

# TAITO

# CHAMPION WRESTLER™

## チャンピオン・レスラー

# Service Instructions

© TAITO CORP. 1989

<仕様>

このゲームはダブルコンパネ（1P、2P同時プレイ）を使用して下さい。

①コントロールレバースイッチ	1 (8方向)
②ボタンスイッチ	2
③モニター方向	横
④PC BOARD サイズ	縦230×横200mm
⑤PC BOARD 供給電圧	+ 5V 5A - 5V 0.5A +12V 1A (+13V)

注) +5V電圧は、PC BOARDのコネクター端子部で+5.0Vに設定して下さい。

尚、-5V電圧は必ず配線して下さい。

TAITO CORPORATION

G20 01032A

## 1. コネクター端子規格



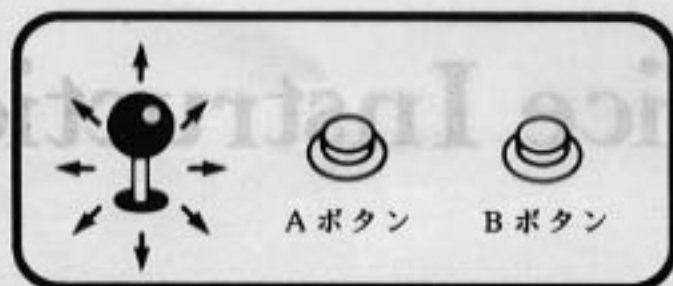
( MAIN PC BOARD ASSY )

☆エッジコネクターは、  
JAMMA規格です。

・コネクター  
AMP 28P 583637-1  
( アプリ-コネクタが必要 )

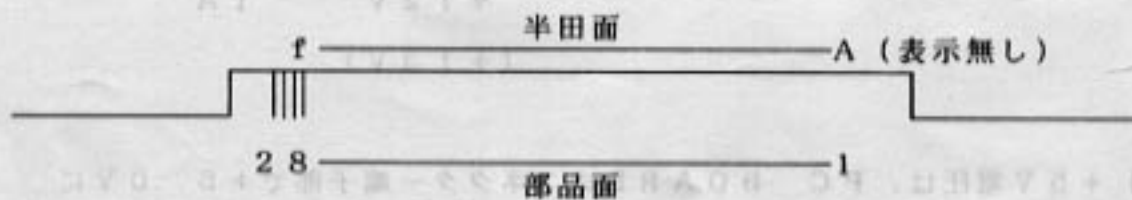
ヒロセ CR7E-56DA-3.96E

## 2. コントロールパネルの配線方法



< 配 線 表 >

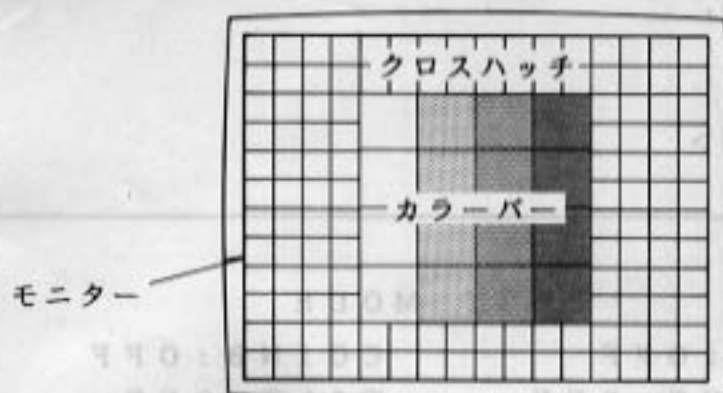
信号名	コネクター端子 No.	信号名	コネクター端子 No.
1 P UP	18	2 P UP	V
DOWN	19	DOWN	W
LEFT	20	LEFT	X
RIGHT	21	RIGHT	Y
Aボタン	22	Aボタン	Z
Bボタン	23	Bボタン	a



☆その他の配線については、「ゲームPCボードの調整」を参照して下さい。

### 3. テストモードについて

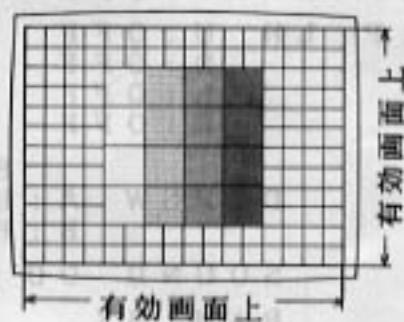
- ・電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- ・クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なう事が出来ます。

