

## 2-3 I/O基板のディップスイッチ設定(Windy II™ のみ)

- 「ピシバシ専用コントロールパネル(GU675)」を「Windy II™」(JVS対応汎用筐体)でご使用になる場合、筐体内のI/O基板上的ディップスイッチの設定変更を行ってください。

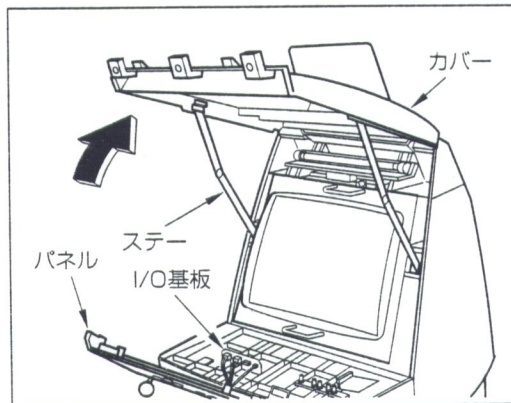


- ディップスイッチを設定する前に、必ず筐体の電源スイッチを切ってください。また、アースバンドなどで除電対策を行ってください。

### ■ディップスイッチ設定のしかた

- 1 筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。

- 2 筐体のパネルを開け、ステーがロックされるまで、カバーを開けます。



- パネルとカバーの開けかたは、筐体の取扱説明書をお読みください。

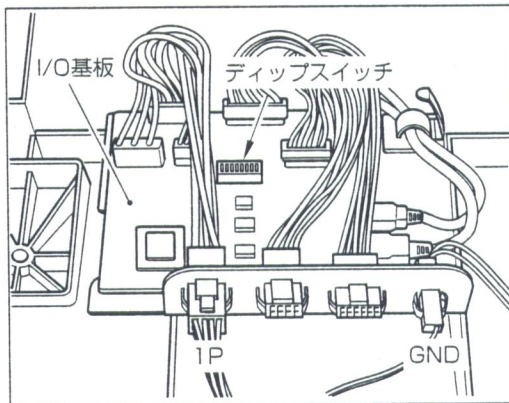
### MEMO

- 3 パネルを開けると、I/O基板があります。

#### ディップスイッチ設定一覧表

	ディップスイッチ bit No.							
	1	2	3	4	5	6	7	8
ケース1	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
ケース2	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

- ・「ケース1」「ケース2」のどちらの設定でもご使用になれます。



- 基板上的ディップスイッチを設定するときは、細いドライバー、またはボールペンの先などを使用すると容易にできます。

### MEMO



## 3 基板セッティング

### 3-1 ゲームの動作確認(セルフテスト)

- 本製品を取り付け後に筐体の電源スイッチを入れると、自動的にゲームPCボードの動作チェックが行われ、結果が画面に表示されます。



- ご使用になる前に、必ずゲームPCボードの動作確認(セルフテスト)を行ってください。
- 異常な状態が続いたり、正常に作動しないなどの場合は、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。

#### ■起動時テストの結果

##### 正常な場合

- ・自動的にゲームモードになり、ゲームデモが始まります。

##### 異常な場合

- ・「BAD」が表示され、チェックを繰り返します。

「BAD」表示が続いたり、正常に作動しない場合は、直ちに筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。



## 3-2 ゲームポジションの調整(マニュアルテスト)

手動操作で、画面表示やゲーム内容に関する各種設定の確認、または変更を行います。

### ■マニュアルテストモードの起動方法

- 1 筐体の電源スイッチを入れます。
- 2 ゲームデモ中に、筐体のテストスイッチを押してください。
  - ・マニュアルテストモードに変わり、画面にメインメニューが表示されます。

### ■マニュアルテストモードの終了方法

- 1 1Pの赤色、または緑色ボタンを押して、メインメニュー画面の「EXIT TEST MODE」を選択します。
- 2 1Pのスタートボタンを押してください。
  - ・画面がゲームモードに戻ります。

