

# 疾風 魔法大作戦

しっふう  
まほうだいさくせん KINGDOM-GRANDPRIX™

## ■遊びかた

8方向レバーとショット、ボンバーの2つのボタンで自機を操作し敵を攻撃しながら、各ステージのゴールを目指します。

ゲーム中に出現するアイテムキャリアを攻撃するとアイテムを落とします。

同じ色のアイテムを続けて取ると武器がパワーアップします。

自機は8機の中から1つを選択し、この時選ばなかった7機はライバルとしてレースを争います。

ゴール時の順位に応じて「ドライバーズポイント」が加算されスコアやエンディングに影響を及ぼします。

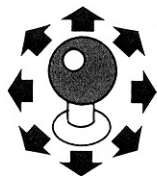
自機は画面半分より上にいると加速、ショットボタンを押し続けると大加速します。

障害物や敵との接触、もしくは画面下端でレバーを下に入れ続けると減速します。

敵の発射する弾に当たるか特定の敵と接触する、又は壁に潰されると自機を1機失い、自機を全て失うとゲームオーバーです

## ■設置の概要

- ◆基板コネクタ JAMMA規格
- ◆CRTモニタ タテ画面
- ◆コントロールパネル



8方向レバー



ショット



ボンバー

- ◆クレジットは10以上投入できません。

## JAMMA規格

半田面		部品面	
GND	A 1	GND	
GND	B 2	GND	
+5V	C 3	+5V	
+5V	D 4	+5V	
N.C.	E 5	N.C.	
+12V	F 6	+12V	
	H 7		
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1	
(COINLOCK OUT 2)	K 9	(COINLOCK OUT 1)	
SP(-)	L 10	SP(+)	
N.C.	M 11	N.C.	
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED	
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE	
SERVICE SW	R 14	VIDEO GND	
	S 15	TEST SW	
COIN SW 2	T 16	COIN SW 1	
START SW 2	U 17	START SW 1	
2P UP	V 18	1P UP	
2P DOWN	W 19	1P DOWN	
2P LEFT	X 20	1P LEFT	
2P RIGHT	Y 21	1P RIGHT	
2P PUSH 1	Z 22	1P PUSH 1	
2P PUSH 2	a 23	1P PUSH 2	
N.C.	b 24	N.C.	
N.C.	c 25	N.C.	
N.C.	d 26	N.C.	
GND	e 27	GND	
GND	f 28	GND	

### DIP SW 1

※標準設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
ゲームスタイル	※コインプレー フリープレー	OFF ON							
モニター画面反転	※通常 反転		OFF ON						
テストモード	※通常ゲーム テストモード			OFF ON					
デモ中の音	※有 無				OFF ON				
プレイ料金 COIN A	※1コイン/1プレイ 1 /2 2 /1 2 /3					OFF ON OFF ON	OFF ON ON		
プレイ料金 COIN B	※1コイン/1プレイ 1 /2 2 /1 2 /3							OFF ON OFF ON	OFF ON ON

### DIP SW 2

※標準設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
難易度	※B (標準) A (やさしい) C (難しい) D (かなり難しい)	OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON						
エクステンドプレイ	※30万点毎 20万点、50万点 20万点 無			OFF ON OFF ON	OFF OFF ON ON				
プレイヤー数	※3 5 2 1					OFF ON OFF ON	OFF ON ON		
無敵モード	※通常ゲーム ストップ、スロー可							OFF ON	
コンティニュープレイ	※有 無								OFF ON



株式会社 エイティング

〒146 東京都大田区池上3-32-17第2木原ビル3F  
Tel.03-5700-1298 Fax.03-5700-0298



株式会社 ライジング