



# 取扱説明書

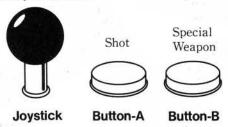
**OPERATOR'S MANUAL** 

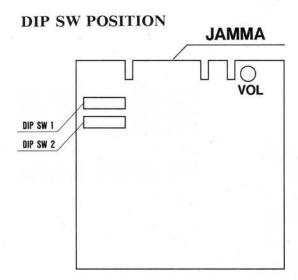
#### HOW TO PLAY

- ●Aボタンを押し続けて離すと、スーパーショット を発射することができます。
- ●各機体で武器や性能が異なります。
- ●フルパワー時のみ弾数制限があります。
- •KEEPING PUSHING AND RELEASE BUTTON A YOU CAN SHOOT A SUPER SHOT.
- ●EACH FIGHTER HASITS ORIGINAL WEAPONS AND PERFORMANCES.
- ●THE NUMBER OF SHOT IS LIMITED ONLY AT A FULL POWER.

#### CONTROL PANEL

Controls your aircraft





注意: 画面の角一点に白く点滅する場合がありますが、 故障ではありません。ご了承ください。

Attention: White and blinking to one point of screen in corner occasionally. However, it is not a breakdown.

Please acknowledge.

CONNECTOR DIAGRAM

SOLDER SIDE	NO.	NO.	PARTS SIDE				
GND	A	1	GND				
GND	В	2	GND				
+5V	C	3	+5V				
+5V	D	4	+5V				
4.	E	5	1,1				
+12V	F	6	+12V				
1700	н	7					
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1				
	K	9					
SPEAKER(-)	L	10	SPEAKER(+)				
	M	11					
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED				
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE				
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND				
	s	15					
COIN SW 2	Т	16	COIN SW 1				
2-P START	U	17	1-P START				
2-P UP	v	18	1-P UP				
2-P DOWN	w	19	1-P DOWN				
2-P LEFT	X	20	1-P LEFT				
2-P RIGHT	Y	21	1-P RIGHT				
2-P SW 1 BUTTON	Z	22	1-P SW 1 BUTTON				
2-P SW 2 BUTTON	a	23	1-P SW 2 BUTTON				
	b	24	F				
	c	25					
	d	26					
GND	e	27	GND				
GND	f	28	GND				

Power Supply	DC+5V DC+12V					
Monitor	Vertical Screen					
Game Style	2-Player Simultaneous					

#### **DIP-SWITCH 1**

		1	2	3	4	5	6	7	8
Coin Slot	SAME INDIVIDUAL	*OFF ON							
Coin 1	1 COIN = 1 CREDIT 2 COIN S = 1 CREDIT 3 COIN S = 1 CREDIT 1 COIN = 2 CREDITS 1 COIN = 3 CREDITS 1 COIN = 4 CREDITS 1 COIN = 5 CREDITS 1 COIN = 6 CREDITS		*OFF ON OFF ON OFF ON OFF	OFF ON ON OFF OFF	OFF OFF OFF ON				
Coin 2	1 COIN = 1 CREDIT 2 COINS = 1 CREDIT 3 COINS = 1 CREDIT 1 COIN = 2 CREDITS 1 COIN = 3 CREDITS 1 COIN = 4 CREDITS 1 COIN = 5 CREDITS 1 COIN = 6 CREDITS					*OFF ON OFF ON OFF ON OFF	ON OFF OFF	*OFF OFF OFF OFF ON ON ON	
Continue Coin	NORMAL MODE  (START = 1 COIN  CONTINUE = 1 COIN)  CONTINUE MODE  (START = 2 COINS  CONTINUE = 1 COIN)								*OFI

●Coin SlotがSAMEの時は、CREDITの表示が1つで1P・2P共通です。

● Coin Stoth's NDIVIDUAL の時は、CREDITの表示が2つで1P-2P独立のコインシュータを持つことになります。 この時はCoin 1の設定がCoin 1とCoin 2の両方に影響します。

●Continue CoinがCONTINUE Modeの時は、DIP2~7の設定が無視されます。

With Continue "ON", two coins to play and one coin to continue, and other COIN/CREDIT option disabled.

1~8が全てONの時は、FREE PLAY modeになります。

このモードの時はコインの入力を一切見ません。コイン待ちデモの時にスタートボタンを押せばゲームが始まり、ゲームが終わればコイン待ちデモに戻ります。 ゲーム中の表示

"CREDIT:0" → "FREE"
"INSERT COINS" → "FREE PLAY"
"↓START" → "FREE PLAY"

#### **DIP-SWITCH 2**

		1	2	3	4	5	6	7	8
Screen Revers	Invert Normal	OFF *ON							
Demo Sound	OFF ON		OFF *ON						
Difficulty	Normal Easy Hard Super Hard			*OFF ON OFF ON	OFF		ļn		
Fighters	3 1 2 4			Ta .		*OFF ON OFF ON	*OFF OFF ON ON		
Extend Player	400,000 600,000							*OFF ON	
Test Mode	OFF ON								*OFF

- ●Demo SoundがOFFの時は、コイン待ちデモの時に音が鳴らないようになります。
- When DEMO-SOUND is "OFF", there will be no sound during demonstration mode.
- ●Fightersはスタート時の自機数のことです。
- \* 出荷時の設定
- \* INDICATES FACTORY SETTING.

# 那 移京 PSiKYO

## 発売元

# BANPRESTO 株式会社パンプレスト

### 連絡場所

(株)バンプレスト

三郷サービスセンター: 〒341

埼玉県三郷市早稲田6-8-4 TEL.0489(59)2511 FAX.0489(59)2510

本 社: 〒111

東京都台東区駒形 1 - 4-14 バンダイ第3ビル TEL.03(3847)5165(直) FAX.03(3847)5765