### ■メインメニュー画面 (基本項目)

**MAIN MENU**

- INPUT CHECK → 各コントロールのチェックを行います。 ⇒ 15ページ
- LAMP CHECK → 各ボタンランプの点灯チェックを行います。 ⇒ 15ページ
- COLOR CHECK → 画面のカラー調整を行います。 ⇒ 15ページ
- SCREEN CHECK → 画面の幅調整を行います。 ⇒ 15ページ
- SOUND CHECK → 音量の調整、スピーカーのテストを行います。 ⇒ 15ページ
- SOUND / CHARACTER ROM CHECK → 各ROMをチェックします。 ⇒ 16ページ
- DIP SWITCH SETTINGS → ティップスイッチの設定状況を確認します。 ⇒ 16ページ
- EXIT TEST MODE → ゲームモードに戻ります。

PRESS 1P RED/GREEN = SELECT ITEM  
PRESS 1P START BUTTON = DO CHECK

### ■メインメニューの選択方法

メインメニューから各モードの選択のしかた。

- ・メニューの選択 → 1Pの赤色、または緑色ボタンを押します。
- ・決定(確定) → 1Pのスタートボタンを押してください。
  - ・選択された項目(モード)になります。

モードが決まりましたら、各モードの参照ページをご覧ください。詳しく説明しています。



## 3-3 各モードについての説明

### INPUT CHECK

#### 各コントロールのチェック

- 各コントロールの動作チェックモードです。  
各コントロールのスイッチが入ると、それに対応したマークが明るく表示されます。  
メインメニュー画面に戻るには、1Pと2Pのスタートボタンを同時に押してください。

### LAMP CHECK

#### 各ボタンのランプチェック

- ボタンのランプ切れを確認するモードです。  
各ボタンのランプを、自動的に順次点灯していきます。画面に点灯しているボタンに対応したマークが明るく表示されます。  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。

### COLOR CHECK

#### 画面のカラー調整

- カラー表示の確認モードです。  
カラーバーの色が段階的に表示されると同時に、背景部分が十分黒くなるように筐体のモニター調整基板で調整してください。  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。

### SCREEN CHECK

#### 画面の幅調整

- 画面表示の確認モードです。  
格子スクリーンを見ながら画面の幅などを筐体のモニター調整基板で調整してください。  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。

### SOUND CHECK

#### 音量の調整とスピーカーのテスト

- 音量の調整とスピーカーテストを行うモードです。  
1Pの赤色ボタンを押すと、ゲームのBGMが流れますので、筐体のサウンドボリュームで音量を調整してください。（ご使用になる筐体にサウンドボリュームがない場合は、ゲームPCボード上のサウンドボリュームで調整してください）  
また、1Pの緑色ボタンを押すと、ド・レ・ミ・・・の音が鳴ります。  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。



## SOUND/CHARACTER ROM CHECK

### 各ROMのチェック

- 各ROMのチェックを行うモードです。  
1Pの赤色ボタンを押すと、サウンドROMのチェックを開始します。  
チェックの結果、正常なときは、モニターに「OK」と表示します。  
異常があるときは、モニターに「BAD」と表示します。
- また、1Pの緑色ボタンを押すと、キャラクターのROMチェックを開始します。  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。

## DIP SWITCH SETTINGS

### ディップスイッチの設定状況



- ディップスイッチを設定するときは、必ず筐体の電源スイッチを切ってから行ってください。

- 現在のディップスイッチの設定状況を確認するモードです。  
ディップスイッチの設定を変更するときは、17ページの「ディップスイッチ設定一覧表」を参考にして、ゲームPCボード上のディップスイッチで設定してください。（位置は下図を参照）  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。

### DIP SWITCH SETTINGS

**DIP-SWITCH1**

■	■	■	■	■	■	■	■
1	2	3	4	5	6	7	8

1~3: DIFFICULTY MEDIUM  
4~6: PLAYER'S LIFE 2LIVES  
7~8: SOUND IN ATTRACT MODE ALL THE TIME

**DIP-SWITCH2**

■	■	■	■	■	■	■	■
1	2	3	4	5	6	7	8

1~4: COIN SETTING  
5: FREEPLAY SWITCH 1COIN 1CREDIT  
6: SLACK DIFFICULTY ON  
7: TITLE DEMO AT 1LOOP  
8: GAMEDEMO 4KINDS

PRESS 1PLAYER START BUTTON = EXIT

- ・ゲームの難易度を8段階から選んで設定できます。
- ・ライフ数を8段階から選んで設定できます。
- ・デモプレイ時の音の設定ができます。
- ・クレジット数の設定ができます。
- ・フリープレイモードの設定ができます。
- ・自動難度調整モードに設定できます。
- ・タイトルの画面表示を設定できます。
- ・ゲームデモの種類を設定できます。

