

KONAMI®



OPERATOR'S MANUAL

謹告

「PREMIER SOCCER」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル商品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

PREMIER SOCCER™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI Co., Ltd.

©1993 KONAMI All rights reserved.

仕様説明

(1)P.C.ボードの電源仕様：GND-Vcc 5V4A以上

GND-(+12V) * 東線図参照

(2)モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。

(3)モニターは横位置でご使用ください。

(4)P.C.ボード上のボリュームはありませんので、音量調節はマニュアルテストモード画面で行なってください。(調整方法は「マニュアルテスト」の項をご参照ください。)

(5)P.C.ボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に十分注意してください。

遊び方

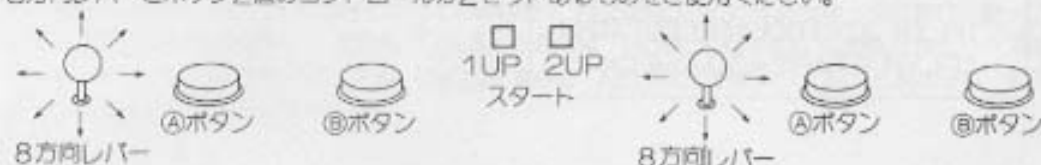
- ゲーム方式は「1P対COMPUTERプレイ」または「2P対戦プレイ」の選択ができます。「2P対戦プレイ」は2クレジット以上コインを投入し、2P用のスタートボタンを押すとスタートします。
- 1Pゲームの進行は、あらかじめ選んだチームを操作し、コンピュータチームとトーナメント方式で勝敗を競います。試合に負けてもコンティニューすれば、トーナメントの継続ができます。
- 2Pゲームの場合は、各々が選んだチームを操作し対戦試合を行ないます。試合の敗者はゲームオーバーとなり、勝者は「1P対COMPUTER」のトーナメント参加権利を得ることができます。ただし、対戦プレイを継続したい場合は、敗者側がコンティニューをします。コンティニューは、試合終了直後または1Pゲームの途中どちらでも可能です。
- ゲーム開始前の設定で、4種類の中から試合画面のズームサイズが選択できます。
- 基本的には一般的なサッカーのルールに従って進行します。同点でタイムオーバーになった場合にはPK戦で勝敗を決定します。

【操作方法】

- 画面内で矢印表示のある選手が操作できる選手です。1P、2Pそれぞれに表示されます。
- 選手はジョイスティックによって8方向に移動します。
- ボールを持つ選手と、ボールを持たない選手ではボタン操作の内容が違います。ボールを持った選手では④ボタンがシュート、⑤ボタンがパスになります。パスやシュートの方向をジョイスティックでコントロールし、各ボタンを押してください。スローインも同様です。
- フリーキック、コーナーキックは表示されるパワーゲージにタイミングを合わせながら、ジョイスティックで方向を決めた後、④または⑤ボタンを押します。
- ボールのない選手の操作は④ボタンでスライディング、⑤ボタンでショルダーチャージになります。
- 上記の他にもジョイスティックとボタンの組合せで様々なプレイ操作が行えます。空中のボールを狙い、④ボタンを押すとオーバーヘッドキックやボレーキック、⑤ボタンでヘディングが使えます。
- PK戦のキッカー操作は、ジョイスティックでシュートするコースをコントロールしながらボタンを押します。画面に表示されるゲージに合わせてボタンを押すとシュートに強弱がつけられます。ゴールキーパーの操作は、ジョイスティックでガードする方向を選びます。敵のシュートと同時に操作した方向へ動きます。タイミングがズレると動けない場合がありますのでキッカーの動きに注意しながら操作してください。

コントロールパネルの仕様について

8方向レバーとボタン2個のコントロールが2セットあるものをご使用ください。



セルフテストについて

設置後、本体電源を入れると基板上の動作チェックが自動的に行われ、結果を画面に表示します。

正常な場合：「OK」と表示後、ゲームモード画面に入ります。

異常な場合：「BAD」と表示され、チェックを繰り返します。

「15A BAD」という表示が出たら一旦電源を切り、基板上のテストスイッチを押しながらもう一度電源を入れてください。

この際、マニュアルテストでの設定内容は、すべて工場出荷時の状態に戻ります。

異常表示が続き、正常動作しない場合は直ちに電源を切り「コナミ株式会社サービスセンター」までご連絡ください。

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03(3264)5678
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町1-23-18 TEL.06(334)0335