#### ①画面上の表示位置調整

- ・画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心にくる様に調整して下さい。

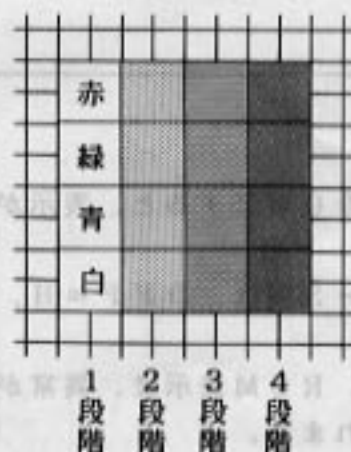


#### ②色、輝度調整

- ・カラーバーの各色が鮮明に出る様に調整します。

(白色を鮮明に出る様に調整すると、他の色も鮮明に出ます)

- ・但し、カラーバーは各段階に上がって行くに従って薄く暗い色が出る様に調整して下さい。



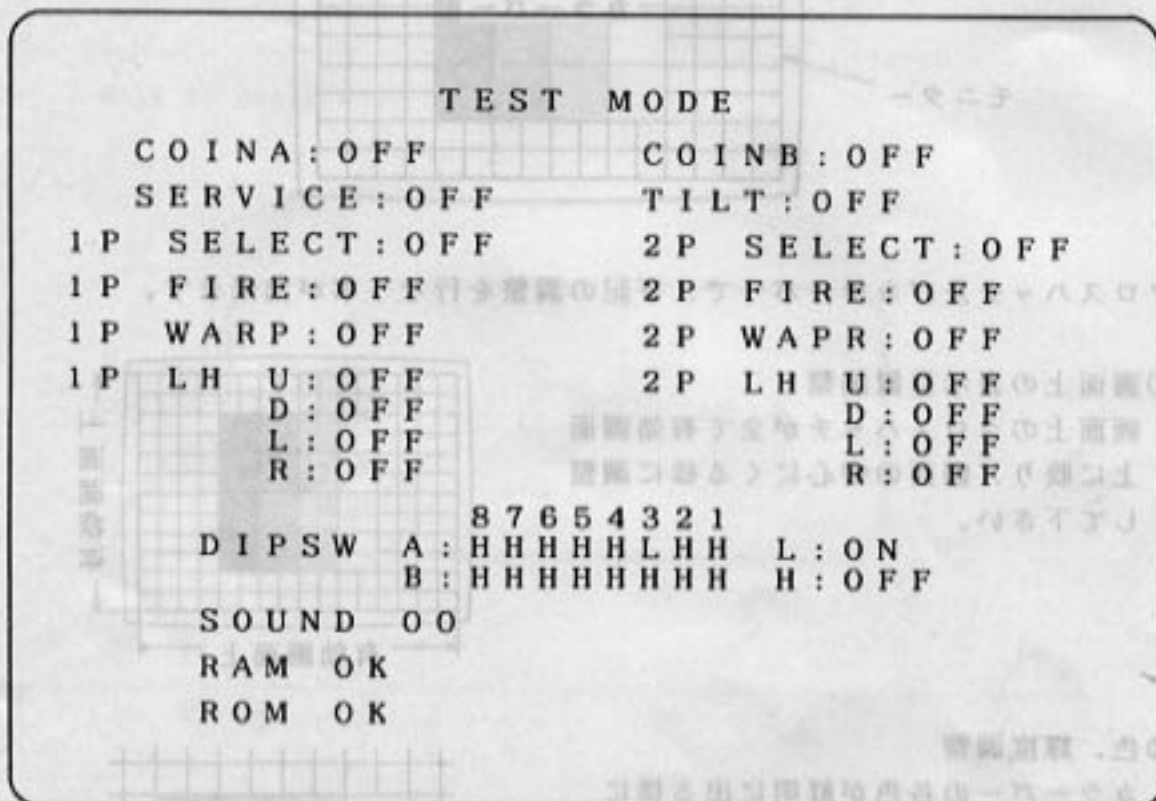
#### ③フォーカス（焦点）調整

- ・クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及びカラーバーが正確に映し出されません。

尚、フォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。

- ・クロスハッチ表示中に、1PセレクトSWを押すとテストモード画面になります。
- 尚、テストモードの解除は、DIP-SW Aの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

