方向        | 横                              |
| ④PC BOARD サイズ  | 220 × 225 mm                   |
| ⑤PC BOARD 供給電圧 | + 5V 5A<br>+ 12V 1A<br>(+ 13V) |

注) +5V電圧は、PC BOARDのコンネクター端子部で+5.0Vに設定して下さい。

TAITO CORPORATION

G20 00853A

## 1. コネクタ端子規格



☆エッジコネクタは、  
J A M M A 規格です。

- ・コネクタ  
AMP 28P 583637-1  
(アンプリコンタクトが必要)
- ヒロセ CR7E-56DA-3.96E

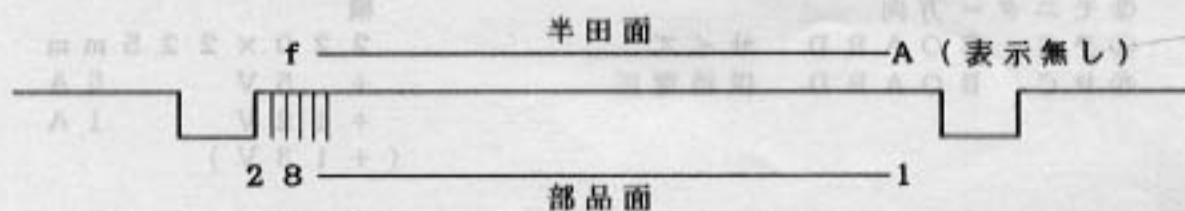
## 2. コントロールパネルの配線方法



ジャンプボタン：風船上では、浮上ボタン。

### 〈配線表〉

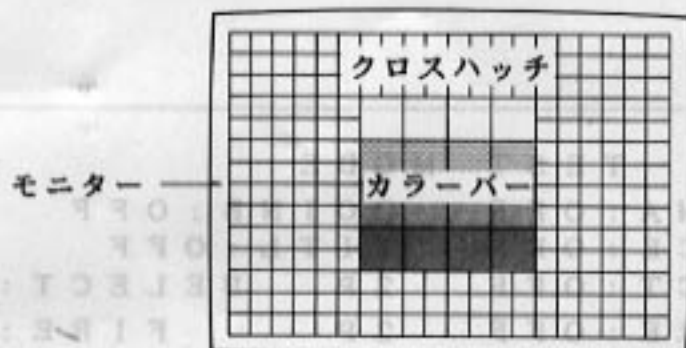
信号名	コネクタ端子 No.	信号名	コネクタ端子 No.
1P UP	18	2P UP	V
DOWN	19	DOWN	W
LEFT	20	LEFT	X
RIGHT	21	RIGHT	Y
攻撃	22	攻撃	Z
ジャンプ	23	ジャンプ	a



☆その他の配線については、「ゲームPCボードの調整」を参照して下さい。

### 3. テストモードについて

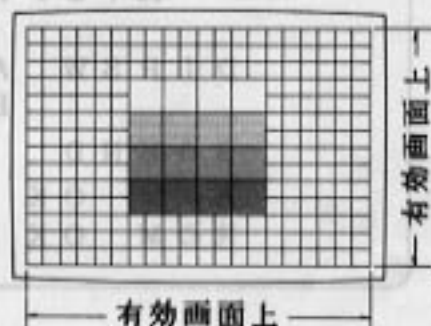
- ・電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- ・クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なう事が出来ます。

#### ① 画面上の表示位置調整

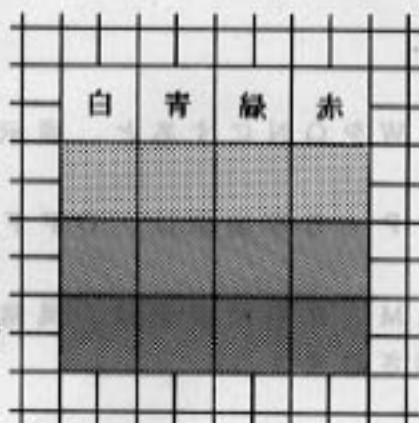
画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心にくる様に調整して下さい。



#### ② 色、輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る（白色を鮮明に出す様に調整すると他の色も鮮明に出ます。）様に調整します。但しカラーバーは、各段階に上がって行くに従って薄く暗い色が出る様に調整して下さい。