マニュアルテストについて

画面表示やゲーム内容に関する設定確認、または設定変更を行なう場合、マニュアルテストモード内で調整します。

(1) 起動方法

電源を入れ、ゲームモード中にテストスイッチを押すとテストモードにはいり、メインメニューの画面が表示されます。

*テストスイッチを押しながら電源を入れると、EEPROMの内容がすべて工場出荷時の設定に戻ってしまいます。

(2) 終了方法

メインメニュー画面で「GAME MODE」を選択し1P用スタートボタンを押すとゲームモードに戻ります。

(3) 基本項目および選択方法

1P用のレバーで項目を選び、1P用スタートボタンでテストに移ります。テスト中または終了後に1Pスタートボタンを押すとメニュー画面に戻ります。

MAIN MENU

I/O CHECK	各コントロールスイッチのチェック
SCREEN CHECK	画面の歪みの調整
COLOR CHECK	色調整
SOUND CHECK	サウンドのチェック
MASK ROM CHECK	マスクROMのチェック
GAME OPTIONS	ゲーム設定
COIN OPTIONS	コイン設定
DIP SWITCH SETTINGS	ディップスイッチ(サウンド出力)状況
GAME MODE	ゲームモードに戻る

1PLYR JOYSTICK=SELECT ITEM

1PLYR START=DO CHECK

4)各項目の説明

1. I/O CHECK

各コントロールのスイッチがはいると「1」を表示します。メインメニュー画面に戻るには、1P、2Pのスタートボタンを同時に押してください。

2. SCREEN CHECK

格子スクリーンを使って画面の焦点、歪み、大きさなどを調整してください。

3. COLOR CHECK

カラーバーの指定された部分が無色となるように画面の明るさを調整してください。

4. SOUND CHECK


「SOUND SCALE CHECK」では、ド、レ、ミ…ドの音階が鳴ります。

5. MASK ROM CHECK

各口を順番にチェックし、「OK」または「BAD」を表示します。

6. GAME OPTIONS

この項目を選ぶと下のような画面が表示されます。1P用レバーの上下で変更する項目を選び、左右で設定を変更してください。工場設定は緑色で表示されており、変更後の設定は赤で表示されます。(下記の設定は必ずしも工場設定ではありません。)

GAME OPTIONS	
PLAY TIME	3min.30sec. 1クレジットのプレイタイムが1min~5minまで設定可能。 (4min30secはありません)
DIFFICULTY LEVEL	4/MEDIUM 8段階の中から難易度設定が可能。
VIDEO SCREEN FLIP	NOMAL 「NORMAL」または「UPSIDE DOWN」
SOUND IN ATTRACT MODE	All the time 「ALL THE TIME(常にON)」, 「COMPLETELY OFF(常にOFF)」/「ONCE EVERY 3 CYCLES(3回に一回鳴る)」/「ONCE EVERY 5 CYCLES(5回に一回鳴る)」の4種類よりデモプレイ時の音を設定可能。
SOUND VOLUME	 0~30の間で音量調整。
FACTORY SETTINGS すべての設定が工場出荷時の設定に戻る。
SAVE AND EXIT	
EXIT	
1PLAYER JOY UP/DOWN=SELECT OPTION	
1PLAYER JOY RIGHT/LEFT=MODIFY SETTING	

変更が終了したら「SAVE AND EXIT」を選択して1Pスタートボタンを押すとセーブした後メインメニューに戻ります。

※変更をした後で「SAVE AND EXIT」ではなく「EXIT」を選んでしまった場合、「YOU DID NOT SAVE. DO YOU WANT TO SAVE? YES/NO」というメッセージが表示され、セーブするかしないかを確認してきます。「YES」を選べば「NOW SAVING」の表示と共にセーブされメインメニュー画面に戻ります。「NO」を選ぶと「NO MODIFICATION」と表示され、変更した内容はセーブされません。

7. COIN OPTIONS

この項目を選択すると次のような画面になります。

コインスロットは、1P、2P共通型の設定仕様となっています。共通コインスロットが2種類ある場合は、それぞれにコイン設定を行ないます。1コインあたりの設定を行なってください。

*コイン設定一覧表

コイン数	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4
クレジット数	1	2	3	4	5	6	7	1	3	5	1	2	4	1	3	5

COIN OPTION

FREE PLAY NO

COIN SLOT 1 1 COIN 1 CREDIT

COIN SLOT 2 1 COIN 1 CREDIT

FACTORY SETTINGS

SAVE AND EXIT

EXIT

1PLYR JOY UP/DOWN=SELECT OPTION

1PLYR JOY RIGHT/LEFT=MODIFY SETTING

FREE PLAYの設定。"YES"または"NO"