・上記の画面表示は一例です。

※ゲームPCボード上にDIPSW1、DIPSW2と表示しています。

- ゲームPCボード上のディップスイッチを動かすときは、細いθドライバー、またはボールペンの先などを使用すると容易にできます。

**MEMO**



■ディップスイッチ設定一覧表

●ディップスイッチ 1

設定内容		1	2	3	4	5	6	7	8
難易度設定 非常に易しい ↑ 標準----- ↓ 非常に難しい	EASIEST	★	★	★					
	VERY EASY	ON	★	★					
	EASY	★	ON	★					
	MEDIUM	ON	ON	★					
	MEDIUM HARD	★	★	ON					
	HARD	ON	★	ON					
	VERY HARD	★	ON	ON					
	HARDEST	ON	ON	ON					
ライフ数設定	1				★	★	★		
	2				ON	★	★		
	3				★	ON	★		
	4				ON	ON	★		
	5				★	★	ON		
	6				ON	★	ON		
	7				★	ON	ON		
	8				ON	ON	ON		
デモプレイ時の音の設定	常にON							★	★
	2週に1度鳴る							ON	★
	4週に1度鳴る							★	ON
	常にOFF							ON	ON
出荷時の設定		ON	ON	★	ON	★	★	★	★

★=OFF設定

●ディップスイッチ 2

設定内容		1	2	3	4	5	6	7	8
クレジット数の設定	1COIN 1CREDIT	★	★	★	★				
	1COIN 2CREDITS	ON	★	★	★				
	1COIN 3CREDITS	★	ON	★	★				
	1COIN 4CREDITS	ON	ON	★	★				
	1COIN 5CREDITS	★	★	ON	★				
	1COIN 6CREDITS	ON	★	ON	★				
	1COIN 7CREDITS	★	ON	ON	★				
	2COINS 1CREDIT	ON	ON	ON	★				
	2COINS 3CREDITS	★	★	★	ON				
	2COINS 5CREDITS	ON	★	★	ON				
	3COINS 1CREDIT	★	ON	★	ON				
	3COINS 2CREDITS	ON	ON	★	ON				
	3COINS 4CREDITS	★	★	ON	ON				
	4COINS 1CREDIT	ON	★	ON	ON				
	4COINS 3CREDITS	★	ON	ON	ON				
	4COINS 5CREDITS	ON	ON	ON	ON				
フリープレイ	OFF					★			
	ON					ON			
自動難度調整	無し						★		
	有り						ON		
タイトル画面表示	デモプレイ1周で1回							★	
	1ゲームデモごとに1回							ON	
ゲームデモの種類	4種類								★
	7種類								ON
出荷時の設定		★	★	★	★	★	ON	★	★

★=OFF設定

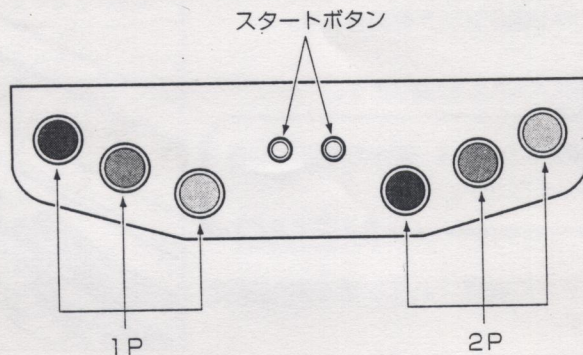


## 4 遊びかた

「SUPER BISHIBASHI CHAMP™」は、1人、または2人で同時プレイができるマルチゲームで、20種類のミニゲームを楽しむことができます。

### ■遊びかた

- ・赤色、緑色、青色の3つのボタンを使ってプレイします。
- ・プレイ方法は各ステージで異なりますが、スタート前にモニターに遊びかたが説明されます。
- ・スタート時に「選んでプレイ」を選択すると、好きなゲーム3つを選んでプレイすることができます。
- ・各ステージで決められた条件を満たすとクリアです。
- ・手持ちのライフ数が「ゼロ」になるとゲームオーバーです。
- ・各ステージで決められた条件に満たなかったときは、手持ちのライフ数が1つ減少します。



