

namco®

# Numan Athletics™

©1993 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED



株式会社	ナムコ	販売管理部	販売管理課	〒146	東京都大田区多摩川 2-8-5	TEL 03 (3756) 2311
株式会社	ナムコ	東京サービスセンター		〒222	横浜市港北区榎町 2-1-60	TEL 045 (547) 4005
株式会社	ナムコ	パーツセンター				TEL 045 (547) 4010
株式会社	ナムコ	大阪サービスセンター		〒564	大阪府吹田市市江の木町 20-10	TEL 06 (338) 6686
株式会社	ナムコ	九州サービススポット		〒812	福岡市博多区上牟田 2-12-24	TEL 092 (474) 6038
株式会社	ナムコ	東北サービススポット		〒982	仙台市若林区河原町 2-4-13	TEL 022(214) 6911

## 1. 注意事項

- (1) PCボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。
- (2) エッジコネクタはJAMMA規格適合品、および、指定品を必ずお使いください。PCボードのエッジ部を削る等の改造は故障の原因となります。また、本機を無断で改造した場合は、修理の対象外となります。
- (3) テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。テスターの内部電圧でICが破壊されることがあります。
- (4) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、電源を切り、ハケ等で清掃し、PCボード上は、いつもきれいにしておいてください。
- (5) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。
- (6) メンテナンスは購入先もしくは表紙記載の連絡先へご連絡ください。

## 2. 仕様

- (1) コントロールパネル 片側4P仕様(2P仕様可能)
  - ・ボタンスイッチ 12(1P~4P 各3)
  - ・スタートスイッチ 4(1P~4P 各1)
- (2) PCボードサイズ 220×230mm
- (3) モニターの向き ヨコ

<注1>・レバーを取り外したあとは、付属のレバーマスクをご使用ください。  
 ・2P筐体使用の場合は、テストモードでキャビネットタイプを変更してください。

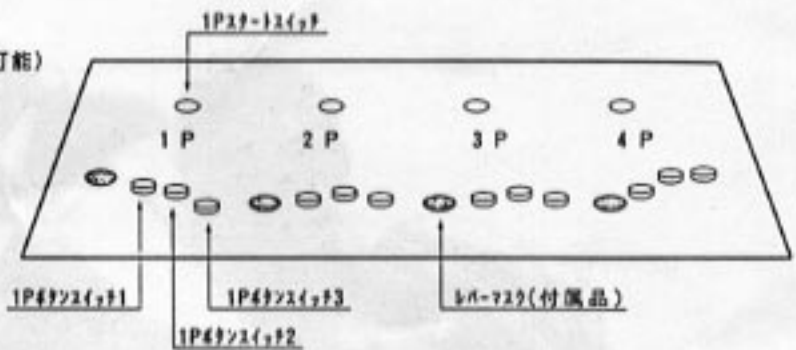


図1

## 3. 接続

- (1) コントロールパネルの接続  
 図1を参考にして、コントロールパネルをキャビネットに接続してください。(p.3:PCボードコネクター表 参照)
- (2) PCボードの接続  
 PCボードをキャビネットと接続します。(p.3:PCボードコネクター表 参照)  
 ステレオ対応のキャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます。(p.3:ステレオ対応キャビネットへの接続 参照)

## 4. PCボードの説明

- (1) オプションスイッチ  
 1番を“ON”にするとテストモード、  
 2番を“ON”にすると画面停止します。  
 通常はすべて“OFF”です。
- (2) 調整用ボリューム  
 出荷時に適正な状態に調整してあります。  
 特に支障がなければ、そのままお使いください。
- ①スピーカーボリューム  
 左へ回すとスピーカーの音量が小さくなります。
- ②ヘッドフォンボリューム  
 左へ回すとヘッドフォンの音量が小さくなります。