1段階  
2段階  
3段階  
4段階



#### ③ フォーカス（焦点）調整

クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及びカラーバーが正確に映し出されません。尚、フォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。

- ・クロスハッチ及びカラーバー表示中に、1PセレクトSWを押すとテストモード画面になります。
- 尚、テストモードの解除は、DIP-SW Aの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

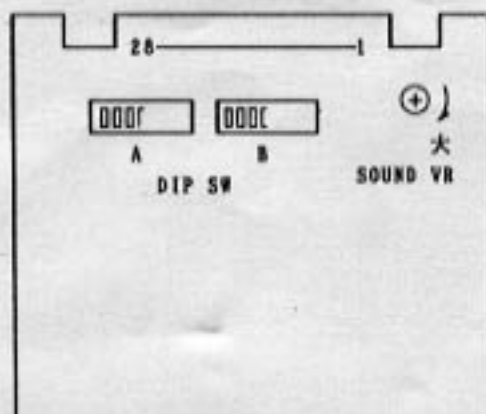
TEST MODE			
COINA	: OFF	COINB	: OFF
SERVICE	: OFF	TITL	: OFF
1P SELECT	: OFF	2P SELECT	: OFF
1P FIRE	: OFF	2P FIRE	: OFF
1P WARP	: OFF	2P WARP	: OFF
1P LH U	: OFF	2P LH U	: OFF
	D: OFF		D: OFF
	L: OFF		L: OFF
	R: OFF		R: OFF
		8 7 6 5 4 3 2 1	
DIP SW A	: H H H H H L H H	L	: ON
DIP SW B	: H H H H H H H H	H	: OFF
SOUND	0 0		
RAM	OK		
ROM	OK		

- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP-SW表示は、OFF = H, ON = Lで表示されます。
- ・RAM, ROM表示は、異常がなければOK, 異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUNDは、コントロールレバーSWを上下に動かすと、00の表示が変わり、1PセレクトSWを押すとそれぞれのサウンドが鳴ります。



# ゲームPCボードの調整 (ニュージーランドストーリー)

## コネクター端子図 (JAMMA)



☆本機のゲーム操作は、8方向レバー・2ボタンです。

半田面	部品面
GND	A 1 GND
GND	B 2 GND
+5V	C 3 +5V
+5V	D 4 +5V
	E 5
+12V	F 6 +12V (+13V)
POST	G 7 POST
COIN COUNTER B	H 8 COIN COUNTER A
COIN LOCKOUT B	I 9 COIN LOCKOUT A
SPEAKER (-)	J 10 SPEAKER (+)
	K 11
VIDEO G	L 12 VIDEO B
VIDEO SYNC	M 13 VIDEO B
SERVICE SW	N 14 VIDEO GND
TILT SW	O 15
(COIN B)	P 16 COIN A
2P START	Q 17 1P START
2P UP	R 18 1P UP
2P DOWN	S 19 1P DOWN
2P LEFT	T 20 1P LEFT
2P RIGHT	U 21 1P RIGHT
2P 攻撃ボタン	V 22 1P 攻撃ボタン
2P シャンクボタン	W 23 1P シャンクボタン
	X 24
	Y 25
	Z 26
GND	a 27 GND
GND	b 28 GND

注意) DIP-SWを切り換える時は、電源をOFFの状態で行って下さい。

### ◇DIP-SW A

(\*) : 工場出荷時設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
ゲームスタイル	テーブル	OFF			OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	アップライト	ON							
画面反転	* 通常		OFF		OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	反転		ON						
テストモード	* 通常ゲーム			OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	テストモード			ON					
プレイ料金 COIN A	* 1コイン 1プレイ				OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	1コイン 2プレイ					ON	ON		
	2コイン 1プレイ					OFF	ON		
	2コイン 3プレイ					ON	ON		
プレイ料金 COIN B	* 1コイン 1プレイ				OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	1コイン 2プレイ							ON	ON
	2コイン 1プレイ							OFF	ON
	2コイン 3プレイ							ON	ON

### ◇DIP-SW B

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度	* ランク B	OFF	OFF		OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	ランク A	ON							
	ランク C	OFF	ON						
	ランク D	ON							
プレイヤーの 追加点	* 1万 / 20万点毎			OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	20万 / 30万点毎			ON	ON				
	10万 / 25万点毎			OFF	ON				
	5万 / 15万点毎			ON	ON				
プレイヤー数	* 3				OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	2					ON	ON		
	5					OFF	ON		
	4					ON	ON		
継続プレイ	* 有				OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	無							ON	ON