### ■ゲームスタート

- 1 コインを入れ、スタートボタンを押します。
  - ・参加者受け付け、およびプレイ方法の選択画面になります。
- 2 「ノーマルプレイ」と「選んでプレイ」の選択画面になり、他の参加者の受け付けを8秒間行います。
  - ・このときにプレイ方法を決定してください。決定しなかったときは、自動的に「ノーマルプレイ」になります。
- 3 自動的にゲームスタートになります。

### ■途中参加について

- ・プレイ中はいつでも途中参加ができます。

### ■コンティニューについて

- ・コンティニューは、ゲームオーバー前に約10秒間受け付けます。



## 5 メンテナンス／付属資料

### 5-1 ビシバシ専用コントロールパネルのボタン交換



- ボタンを交換する前に、必ず筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。

#### ■ ビシバシ専用コントロールパネル(GU675)のスタートボタン交換のしかた ■

- 1 筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。

- 2 筐体のパネルを開けます。

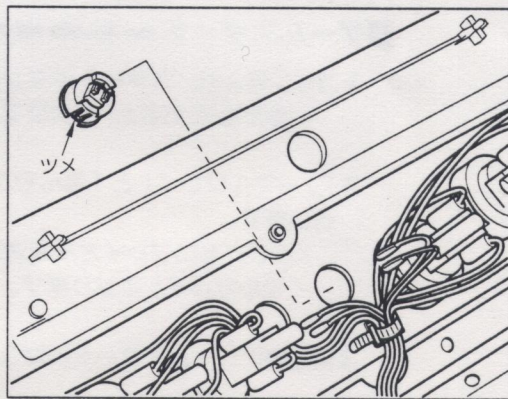
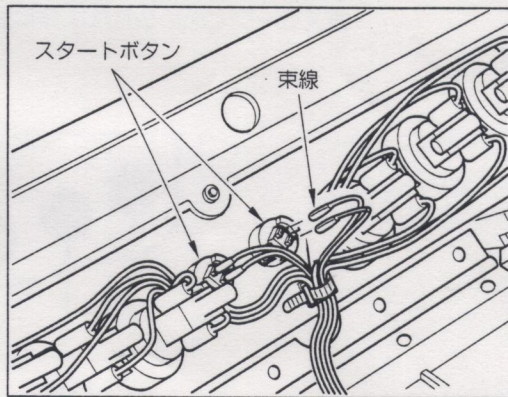
- パネルの開けかたは、筐体の取扱説明書をお読みください。

#### MEMO

- 3 ボタンに接続されている束線を抜きます。

- 4 ボタンの2カ所のツメを押しながら表側に取り出します。

- 5 新品のボタンを、「カチッ」と音がするまで押し込み、手順3で抜いた束線を接続します。



- 6 13ページの「3-1 ゲームの動作確認 (セルフテスト)」を実施します。

- 7 引き続いて15ページの「INPUT CHECK」で、ビシバシ専用コントロールパネルの動作チェックを行ってください。



■ビシバシ専用コントロールパネル(GU675)の照光ボタン交換のしかた

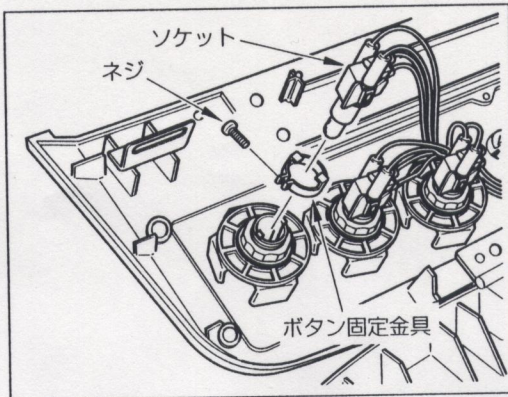
1 筐体の電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。