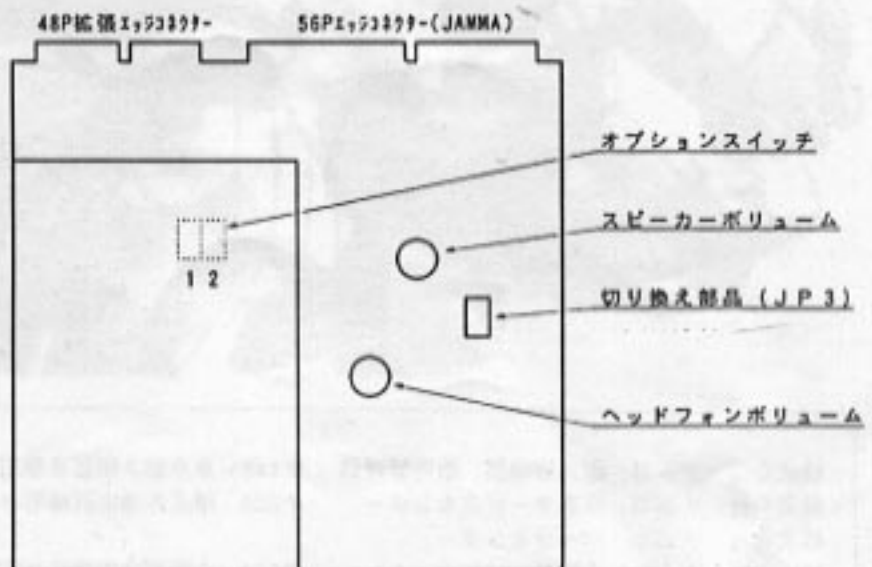


図2

指定コネクター

48P拡張エッジコネクタにはDDK製2250-10024C2-2312を使用してください。

## 5. テストモード

- (1) ゲーム画面時に、テストスイッチを“ON”にするとテストモードになり、テストメニュー画面が表示されます。  
 キャビネットのテストスイッチ (p. 3 : PCボードコネクター表を参照し接続のこと)、または、PCボード上のオプションスイッチを使用してください。  
 1Pボタンスイッチ1又は3でテスト項目を選択し、1Pボタンスイッチ2を押すと、そのテスト画面が表示されます。
- (2) コインオプション画面でゲーム料金の設定を、ゲームオプション画面でゲーム難易度等を切り換えます。  
 1Pボタンスイッチ1又は3で項目を選択し、1Pボタンスイッチ2で内容を変更します。(オプション設定表を参照)  
 切り換えが終了したら、2Pボタンスイッチ2を押してください。テストメニュー画面に戻ります。  
 テストスイッチを“OFF”にすると、ゲーム画面に戻ります。

FLIP [OFF]	_____	(a)
SWITCH Test	_____	(b)
SOUND Test	_____	(c)
COIN Options	_____	(d)
GAME Options	_____	(e)
UARTS Test	_____	(f)
OBJECT Test	_____	(g)
SCROLL Test	_____	(h)
A. D. S.	_____	(i)
COLOR Test	_____	(j)
CONVERGENCE Test	_____	(k)

(a) 画面の上下を切り換えます。1Pボタンスイッチ2で切り換わります。  
 (b) スイッチテスト画面  
 (c) サウンドテスト画面  
 (d) コインオプション画面 (ゲーム料金の設定)  
 (e) ゲームオプション画面 (ゲーム難易度等の切り換え)  
 (f) UARTSテスト画面  
 (g) オブジェクトテスト画面  
 (h) スクロールテスト画面  
 (i) A. D. S.テスト画面 (モニター調整用)  
 (j) カラーテスト画面 (モニター調整用)  
 (k) クロスハッチパターン

(テストメニュー画面)

COIN OPTIONS [Defaults in GREEN]	
Game Cost:	_____
1 Coin 1 Credit	_____
Discount to Continue:	_____
No	_____
Coin1 Mech Value:	_____
1 Coin Count as 1 Coin	_____
Coin2 Mech Value:	_____
1 Coin Count as 1 Coin	_____
Coin3 Mech Value:	_____
1 Coin Count as 1 Coin	_____
Coin4 Mech Value:	_____
1 Coin Count as 1 Coin	_____
Bonus for Quantity Buy In:	_____
None	_____
Free Play:	_____
No	_____

①  
②  
③  
④  
⑤  
⑥  
⑦  
⑧

(コインオプション画面)

GAME OPTIONS [Defaults in GREEN]	
Difficulty Level:	_____
Medium	_____
Music in Attract:	_____
Yes	_____
Display FBI Screen:	_____
No	_____
Credit Mode:	_____
Common	_____
Coin Counter	_____
Type A [1 Counter]	_____
Cabinet Type	_____
4 Players	_____

⑨  
⑩  
⑪ 使用していません。  
⑫  
⑬

(ゲームオプション画面)

(オプション設定表)

(◀は標準設定)

項目	内容	
①ゲーム料金の設定	1ゲーム (1クレジット) に必要なコインのカウント数	1◀ (1~9)
②ディスカウント設定	コンティニュー時のゲーム料金の半額設定	No◀Yes
③コイン1装置の設定	1コインを投入した時のカウント数	1◀ (1~9)
④コイン4装置の設定		
⑦ボーナスコイン設定	指定数コイン投入で設定コイン数分追加	None◀ 2Coins Give 1Coin (2コインにつき1コイン分追加) 9Coins Give 3Coins (9コインにつき3コイン分追加)
⑧フリープレイ	No◀Yes	
⑨ゲーム難易度	Medium◀ (Easy, Medium, Hard, Very Hard)	<注2>
⑩アトラクト音	Yes◀No	
⑪クレジットモード	Common (クレジットが1P~4P共通) ◀Each One (クレジットが1P~4P独立)	
⑫コインカウンター	Type A (コインカウンターが420円につき13) ◀Type B (コインカウンターが120円につき13) Type C (コインカウンターが220円につき13)	
⑬キャビネットタイプ	4 Players◀2 Players	

