

紫炎龍

PIN ASSIGNMENT

部品面	(JAMMA)	半片面
GND	1 A	GND
GND	2 B	GND
+5V	3 C	+5V
+5V	4 D	+5V
(NOT USED)	5 E	(NOT USED)
+12V	6 F	+12V
(NOT USED)	7 H	(NOT USED)
COIN METER1	8 J	COIN METER2
(COIN LOCKOUT1)	9 K	(COIN LOCKOUT2)
SPEAKER (+)	10 L	SPEAKER (-)
(NOT USED)	11 M	(NOT USED)
RED	12 N	GREEN
BLUE	13 P	SYNC.
GND	14 R	SERVICE
TEST	15 S	(NOT USED)
COIN1	16 T	COIN2
1P START	17 U	2P START
1P UP	18 V	2P UP
1P DOWN	19 W	2P DOWN
1P LEFT	20 X	2P LEFT
1P RIGHT	21 Y	2P RIGHT
1P SHOT	22 Z	2P SHOT
1P BOMBER	23 a	2P BOMBER
(NOT USED)	24 b	(NOT USED)
(NOT USED)	25 c	(NOT USED)
(NOT USED)	26 d	(NOT USED)
GND	27 e	GND
GND	28 f	GND

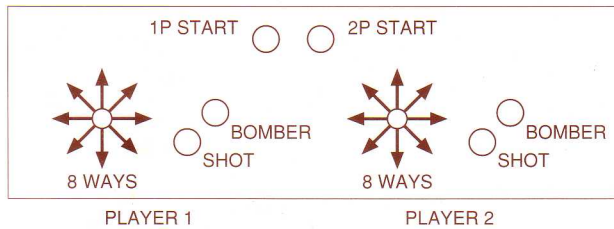
56P P=3.96mm

モニターの向き



水平同期周波数
15.7kHz

コントロールパネル仕様



重要

キャビネットの電源は下記の電流量を確保できる製品を使用してください。

+5V:3A以上 +12V:1.5A以上

これに満たない容量の電源を使用した場合、電源等のキャビネット部材を破損する恐れがあります。

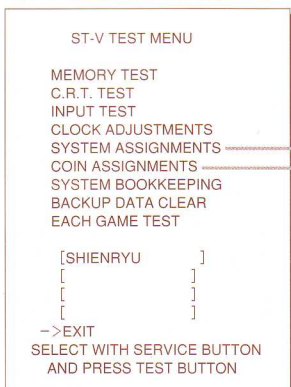
ST-Vテストモード

電源投入後、テストボタンを押すとST-Vテストモードに入ります。画面にST-V TEST MENUが表示されます。

サービスボタンを押すと->が移動します。希望する項目に合わせてテストボタンを押してください。

各テスト、設定項目、操作方法に関する詳しい説明、注意事項は ST-V サービスマニュアルを参照してください。

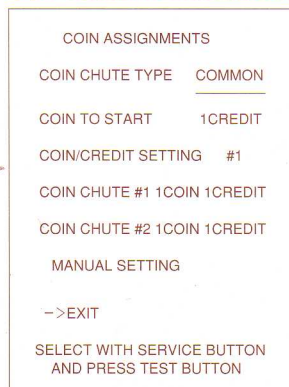
ST-V TEST MENU SCREEN



SYSTEM ASSIGNMENTS SCREEN



COIN ASSIGNMENTS SCREEN



当ゲームは左記の設定にしないと動作しません。出荷時の設定内容は稼働条件になっています。

他のゲームを接続していたST-Vメインボードに、このゲームを接続し直して使用しようとした際、エラーならば SYSTEM ASSIGNMENTS又は COIN ASSIGNMENTの設定が稼働条件を満たしていない可能性があります。