<テストモード画面>



- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP-SWは、OFF=H、ON=Lで表示されます。
- ・RAM、ROM表示は、異常がなければOK、異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUNDはコントロールレバーを上下に動かすと、00の表示が変わり、1Pセレクトボタンを押すと各々のサウンドが鳴ります。



TAITO

# CHAMPION WRESTLER™

チャンピオン・レスラー



「伝説の戦士」  
ミラクル・ラスタン



「カンサスの荒ワシ」  
ロッキー・ガーナー



「ジャングルから来た  
不死身の野獣」  
ブラック・マシーン



「ジャパニーズミステリー」  
ザ・サムライ

## Game Manual

© TAITO CORP. 1989



「狂った重戦車」  
ニトロ・パンクス



「アルプスの大巨人」  
マッターホーン・デッカー



「ナイルの毒蛇」  
コブラ・ブラッディ・ジョー



「軽車師」  
ジミー・カーボン

TAITO CORPORATION

G20 01033A

## 【基本ルール】

- ・ 2人同時プレイ及び、途中参加が可能です。
- ・ 相手のレスラーから3カウントピンフォールをうばうと勝ちです。
- ・ 場外乱闘になった場合、レフェリーが20カウントまで数えます。20カウント以内にリング内に戻らないとリングアウトとなります。
- ・ 関節技で相手のライフゲージをゼロにすると、自動的にギブアップを宣言します。(コンピューター側のレスラーだけでなく、プレイヤー側のレスラーもギブアップすることがあります) ギブアップさせた方の勝ちです。
- ・ 凶器をひろうと凶器攻撃ができます。この時、反則カウントを取られますが、4カウント目で自動的に凶器を捨てます。
- ・ ロープ際でフォールされた場合、ロープブレイクすることができます。

## 【試合形式】

- ・ 3つの対戦の中から好きな試合が選ぶことができます。

### 〈対コンピューター・シングルマッチ〉

- ・ 1人プレイでコンピューターと1対1で戦います。  
コインを入れ、1Pもしくは2Pスタートボタンを押せば、それぞれ1P側、2P側でプレイができます。
- ・ ピンフォール、リングアウト、ギブアップのいずれかで、コンピューターに勝つと次の試合に進みます。  
負けたり、両者リングアウトや時間切れで引き分けた場合はゲームオーバーです。

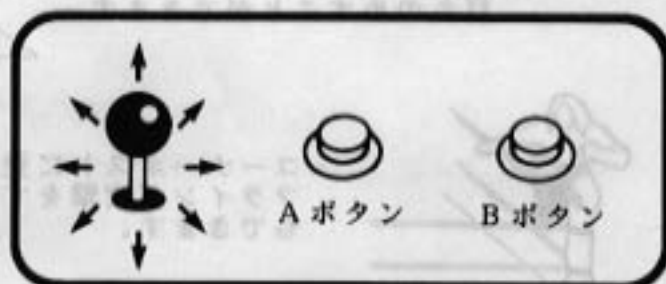
### 〈1P対2P対戦シングルマッチ〉

- ・ 1Pと2Pのプレイヤー同士で戦います。
- ・ 2CREDITS挿入し、1Pスタートボタン、2Pスタートボタンを押します。  
レスラーを決定した後、マッチセレクトでシングルマッチを選びます。
- ・ ピンフォール、リングアウト、ギブアップのいずれかで勝ったプレイヤーは次の試合に進み、負けたプレイヤーはゲームオーバーです。
- ・ 時間切れ引き分けの場合は、レフェリーの判定があり、残りのライフゲージの多い方が勝ちとなり、次の試合に進み、少ない方はゲームオーバーとなります。

〈対コンピューター・タッグマッチ〉

- ・ 1Pと2Pでタッグを組み、コンピューターと戦います。
- ・ マッチセレクトでタッグマッチをセレクトします。
- ・ 先鋒は1Pです。2Pはリング外で待機します。
- ・ 試合権を持ったレスラーをピンフォール、リングアウト、ギブアップさせると勝ちです。
- ・ 試合に負けると、1P、2P両者ともゲームオーバーになります。