設定例	ゲーム料金		①	②	③~④	⑦	クレジット表示	<注3>
	1ゲーム	コンティニュー						コイン1~4装置に対応する
	100円	100円						③~④を設定します。
	100円	50円	2Coins 1Credit	Yes	1Count 2Coins	None	CREDIT 0/2	

- (3) ワールドレコード (イニシャル入れ) のクリア方法 (<注2>)

ワールドレコードはゲーム難易度を変更されると、初期化されます。ワールドレコードのみをクリアしたい場合は、現在設定されているゲーム難易度を一旦変更してゲーム画面に入り、再びテストモードでゲーム難易度を戻せばOKです。

## 6. PCボードコネクター表

JAMMA エッジコネクター (56P 3.96mm E<sub>2</sub>F)

ハンダ面	端子番号	部品面	
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
誤挿入防止+	H	7	誤挿入防止+
コインカウンタ- 2	J	8	コインカウンタ- 1
	K	9	コインロックアウト 1
SE-8-(-)	L	10	SE-8-(+)
オーディオ(GND)	M	11	オーディオ(+)
EF GREEN	N	12	EF RED
EF SYNC	P	13	EF BLUE
1-EX スイッチ	R	14	EF GND
	S	15	テスト スイッチ
コイン スイッチ 2	T	16	コイン スイッチ 1
2P スタートスイッチ	U	17	1P スタートスイッチ
	V	18	
	W	19	
	X	20	
	Y	21	
2P 4P スイッチ 1	Z	22	1P 4P スイッチ 1
2P 4P スイッチ 2	a	23	1P 4P スイッチ 2
2P 4P スイッチ 3	b	24	1P 4P スイッチ 3
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

拡張エッジコネクター (48P 2.54mm E<sub>2</sub>F)

ハンダ面	端子番号	部品面	
SE-8- R(-)	A1	B1	SE-8- R(+)
ヘッドフォン R	A2	B2	ヘッドフォン L
4P スタートスイッチ	A3	B3	ヘッドフォン GND
	A4	B4	
誤挿入防止+	A5	B5	誤挿入防止+
	A6	B6	
	A7	B7	
4P 4P スイッチ 1	A8	B8	4P 4P スイッチ 2
VCC	A9	B9	GND
VCC	A10	B10	GND
	A11	B11	
	A12	B12	
	A13	B13	4P 4P スイッチ 3
	A14	B14	
コイン スイッチ 3	A15	B15	コイン スイッチ 4
コインカウンタ- 3	A16	B16	コインカウンタ- 4
VCC	A17	B17	GND
VCC	A18	B18	GND
3P 4P スイッチ 3	A19	B19	3P 4P スイッチ 2
3P 4P スイッチ 1	A20	B20	
	A21	B21	
	A22	B22	3P スタートスイッチ
	A23	B23	
	A24	B24	

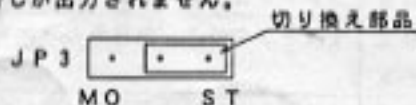
・空欄のコネクター部には、何も接続しないでください。

(ステレオ対応キャビネットへの接続)

### (1) ステレオ/モノラル切り換え

PCボード上の切り換え部品 (JP3) をステレオ (ST) の位置にします。

<注4> モノラル仕様のキャビネットでステレオに切り換えると、左側の音しか出力されません。



### (2) スピーカーへの接続

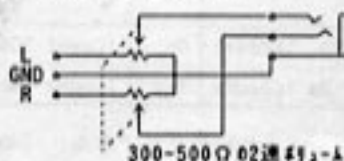
PCボードの56Pエッジコネクター (JAMMA) のスピーカー出力は、左 (L) 側出力です。

右 (R) 側スピーカーは、48P拡張エッジコネクターの右 (R) 側スピーカー出力に接続してください。

※48P拡張エッジコネクターはODK製225D-10024C2-2312を使用のこと。

(ヘッドフォン出力)

ヘッドフォンを接続する場合は、48Pエッジコネクターのヘッドフォン出力に接続してください。

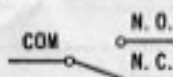


(推奨ヘッドフォン回路)

・空欄のコネクター部には、何も接続しないでください。

・コインカウンタ、コインロックアウトソレノイドの電源は、+12Vです。

・各スイッチは、マイクロスイッチ等のN.O.端子に、GNDは、COM端子に接続してください。



・電源電圧は、±5%内で使用可能ですが、最良の状態でお使いいただくため、できるだけ指定電圧に近い電圧でお使いください。

(推奨電源容量)

+5V ±5%	2.0A 以上
+12V ±5%	2.0A 以上