紫炎龍

EACH GAME TEST MENU SCREEN

TEST MODE

INPUT
DIFFICULTY
TRIGGER SPEED
EXTEND BONUS
BOOKKEEPING
SOUND TEST
BACKUP CLEAR
ADV SOUND VOLUME

->EXIT

Select with SERVICE button
And press TEST button

INPUT: コントロールパネルの入力テストを行うことができます。

DIFFICULTY: ゲームの難易度を設定します。

TRIGGER SPEED: ショットの連射設定。

EXTEND BONUS: 自機が増える得点の設定。

BOOKKEEPING: ゲームの回数や、プレイ時間等のデータを確認します。

SOUND TEST: ゲームに使用している音を聞くことができます。

BACKUP CLEAR: ハイスコア、ゲーム回数などのデータを初期化します。

ADV SOUND VOLUME: デモ中の音量を設定できます。

INPUT TEST SCREEN

INPUT TEST

LEFT	PORT 1	PORT 2
RIGHT	OFF	OFF
UP	OFF	OFF
DOWN	OFF	OFF
SHOT	OFF	OFF
BOMB	OFF	OFF

Press TEST button to exit

ここで入力のチェックを行います。各ボタンを押すと ON になり、離すと OFF になります。

DIFFICULTY SCREEN

DIFFICULTY

EASY >>>> HARD

Select with SERVICE button
And press TEST button

標準設定では >>>> ですが、上級者の多いコーナーでは難易度を1~2上げる事をお勧めします。

TRIGGER SPEED SCREEN

SHOT TRIGGER SPEED

SPEED 4/Sec. <-
SPEED 15/Sec.

Select with SERVICE button
And press TEST button

ショットをボタンを押しっぱなしの状態、標準設定では秒間4発、変更することによって15発の連射が可能です。

EXTEND BONUS SCREEN

EXTEND BONUS

1ST : 1500000 PTS.
AFTER : 2000000 PTS.EVERY

Select with SERVICE button
And press TEST button

標準設定では150万点・200万点毎です。100万点・150万点毎、200万点のみと、エクステンド無しの設定ができます。

BOOKKEEPING SCREEN

SHIENRYU BOOKKEEPING

TOTAL TIME 29H35M51S
GAME TIME 18H02M35S
TOTAL COIN 187
TOTAL CONTINUE 117

GAME OVER CONTINUE

STAGE 1	2	0
STAGE 2	6	4
STAGE 3	13	9
STAGE 4	8	4
STAGE 5	16	13
STAGE 6	17	16
STAGE 7	21	21
STAGE 8	52	50

PAGE 1/2
SERVICE button to other page
TEST button to return

各ステージのゲームオーバー、コンティニューの回数や稼働時間を表示します。
TOTAL TIME: 積算営業時間
GAME TIME: 積算プレイ時間
TOTAL COIN: 総コイン数
TOTAL CONTINUE: 総コンティニュー数
ステージごとのゲームオーバー数、コンティニュー数を表示します。

SHIENRYU BOOKKEEPING

DATE	COIN	HISCORE	MAXST
12/07	123	123456	2-3
12/06	123	123456	2-3
12/06	123	123456	2-3
12/05	123	123456	2-3
12/04	123	123456	2-3
12/03	123	123456	2-3
12/02	123	123456	2-3
12/01	123	123456	2-3
11/30	123	123456	2-3
11/29	123	123456	2-3

PAGE 2/2
SERVICE button to other page
TEST button to return

最新30日間のインカムやコンティニュー数、最高得点、最高ステージの記録を表示します。難易度の調整にお役立てください。

※注意

この情報はST-Vの内部時計を基に日付を更新しておりますので、時計を正確に設定していない場合、間違った結果が記録されますので、できる限りST-Vの内部時計を合わせて営業してください。時計が狂っている場合でもゲームには支障ありません。
内部時計を合わせるには、ST-Vボードのサービスマニュアルを参照してください。
サービスボタンでページを切り替えられます。

SOUND TEST SCREEN

SOUND TEST

SOUND CODE=00

Select with SERVICE button
And press TEST button

ゲーム中で使用されている音を聞くことができます。サービスボタンを押すごとに曲や音が変わります。テストボタンを押すとテストメニューに戻ります。

BACKUP DATA CLEAR

BACKUP DATA CLEAR

CREAR CANCEL <-
CLEAR OK!

Select with SERVICE button
And press TEST button

難易度設定、連射設定、エクステンド、ブックキーピングなどの情報を初期化します。
CLEAR OK!に<-を合わせてテストボタンを押すと初期化します。

ADV VOLUME LEVEL SCREEN

ADV VOLUME LEVEL

14

Select with SERVICE button
And press TEST button

アドバタイズ時の音量を設定することができます。標準設定は14です。
SYSTEM ASSIGNMENTSでアドバタイズサウンドを無効にしている場合は設定できません。