2 筐体のパネルを開けます。

●パネルの開けかたは、筐体の取扱説明書をお読みください。

**MEMO**

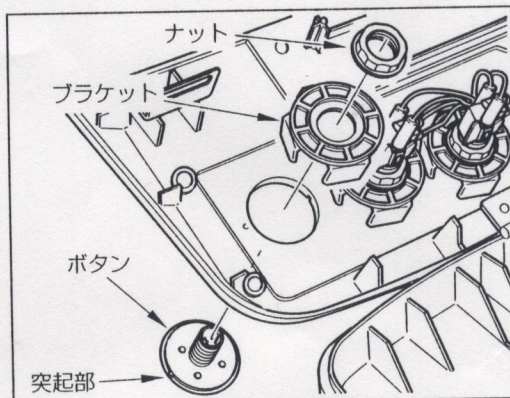
3 ボタンとソケットを固定しているボタン固定金具を、ネジを外して取り外します。



4 ボタンからソケットを引き抜きます。

5 ナットを緩めてブラケットとボタンを外します。

6 ボタンを取り付けるとき  
ボタン裏側の突起部と、パネルの穴が合うようにセットし、ブラケットとナットで固定します。



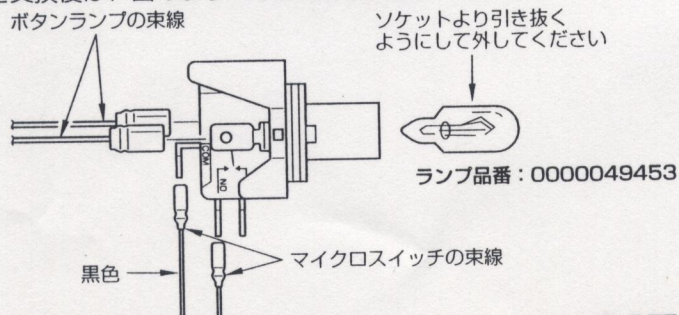
7 組み立てるときは、ボタンとソケットの向きに注意して、束線を間違わないように、逆の手順で行ってください。