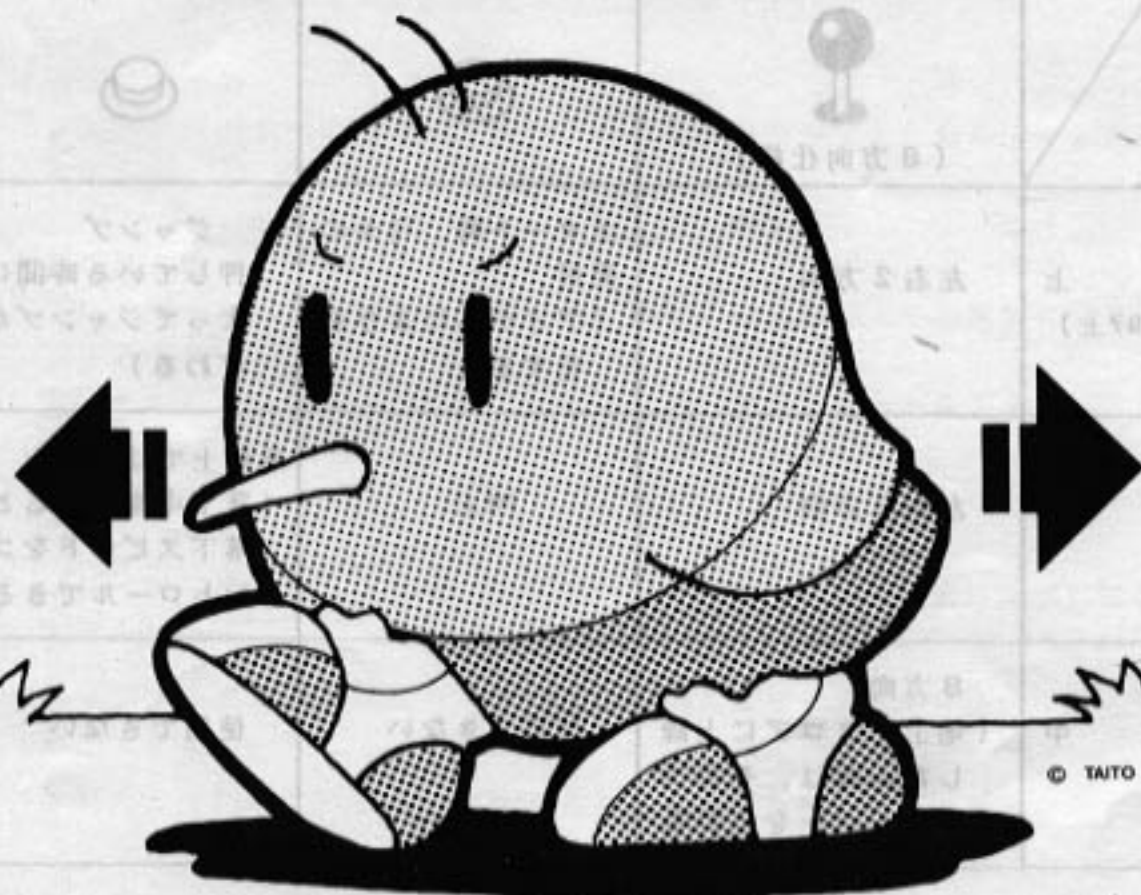
難易度 ランク A (易しい) → ランク D (難しい)

TAITO

# THE NEWZEALAND<sup>TM</sup> STORY

ニュージーランドストーリー

## Game Manual



© TAITO CORP. 1988

TAITO CORPORATION

G20 00854A

## 【ストーリー】

ここは、ノースアイランドにある自然動物園、沢山のK i W i (キウィ) 達が楽しく暮らしていました。

その中に“ティキ”という若者と“ビュービュー”という娘がいて二人は、とても仲良しでした。

ところがある日の事です。南米洋から来たハンター“ヒョーアザラシ”にビュービューと仲間達がさらわれてしまったのです。

ヒョーアザラシは、ノースアイランド・サウスアイランドを点々とK i w i 達を売って歩きました。

一人残された“ティキ”は、ビュービューと仲間たちを助ける為に旅立ったのです。

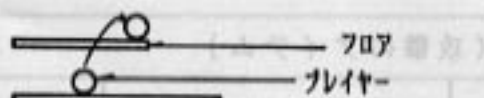
## 【操作方法】

	レバー  (8方向仕様)	攻撃ボタン 	ジャンプボタン 
地上 (707上)	左右2方向	スタート時、弓矢の発射 (アイテムにより変化する)	ジャンプ (押している時間によってジャンプが変わる)
空中	左右2方向	同上	風船上では、浮上 (落下中連打すると落下スピードをコントロールできる)
水中	8方向 (地上・フロアに上陸したい時は、その方向にレバーを入れる)	使用できない	使用できない