1 COINでのCREDIT数を設定。
(下記設定参照)

上記"GAME OPTIONS"と同様

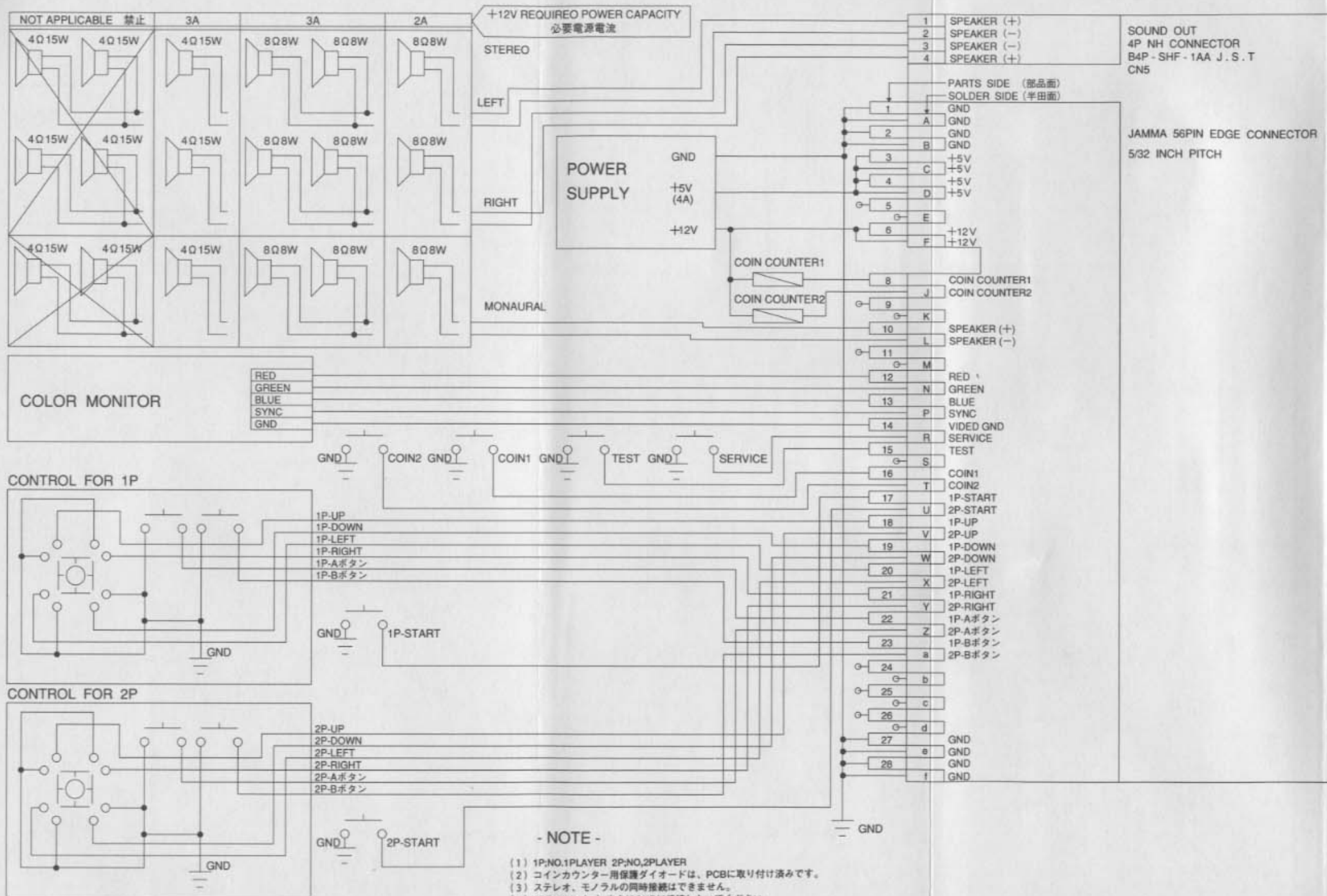
ディップスイッチ設定について

このゲームは基板上のディップスイッチで、スピーカー出力モードの切り替えが行なえます。使用するキャビネットのスピーカー仕様に合わせ、ステレオの場合はディップスイッチ1をONに、モノラルの場合はOFFに設定してください。

DIP SW	内 容	ON	OFF
SW1	スピーカーモードの切り替え	ステレオ	モノラル
SW2	未使用		
SW3			
SW4			

*ディップスイッチの設定状況は、マニュアルテストのDIP SW SETTINGSの項で確認ができます。

束線図



コナミ株式会社

東京本社	〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL.03(3432)5526
東京サービスセンター	〒101 東京都千代田区神田神保町3-25	TEL.03(3264)5678
大阪支店	〒530 大阪府北区梅田1-11-4	TEL.06 (456)4567
大阪サービスセンター	〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18	TEL.06 (334)0335
札幌営業所	〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9	TEL.011(232)3778
福岡営業所	〒810 福岡市中央区天神2-6-30	TEL.092(715)2367