8 13ページの「3-1 ゲームの動作確認 (セルフテスト)」を実施します。

9 引き続き15ページの「INPUT CHECK」で、ビシバシ専用コントロールパネルの動作チェックを行ってください。

●ソケットを交換したとき、およびランプの交換

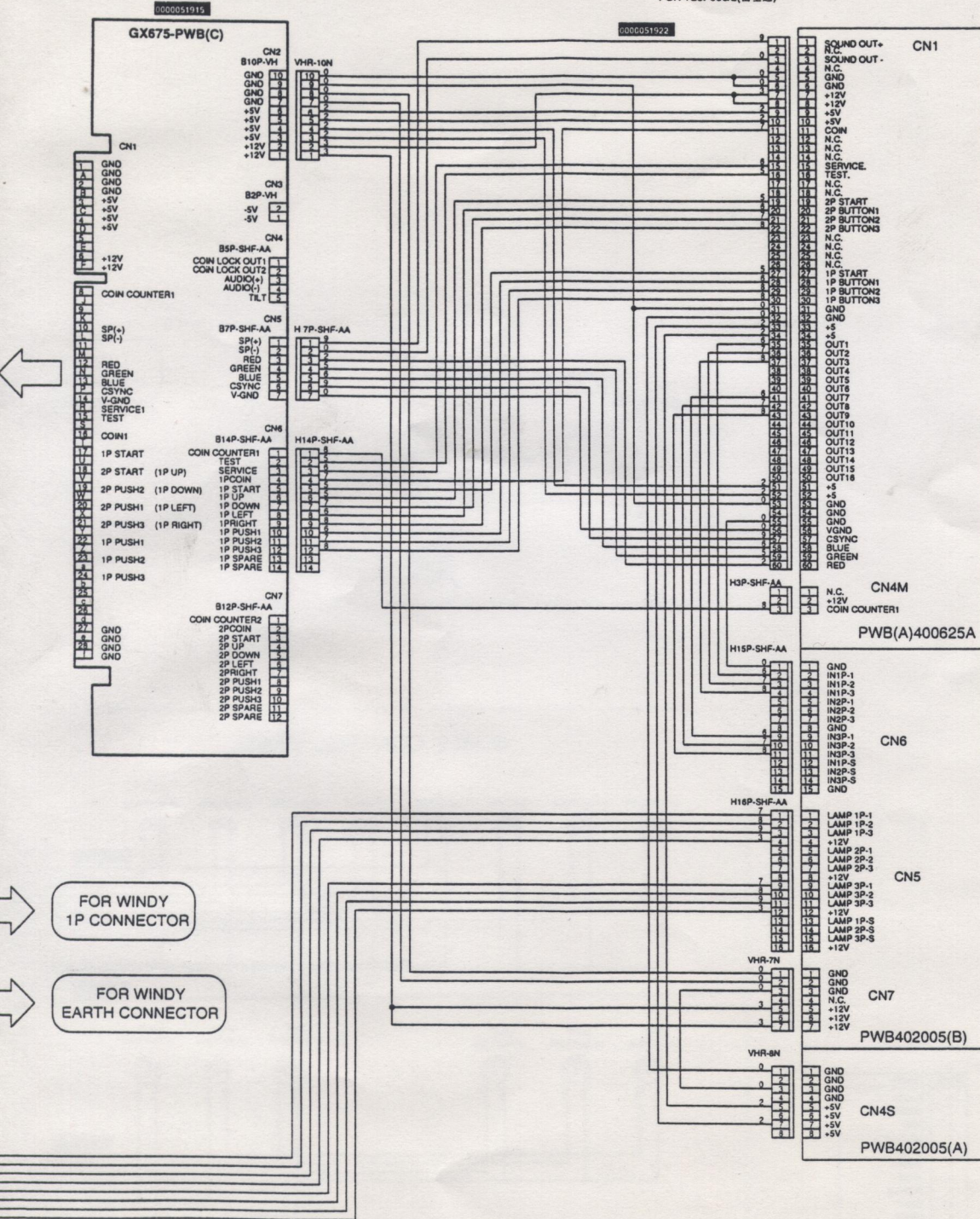
ソケットを交換後は、図のように束線を接続してください。



**MEMO**

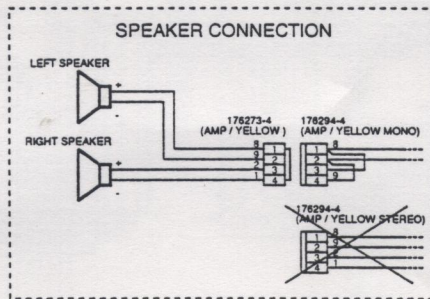


FCN-723F060/2(富士通)

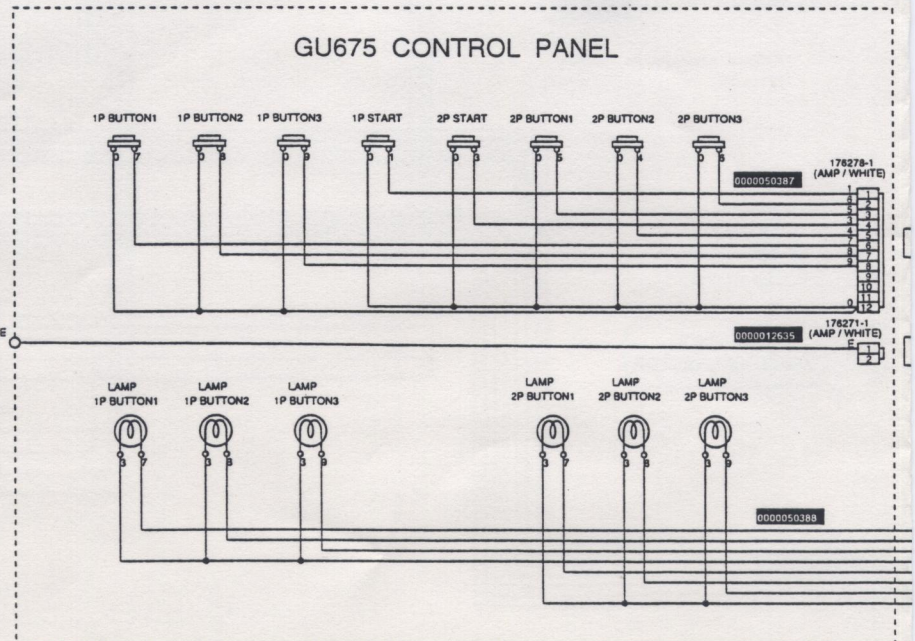




# 5-2 束線図



FOR WINDY  
JAMMA CONNECTOR



CODE	COLOR
0	BLACK
1	BROWN
2	RED
3	ORANGE
4	YELLOW
5	GREEN
6	BLUE
7	PURPLE
8	GRAY
9	WHITE
E	GREEN / YELLOW