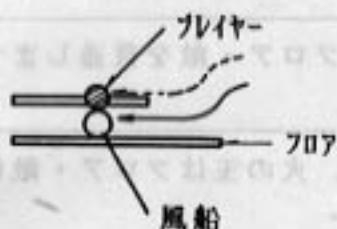
## 【プレイヤーの基本動作】

【ムソトで】

- ①フロアのすり抜け  
フロアは下から上へジャンプによってすり抜ける事ができます。



- ②風船によるすり抜け  
プレイヤーは風船の上に乗っている時、フロアの横面をすり抜けられます。



※風船は、フロアをすり抜ける事が出来ません。

- ①, ②を利用する事により裏技や近道をする事ができます。

## ③水中

プレイヤーが水中に入るとO<sub>2</sub>ゲージが表示され、水中にいるとO<sub>2</sub>ゲージが減って行きO<sub>2</sub>ゲージが無くなると死にます。

## ④水面での攻撃


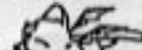
プレイヤーが水面に顔を出した時、攻撃ボタンを押すと、斜め上に水を吐きます。

## ⑤風に乗る時

プレイヤーがジャンプ中及び落下中に風船に触れると、その風船に乗る事ができます。

敵が風船に乗っている時には、その敵を落して乗る事ができます。

## 【ゲームルール】

- ・プレイヤーは4×4画面のマップの中で、時間内に仲間を助けなければなりません。
- ・各マップのスタート時から一定の時間が過ぎると、タイムアップの敵が出てきます。
- ・仲間のとらわれているオリに触れると、出口が現れてクリアとなります。
- ・プレイヤーは、トゲ、トゲのある敵、弾（敵が投げたり、撃って来た物）に触れた時、又水中でO<sub>2</sub>ゲージが無くなった時死にます。
- ・スパークス 、ニャバッド  に触れた時も死にます。



【アイテム】








【おぼえろーやとて】

〈攻撃のアイテム〉		
①	爆弾 	左右斜め下へ投げる事ができます。
②	弓矢 	左右に攻撃できます。 (スタート時のプレイヤーの持つ攻撃)
③	レーザー 	左右に攻撃、フロア・敵を貫通します。
④	魔法のつえ 	火の玉を放つ、火の玉はフロア・敵に当たると数回跳ね返ります。
〈パワーアップアイテム〉		
①	コイル 	風船に乗った敵を強く跳ね返します。
②	ターボ 	スピードアップします。
③	ジョイスティック 	レバーのみで8方向コントロールができます。 (風船に乗っている時) 一度風船から降りると効果がなくなります。
〈その他のアイテム〉		
①	タイム 	一定時間画面上の敵の動きが止まります。
②	ブック・オブ・デス 	画面上の敵を全滅させる事ができます。
③	無敵 	一定時間無敵になります。
④	ワープ 	仲間の所へワープします。
⑤	フルーツ 	得点のみ

※EXTEND E, X, T, E, N, Dの文字を全て揃えると1UPします。  
又、どれかの文字を10個取った時も1UPします。

【風船】

プレイヤーの乗れる風船について

	風船の種類	スピード	特徴
①	気球型風船 	普通	
②	大風船 	普通	・上と下に乗れる
③	小風船 	やや遅い	
④	復活風船 	普通	・上と下に乗れる ・3回まで風船が復活する
⑤	メタル風船 	遅い	・上と下に乗れる ・破裂しない
⑥	トゲ風船 	遅い	・トゲに触れると敵、プレイヤーは死ぬ
⑦	鳥型風船 	速い	
⑧	UFO 	速い	・レバーのみ8方向の操作ができる
⑨	飛行線型風船 	遅い	・5回迄トゲや敵に触れても破裂しない