【操作方法】



- ・ Aボタン：パンチ、ロープへ投げる、関節技が可能です。
- ・ Bボタン：キック、技をかける、関節技が可能です。

〈基本動作〉

組み合っている時



- ・ ロープになげる  
8方向のレバーの操作  
で方向を指定します。



- ・ 技をかける  
8方向レバーの方向  
で技が変わります。

相手が倒れているとき



- ・ 相手をおこす  
頭の近くでボタン  
を押します。



- ・ ボタンを2つ同時に押すとフォールできます。



- ・ 痛め技  
胸近くで、又は  
ダッシュしてボタン  
を押します。

- ・ 関節技  
足の近くで  
ボタンを押します。



・ピンチになったら・・・  
ボタンを連打します。  
フォーや技を返す  
ことができます。



レスラーの移動



・レバーを素早く2回入れると  
レスラーがダッシュします。

・凶器を拾って、凶器攻撃で  
打ちのめすことができます。



・コーナーポストに登って  
フライング攻撃をすることも  
できます。



【選手】

	<p>「カンザスの荒ワシ」 ロッキー・ガーナー 身長：189cm 体重：120Kg 生年月日：1953年 12月25日</p>		<p>「軽業師」 ジミー・カーボン 身長：182cm 体重：102Kg 生年月日：1959年 10月3日</p>
<p>出身地：アメリカ カンザス州 得意技：ウェスタンラリアット スピニングトゥーホールド</p>	<p>カンザスシティ</p>		<p>出身地：アメリカ ハワイ州 得意技：ジャーマンスープレックスホールド</p>
	<p>「伝説の戦士」 ミラクル・ラスタン 身長：198cm 体重：135Kg 生年月日：1959年 8月14日</p>		<p>「アルプスの大巨人」 マッターホーン・デッカー 身長：223cm 体重：240Kg 生年月日：1950年 10月2日</p>
<p>出身地：デンマーク 得意技：フライングニールキック パワーボム</p>	<p>コペンハーゲン</p>	<p>出身地：スイス 得意技：マッターホーンヒッププレス ネックハンギング</p>	<p>ローザンヌ</p>
	<p>「ナイルの毒蛇」 コブラ・ブラッディ・ジョー 身長：190cm 体重：125Kg 生年月日：1950年 ?月?日</p>		<p>「ジャバニーズ ミステリー」 ザ・サムライ 身長：186cm 体重：104Kg 生年月日：1961年 4月5日</p>
<p>出身地：エジプト 得意技：コブラクロー、凶器攻撃</p>	<p>エルギーザ出身と 称しているが事実不明。</p>	<p>出身地：日本 得意技：フィストドロップ ワンアームショルダースルー</p>	<p>横浜</p>



「狂った重戦車」ス  
 ニット・パンク  
 身長：203cm  
 体重：138kg  
 生年月日：1959年5月5日

出身地：アメリカ インディアナ州  
 インディアナポリス  
 得意技：フロントスプレックス  
 ポストクラブ



「ジャングルから来た」  
 不死身の野獣  
 ブラック・マシーン  
 身長：192cm  
 体重：121kg  
 生年月日：19??年??月??日

出身地：不明  
 得意技：ヘッドバット  
 プレインバスター

・選手の選択について

1Pスタートボタン、又は、2Pスタートボタンを押した直後に8人のレスラーの顔が画面に出ます。レバーでカーソルを移動して、ボタンで決定します。

1Pと2Pが同じレスラーを使うことはできません。

【その他】

〈ゲームオーバーについて〉

- ・試合に負けたり、時間切れで引き分けになったりするとゲームオーバーです。
- ・8勝するとチャンピオンレスラーになり、ゲームオーバーです。

〈コンティニューについて〉

- ・ゲームオーバーの時は、コンティニューすることができます。
- 「CONTINUE?」の表示が出ている間にクレジットを入れ、スタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったラウンドから同じ対戦相手でスタートします。但し、タイトルマッチ(7R)及び、ディフェンスマッチ(8R)ではコンティニューすることはできません。